

巫师² 国王刺客



游戏攻略指南

THE
WITCHER[®] 2
ASSASSINS OF KINGS

GAME GUIDE

编制: TheGodfather

第二章

伊欧菲斯路线 Iorveth' s Path

说明：伊欧菲斯路线中个别任务参照了 klph 的翻译帖。

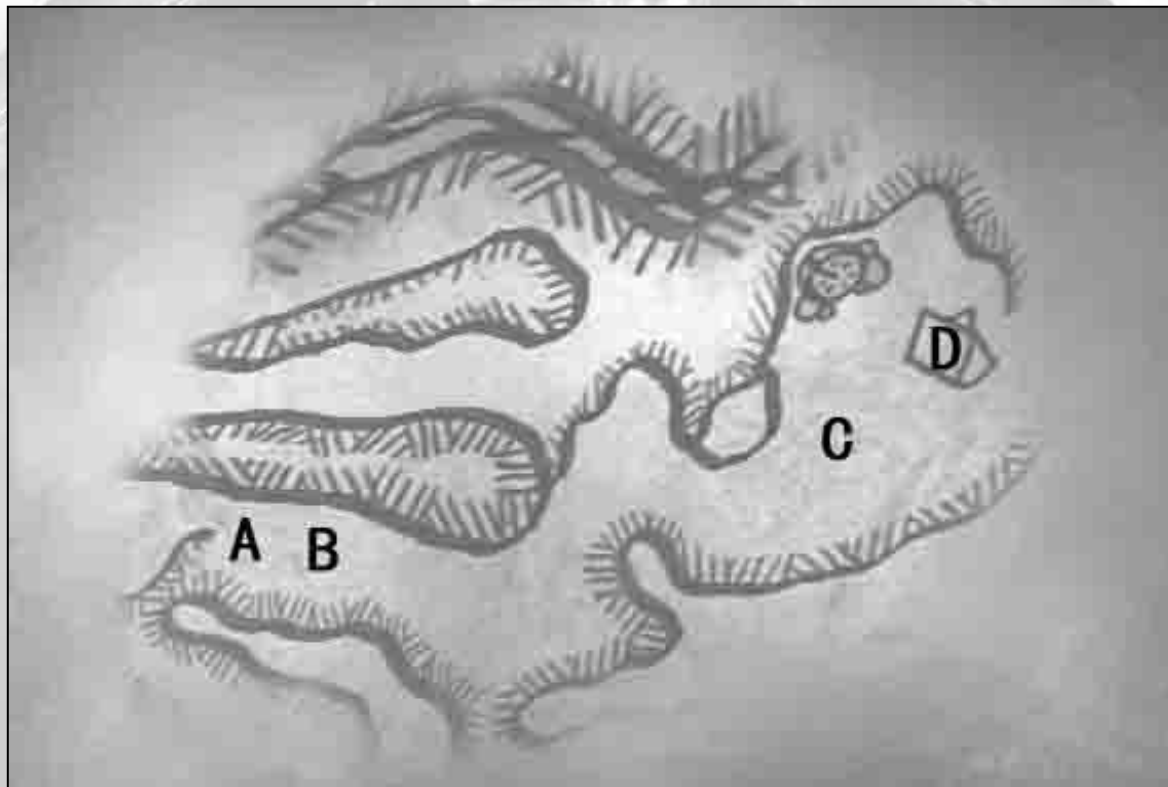
战争前奏：亚甸 The Kings Meet

如果我们与伊欧菲斯一起从浮港乘船来到弗坚，那是亚甸圣女萨琪亚 Saskia 的家乡，那么第二幕一开始我们将扮演史登尼斯 Stennis，其父德马维 Demavend 刚遭遇了暗杀，因此史登尼斯要继承他的王位成为亚甸的新国王。

我们（A）、萨琪亚 Saskia（B）来自科维尔 Kreve 的一个牧师以及一队矮人战士，必须与已经占据上亚甸 Upper Aedirn 的科德温（**编者注：**游戏第二章也译成凯德维尼）Kaedwen 国国王亨赛特进行会面。一行人在矮人城市弗坚附近的峡谷中一路走去。

编者补充：

战场标注地图：

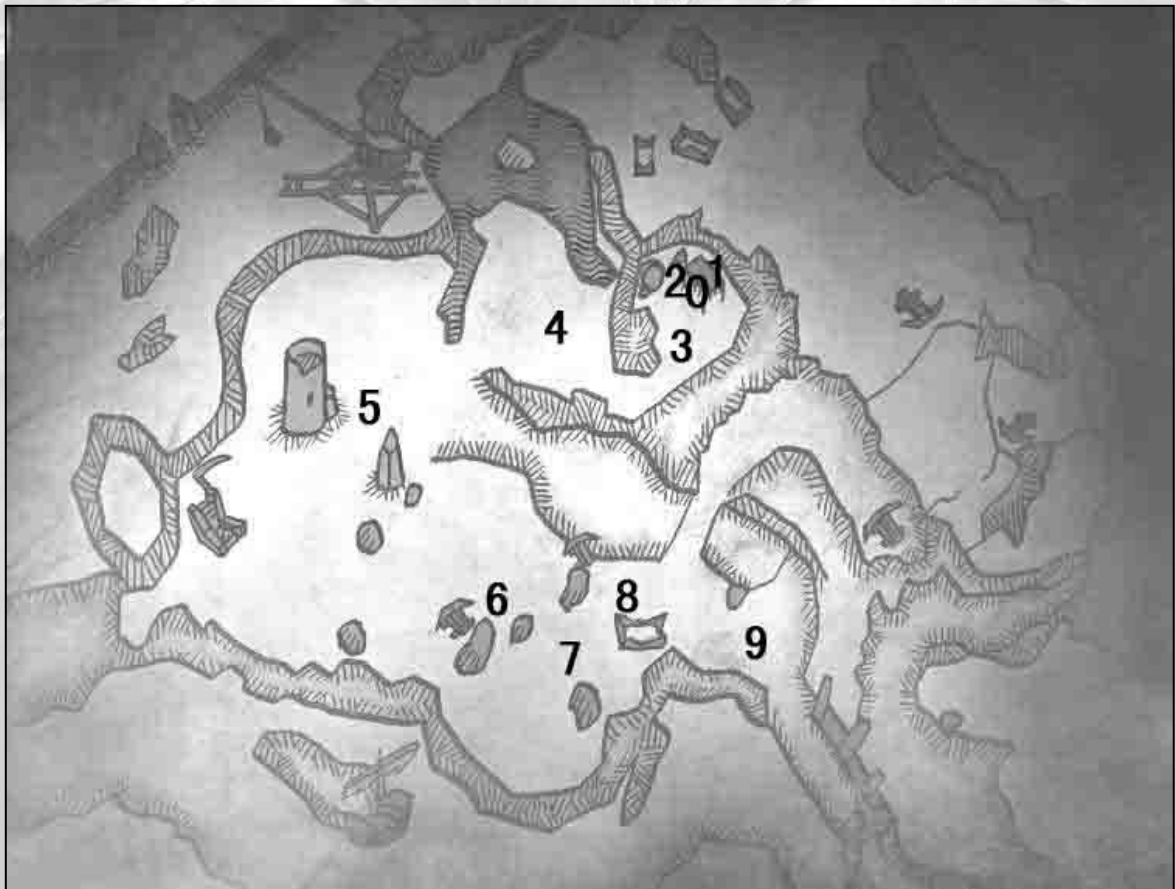


一旦我们抵达会面地点（C），亨赛特（D）就抛出了他的提议：我们放弃楼马克 Lormark，这样他就让我们保留王冠，否则如果不答应，那他就会毫不留情地彻底粉碎我们。在一番口枪舌箭的争执后，国王（1）将会发出挑战与我们（0）决斗，或命令他的士兵把我们抓住，这取决于我们的言语应对。**[战斗]**只要我们记住格挡和使用钢剑重击，战斗就应该不会有什么难度。期间科维尔的牧师（**编者注：**菲尔亚特）（2）会试图中断这场争斗，但亨赛特谈判的狂怒会将他处死。天空一下子变得黑暗，一场浓雾出现了，其中还钻出很多妖灵鬼魂。一向平和的弗坚四周，在被这场迷雾笼罩之后，变成了三年前的战场。赶往矮人之城的杰洛特也身处其中。再次操控我们的巫师后，不得不马上在迷雾中去搭救刚见面的史登尼斯和萨

琪亚 (3), 身旁伴随还有伊欧菲斯以及一只似乎要引领我们前往安全之路的猫头鹰---那是菲丽芭·艾哈特 Philippa Eilhart, 一位帮助亚甸的女术士。女术士用一道魔法屏障罩护住我们, 而且用闪电和火焰符咒击杀闯进这屏障的魔鬼。[战斗]这里建议不要与恶魔们死缠, 也更不建议在菲丽芭的魔法屏障之外战斗, 因为我们在这屏障外会受到伤害, 何况外面的战灵 draugir 和亚甸骑士的妖灵过多, 待在外面肯定难逃一死。途中引领我们的猫头鹰会多次受到迷雾中妖灵的阻击而止步 (4、5、6、7), 我们必须把它们解决掉才能继续前进。跟随着猫头鹰, 我们最终逃出了这片迷雾 (8), 然后我们终于有机会与菲丽芭和萨琪亚说几句话, 了解一下这场迷雾了, 她们就刚才看见的一幕异常现象决定马上与她的指挥官们进行了一次会议讨论。随后游戏进入了弗坚的城墙内, 在那里我们认识了城里的镇长长老, 他告诉已为我们准备好了住所。我们有机会一睹矮人城堡的风光了。准备停当之后, 我们就该前往参加战争会议了。

编者补充:

1) 迷雾标注地图:



2) 迷雾中在以下几个地点 (按游戏进程中猫头鹰的行进路线顺序) (4、5、6、7、8) 会遇到猫头鹰停留, 这时需要你战战灵和除妖灵, 它们不是伤害我们和需要掩护保护的史登尼斯以及萨琪亚, 就是破坏猫头鹰前进造成猫头鹰的停留。迷雾的出口在进弗坚的峡谷口 (9)。

3) 对付战灵, 阿尔德 Aard 法印最管用, 成功击中的话会马上剧情动画中秒杀它。

4) 不可恋战, 猫头鹰的魔法保护罩外几乎漆黑一片没有视线, 而且亚甸骑士的妖灵等敌人实在太多, 杀不完的, 并且基本上杰洛特孤军奋战是必死无疑的。

5) 可能是游戏漏洞或者良性 Bug, 初战两个战灵时, 除掉它们后还未触发接下来的新一批敌人进攻的很短时间内, 我们可以在战斗状态中马上捡到掉落在地面上的战利品, 包括被除的两个战灵的, 多少则取决于我们的手脚快慢。

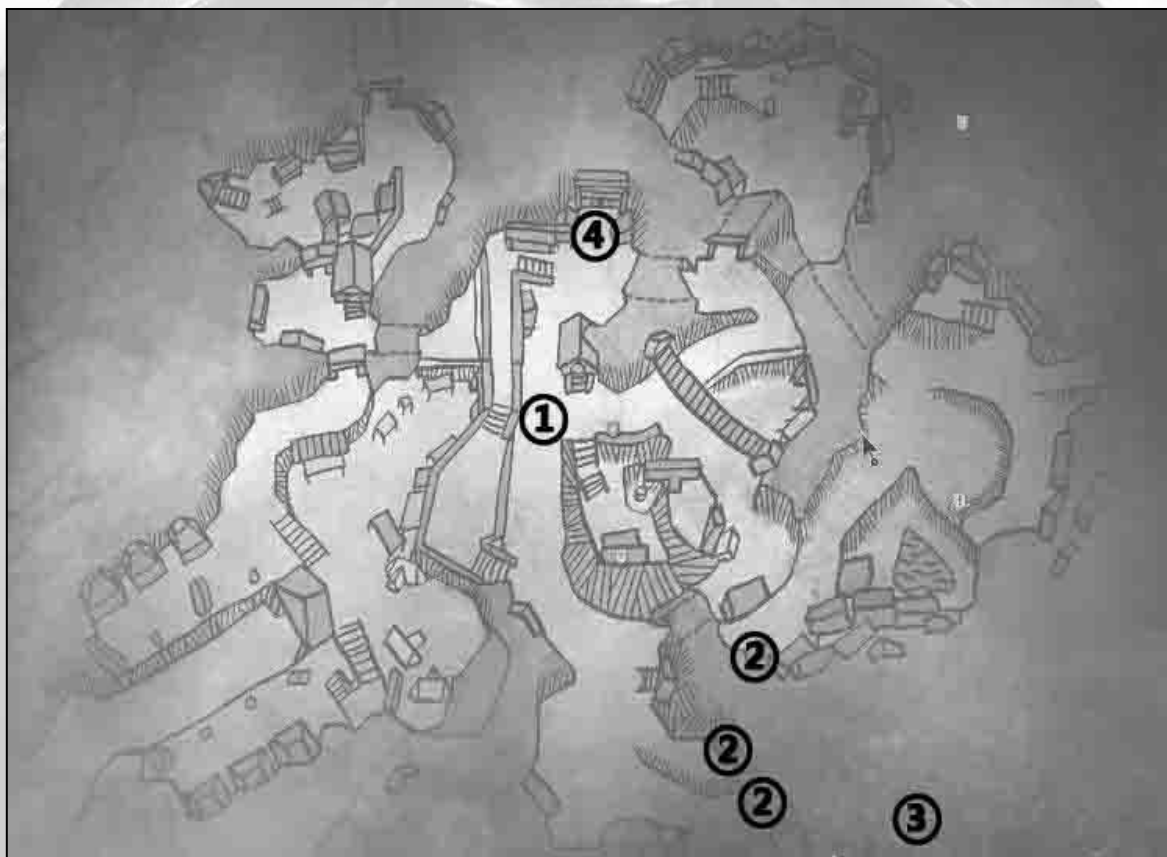
战争会议 The Council

进入弗坚①在长途跋涉之后经过一番休整，我们就该前往萨琪亚组织的战争会议了。当我们赶到那②时，其他人都已经悉数就位了：菲丽芭·艾哈特、萨琪亚、史登尼斯，卓尔坦、艾尔潘·齐格林 Yarpen Zigrin 以及亚甸的权贵们③，我们旁观了他们如何将抵御科德温入侵者的计划。首先，必须先将战场上的诅咒迷雾解除，这就要依靠菲丽芭和杰洛特。我们还了解到为此我们需要找到四样神器，然后我们就不得不准备打一场牢不可破的弗坚城防御战了。会议期间，伊欧菲斯出现并要加入，这引起权贵的反对，但是萨琪亚赞赏这位精灵人及其他的队伍所拥有的战斗力。然而很不幸的事情发生了，在一轮干杯过后，圣女突然倒地，痛苦地呻吟----她被人下了毒。

菲丽芭④在稳定住我们这位屠龙勇士的情况后，有话要跟我们说。女术士告诉我们我们需要找到这么一些东西才能救回这个姑娘：一束不谢之花 *immortelle*，一个龙之梦境 *dragon's dream*，一份王室之血 *royal blood* 还有一朵记忆玫瑰 *rose of memory*。了解之后，我们便开始了新任务去拯救萨琪亚，它由几个子任务组成：找寻魔法物品 *Xenanthemum*、龙之梦境 *Dragon's Dream*、王室之血 *Royal Blood* 以及特瑞丝在哪里？*Searching For Triss-Part 1*，通过完成这些任务分别搜集到各种必需的材料。

编者补充：

1) 战争会议的标注地图：



2) 一来到弗坚①就接到了**战争会议**任务，而参加战争会议必须从这三父城堡的三个门②之一进入会议厅③。

找寻魔法物品 *Xenanthemum*

按照菲丽芭②所言，解药所需的其中一种原料是一种生长地下深处的药草，被矮人们称作不谢之花，我们的女术士告诉我们，被关闭的弗坚矿坑内很有可能正是这种植物的生长之处。

来到附近那家旅馆③，我们会遇到一群我们的朋友：丹德瑞恩、卓尔坦和艾尔潘，还有跟他一起的雪尔登 Sheldon 和长老塞西尔·勃登 Cecil Burdon。被问到不谢之花时，矮人们也指出矿坑正是这种草药的生长之处，同时塞西尔会解释为什么矿坑会被关闭。我们的这些朋友提出帮助我们，相约我们在矿坑入口处④会合。

在我们跟镇长确认之后，他会让雪尔登打开通向地下的门⑤。他也会请求我们将矿坑中肆虐的怪物一网打尽（支线任务：**矿坑苦差事**）。我们应该至少准备四瓶猫药水，而且如果我们想要将洞中的怪物彻底消灭掉，还需要带上几枚蜂窝炸弹。

在矮人们的陪同之下，我们深入地下寻找不谢之花，我们要准备好对付食尸鬼（**编者注**：还有腐食魔，以及小 Boss 魔牛妖 Bullvore）。**[战斗]**银剑迅击将成为最合适的选择。我们还要注意的是食尸鬼在死之前会引爆自己，所以建议在干掉一个食尸鬼之后记住赶紧跑远一点。

这座矮人矿坑的确可称得上是一座迷宫，到处都是走廊、上锁的门还有食尸鬼们，更为重要的是，跟一般的地下通道一样，这里非常漆黑。当我们来到第一个较大的洞窟时，发现需要一把钥匙才能开启通往更深处的门（3）。在处理掉右边长坑道的怪物们之后，我们会发现一具矿工的尸体（1），钥匙就在他的身上。随后我们回到大厅开启那上锁的门。在矿坑中到处探索，我们得找到另外两个矿工的尸体（5、9），获得他们身上的另外两把钥匙。这样我们就来到了矿坑的最深处。这里我们需要对付一头魔牛妖（11）。**[战斗]**如果你身上带有炸弹，我们就能干掉跟这怪兽一起的食尸鬼。它们死后产生的爆炸将波及到魔牛妖。或者采用亚登 Yrden 法印将这个怪兽定在地上，然后从它的身后给予致命一击，应该也能轻松过关。

当我们打扫完战场后，我们摘下不谢之花（12），就可以随时回到地面上去了。现在我们只需要告知菲丽芭我们此行的斩获了。

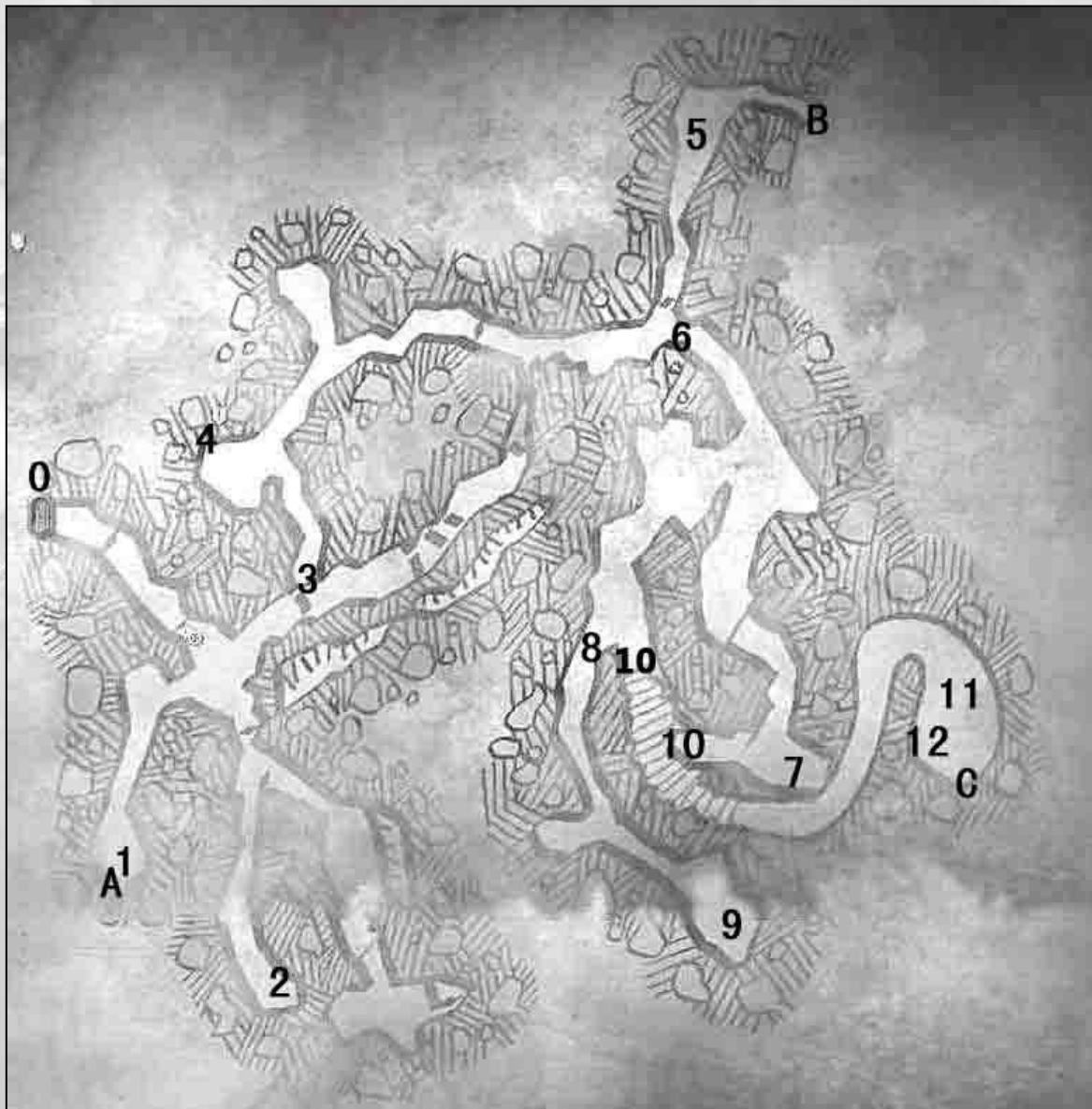
编者补充：

1) 找寻魔法物品任务弗坚的标注地图



2) 这个任务是去参加战争会议①时，萨琪亚在会议中中毒倒下引起的，随后在萨琪亚待救病卧处门外②接到的具体任务，随后去黑神锅旅馆③，在一层大厅里会遇上丹德瑞恩、卓尔坦、雪尔登、艾尔潘和长老塞西尔·勃登，问起矮的山鼠麴草，他们会约杰洛特在矿井门口④见，一起去将矿坑里的腐食魔铲除，并完成**矿坑苦差事**任务，杰洛特和卓尔坦、雪尔登、艾尔潘一起进入矿井⑤。

3) 地下矿井的标注地图：



2) 从矿井入口(0)进入，建议先去地图西南角的坑道，到底可以找到一具矿工尸体(1)，他身上有上层矿坑的钥匙、《巴林的第一张地图》和《巴林的手札一》。在旁边最邻近的一条矿坑底可以找到一口箱子(2)，里面有份《蓝图》。

此时可以结合**矿坑苦差事**任务，炸掉一处古老遗址通道口(A)。

接下来可以用那把上层钥匙打开上层矿坑的门(3)，左边一个矿坑角落里可以找到一个小型变异基因(4)。随后向东深入上层矿坑，到底先左手转，那里会见到第二具矿工尸体(5)，他身上有中层矿坑钥匙、《巴林的第二张地图》和《巴林的手札二》，尸体附近还有一口箱子，里面有《蓝图：红陨石银剑》。

此时可以结合**矿坑苦差事**任务，炸掉又一处古老遗址通道口(B)。

接下来用这把中层矿坑的钥匙打开通往中层矿坑的门(6)。靠左手边的矿坑壁朝南走到底，这里可以

找到第三具矿工尸体(7),从他身上可以找到底层矿坑的钥匙、《巴林的第三张地图》和《巴林的手札三》。

用这把钥匙打开底层矿坑的门(8),到底可以发现第四具矿工的尸体(9),他就是巴林,身上有仓库钥匙和《巴林的手札四》。

用仓库钥匙可以打开两扇门(10),这样就来到了矿坑的最深处,马上就会遇到一个小Boss 魔牛妖(11),干掉它以后可以魔牛妖之脑、食尸生物眼和食尸生物牙。

在这里,杰洛特可以采摘很多株任务物品:矮的山鼠麴草(12)。

最后不要遗漏一点,就是结合矿坑苦差事任务,炸掉最后一处古老遗址通道口(C)。

龙之梦境 Dragon's Dream



女术士菲丽芭·艾哈特(1)提到需要一件饱含魔力的神器作为萨琪亚解药中的解毒剂。当询问有什么建议后,她会告诉我们向城中的居民打听,同时她还特意提到塞西尔·勃登(2)是这里最聪明多知的人。

询问有关魔法的故事后,这个矮人会提到弗坚城外森林中有座法师之塔(3),据称那里是孕育着魔力之所,也是魔法师们感兴趣的地方,我们应该去那里看看。

我们经过弗坚边界,然后穿过岩石隧道,满眼山色迤邐的风光,幸运的是我们能看见那座塔。我们跋涉淌过河朝小山前进。在我们前往魔力之所的路上,生活在附近的人面妖鸟 Harpies 会阻截我们。[战斗]

这是我们首次与这种怪兽战斗。他们经常是采取群体围攻，所以适合使用阿尔德 Aard 法印来对付他们。这样我们有机会一次击倒数个人面妖鸟，然后用银剑轻松将其终结。打发了这些人面妖鸟，我们就能爬到塞西尔提到的那座塔前了。我们会在人面妖鸟的鸟巢里发现一颗魔力水晶。这就是菲丽芭需要的东西吗？带着这个疑问我们回到弗坚找女术士（1）谈谈。

在仔细检视了这颗水晶之后，她解释说这是一个矮人的梦境水晶。很有意思，但是其中的能量不足以用来制作萨琪亚的解药。只有赛尔伊诺人面妖鸟 celaeno harpies 才会把梦境变成水晶，而这些怪兽大多生活在城外废弃的旧采石场。杰洛特肯定他能在那里找到足够魔力的梦境水晶。不过我们这位弗坚长老为了保护这里不受怪物的侵袭，将通向那个洞窟的门锁起来了。很幸运，我们找到的梦境竟然属于勃登，于是我们便前去与其（2）进行协商。

一个滴酒不沾的矮人，.....重要的是我们拿到了采石场的钥匙，于是我们即可启程去那里（4）。我们将要面对的是盘踞在采石场周围和救矿场内部的人面妖鸟。**[战斗]**跟之前在森林中一样，对付妖鸟最好的办法就是采用阿尔德 Aard 法印将它们击倒，然后用银剑结束了它们的性命。在洞里四处搜寻，我们能发现五颗被偷窃的魔法水晶，其中一颗被放在一个魔力圆盘石碑上，石碑起类似透影的作用，这样我们就能看到水晶中蕴藏的梦境了。其中之一正是一个龙的梦境----这肯定可以用来制作解药了。而且，其中之一是巴尔提摩 Baltimore 的梦境。观看完这一梦境将开启一个新的支线任务（**巴尔提摩的噩梦 Baltimore's dream**）。得到了我们想要的东西，是回弗坚城的时候了。

编者补充：

1) 采石场的旧矿场内部标注地图：



2) 4-出入大门； A-蓝色水晶； B-蓝绿色水晶； C-绿色水晶； D-紫色水晶； E-红色水晶。

3) F-人面妖鸟之后； G-人面妖鸟鸟巢下方放置人面妖鸟陷阱的地点。

4) 这任务在任务栏内并非一个独立任务，是官方攻略写作时作者根据叙述需要添加名称而成的。

5) 出玛哈坎大门不远，从一辆红色花布货车处拐入，就会见到一个精灵党女商人 (5)，如果杰洛特之前在浮港最后救下三名精灵女，那么这个精灵党便是其中一个，她此时除了供应买卖商品外，还可以带杰洛特进屋 (6) 以身报答，并且给你一把守卫留下的钥匙，就此旁边那间屋子 (7) 的门也能打开了，以后可以穿过这屋抄近道去采石场了，否则走大路兜远着去。

特瑞丝在哪里？ Searching For Triss-Part 1



我们来到矮人城并非无所事事，我们正是要找到特瑞丝·梅莉葛德和追踪出弑王者。现在我们对女术士的追寻又增加了新的另外一个意义，因为，如果她身上还有在浮港给她的记忆玫瑰的话，我们就得到了萨琪亚的解药所需的其中一种材料。当被问及我们这位朋友时，菲丽芭·艾哈特 (1) 会提到当地酒馆有个酒鬼宣称曾亲眼看见天上掉下一名红发女子。

亲耳听听这个故事并没啥坏处，于是我们赶到了酒馆 (2)。菲丽芭所说的那个矮人正在同酒馆老板说话。他同意为一杯玛哈坎 Mahakaman 啤酒而给我们讲红发女的故事。答应其要求，我们就能了解到这女孩是和一个小彪形大汉一起从天空上掉到采石场附近的小峡谷的，彪形大汉抛下受伤的女孩走了，而巨魔将姑娘扛走了。

于是我们赶往采石场。在朝小峡谷去的有木制的神坛的交叉路口，以我们朝左转。在那里我们将会遇见能和我们说话的巨魔 (3)。它告诉我们的印证了我们之前的所闻，但也增加了新的故事。他热衷于受伤的红发女人，以致于它的老婆出于妒火而离他而去，并拿走了女孩的头巾。然而女孩不久以后也逃走了，**[选择]**我们有两个选项可以选择：

[A]如果我们激怒巨魔，它就会攻击我们。**[战斗]**打败巨魔最好的办法就是用银剑迅击。如果这方法不够熟练，我们可以用亚登 Yrden 法印先困住它，然后从背后攻击。我们必须找到女巨魔，找回头巾。

[B] 我们也可以承诺不伤害女巨魔，它会让我们劝他老婆重新回到他身边。

我们朝女巨魔所去的方向朝峡谷深入，路上会遇到一些人面妖鸟。[战斗]最好的办法是用银剑重击，而用阿尔德 Aard 法印击倒它们也很有用。穿过小峡谷，路上我们会到达一片树丛，那里有一艘船只的残骸（4）。更重要的是，我们会在那里找到那个女巨魔，她正被一群士兵围困着。[选择]我们可以帮助那些人而杀了这个巨魔怪物[A]。我们也可以与这些士兵战斗，从而救下巨魔[B]。如果果真是遇到过特瑞丝或雷索呢？

[A]如果我们要帮助雇佣兵，他们会在以后的弗坚保卫战中报答我们，而现在，我们就得对付女巨魔了。[战斗]这里建议使用银剑迅击，而且即使我们之前并没杀男巨魔，下次我们遇到它时，它还是会主动攻击我们的。最重要的是，我们需要从女巨魔身上拿到特瑞丝的头巾。

[B]如果我们要保护这个巨魔，我们就得对付这些雇佣兵。[战斗]由于敌众我寡，我们应当避免他们的攻击和背杀，亚登 Yrden 法印也会很有用处。当我们占了上风以后，亚当·潘葛拉特 Pangratt 会投降，简短谈话后就离开了，留下我们和这个巨魔，战后我们跟女巨魔对话。如果我们已杀了它丈夫，那么我们向她要来头巾后就可以返回弗坚了；如果我们之前没杀男巨魔，我们可以劝说它到她丈夫身边去。出于对我们的感激，巨魔会将我们朋友的头巾交给我们，最后还会送给我们一个号角，一旦遇到危险，就可以呼唤它们----后面它们可以一起来参加弗坚城的保卫战。

是回去找菲丽芭（1）的时候了，将一路上的事情都告诉她，然后将头巾也交给她，希望她能用法术找出特瑞丝的所在。一个贵族会打断我们与女术士的谈话，告诉我们农民们要杀了史登尼斯，他们认定史登尼斯就是毒害萨琪亚的罪魁祸首。我们会在随后的游戏进程中继续寻找特瑞丝，而现在，我们得赶紧去城镇三父城堡，德马维的儿子正关起门来困守在内（王室之血 Royal Blood）。

王室之血 Royal Blood

我们会从菲丽芭（1）那里接到这个任务，还包括其他一系列为萨琪亚寻找解药的任务。正如菲丽芭所说，她需要的其中一种材料是王室之血。我们可以在会议结束后就去找史登尼斯（战争会议 The Council），告诉他我们需要他做什么，他会叫我们见鬼去吧。我们在取到特瑞丝的头巾并把它交给菲丽芭（2）之后就有机会得到王室之血。一个贵族打断了我们与女术士的交谈，寻求我们的帮助，因为农民们认定史登尼斯是毒害萨琪亚的罪魁祸首，执意要杀了他。

我们这就前往王子坚守的地方（3）。在那里，我们会遇到一群弗坚城的居民，既有农民、贵族，又有矮人们，还有我们的朋友卓尔坦和丹德瑞恩。他们俩会告诉我们目前的情况。农民们认为史登尼斯有罪，而贵族极力保护他。我们应当收集尽可能多的信息，然后做出判决。

现在我们将于聚集在这里的矮人、农民和贵族们进行交谈。我们也能与卫兵交谈，使用阿克西 Axii 法印就能获准与史登尼斯（4）见面。

在三次对话之后，我们了解到双方的立场，农民们会要求我们作出判决。[选择]摆在我们面前的决定并不容易。我们还未了解到任何事实真相，究竟谁是真凶尚未可知。[A]不过，我们可以宣判史登尼斯有罪，处以死刑。[B]我们也可以宣称证据不足，因此最终的判决将在萨琪亚醒来之后作出。

[A]宣布史登尼斯有罪，那我们就能获得需要的王室之血了。

[B]如果我们将选择权交给萨琪亚，就得保证史登尼斯得到公平的审判。不过这样我们就只能从亨赛特身上取得王室之血了。

无论我们如何选择，我们都去找菲丽芭（2），告知史登尼斯的命运。与此同时，女术士使用了她的千里镜来寻找特瑞丝的踪迹。

编者补充：

1) 王室之血的标注地图：



2) 这个任务涉及到**隔墙有耳**和**可疑：托瑞克**两个任务，极其容易造成那两个任务的失败，具体请互相参阅这三个任务的分别叙述。

3) 实际上，对于下毒谋害萨琪亚事件，史登尼斯是有罪的，不仅如果成功后他是最大的，也是最终的受益者，也是主谋之一。

从人物栏里看这位一心谋求野心和继承王位的王子，其思想、行为、准则以及目的、方式等已经交待刻画得十分深刻，所以**隔墙有耳**以及**可疑：托瑞克**任务在杰洛特判处王子有罪后就可以顺利完成，而杰洛特一旦选择证据不足关押王子待萨琪亚醒来处理后，那两个任务的完成将会非常困难，几乎就是失败，哪怕暂时完成了，但第二章即将结束时还会明确标示任务失败，因为整个谋杀事件的案情还是未被彻底侦破而真相大白，何况幕后元凶并未受到应有的惩处。

看似水落石出的下毒谋杀犯的只是那仆从和托瑞克着两个直接参与的谋杀者，他们的目的一个是为王子效命来获得以后的利益，另一个是牟利，与萨琪亚真正有利益冲突的，以至于到了生死一搏程度的，便是与之有资格争取王位的王子，当然也包括王子所代表的一部分贵族。但是从事件的整个过程来看，其他人并没有与萨琪亚到了你生我死的程度，以及非要这么干的理由和条件。

事实上，能接近萨琪亚并换杯下毒的人，除了仆从便是王子。

别忘了王子是一位养尊处优下成长起来的年轻人，娇贵贪享和无所作为迫使他只有利用突然发生的王位继承时机来展现自己，于是野心和虚伪促使他谋划一些计划来提高自己的声望表现自己的能力。正因为王子以及权贵们几乎没有什么力量，所以在亨赛特大军压境时，迫不得已只能也是正好可以利用萨琪亚的力量来抵御入侵，否则王位的一切早就成为了泡影，并且没有一丝希望的前提，于是勋章奖励萨琪亚也好，刻意表露亲和也好，甚至带萨琪亚一同赴会谈判也好，只是拉拢麻痹他人后寻机下手除掉对手而已，这些都在游戏中非常淋漓尽致地通过剧情以及对白等表现出来了，以至于事发只得躲在加强保卫的屋子里，包

括还想私底下贿赂已经察觉某些线索的杰洛特。我们不说群众的眼睛是雪亮的，但也绝对不能说是空穴来风，否则那个放出风来的谎言编造者呢？他这么做的目的和利益何在？这些在游戏中没有丝毫煽风点火者的踪影。倒是可能下毒的仆人被抓，下毒的具体执行者被王子巧妙地借刀杀人除了。

实际上大家都疏忽了一个人，那就是女术士菲丽芭，她是一个带着明确目的来到亚甸的阴谋家，她的一切就是帮助亚甸保卫战成功，从而操控萨琪亚，她留下的笔记说明了一切，她早就设计好了解毒配方，加配入不是解毒作用的记忆玫瑰，目的便是操控萨琪亚，在随后慢慢死去过程中，借失去自控能力和思维判断的萨琪亚来实现她的目标，实际上就是北方王国的目标，使魔法师峰会成为他们实现政治目的手段，所以弗坚保卫战之前，对于外表端庄正义而暗地里实际表现出明显变态和阴狠的菲丽芭来讲，就是需要亚甸越来越倚重于她来抵御外侵以取得信任，她在等候也在制造机会下毒，只有萨琪亚中毒，她就有机会独自包办萨琪亚的治疗，就能让懂得动物野兽和森林植物的精灵人退后，以实施记忆玫瑰的最终下毒成功。所以，当战后菲丽芭马上带着萨琪亚丢下亚甸赶往科穆涅时，原先成功完成了得任务会此时明确记录改为失败，匆忙中遗忘带走的菲丽芭笔记说明了一切！

隔墙有耳，这个任务的名称起的好，几乎始终都是隔墙有耳，并非仅仅是在预谋策划和实施对萨琪亚下毒的过程中，而是杰洛特整个事后调查取证等全过程中，直到第二章结束前菲丽芭急急忙忙赶赴科穆涅后谜底揭开那一幕！

借《使节希拉德·费兹奥耶斯泰兰致皇帝的第一封信》一读，尼弗迦德的恩希尔·恩瑞斯皇帝与大使希拉德要在科穆涅魔法师峰会上一起观察考验的人，一个是合适的傀儡凡赫玛，另一个凡赫玛的女同事则不会是级别低下的间谍辛西娅，而是已经参与最大阴谋的策划并已执行的菲丽芭，辛西娅仅仅是学徒幌子身份的眼线而已，因此当意外发现辛西娅是大使希拉德的间谍时，杰洛特马上告诉了菲丽芭，随后菲丽芭首先回去找辛西娅，接下来告诉杰洛特辛西娅逃跑了。

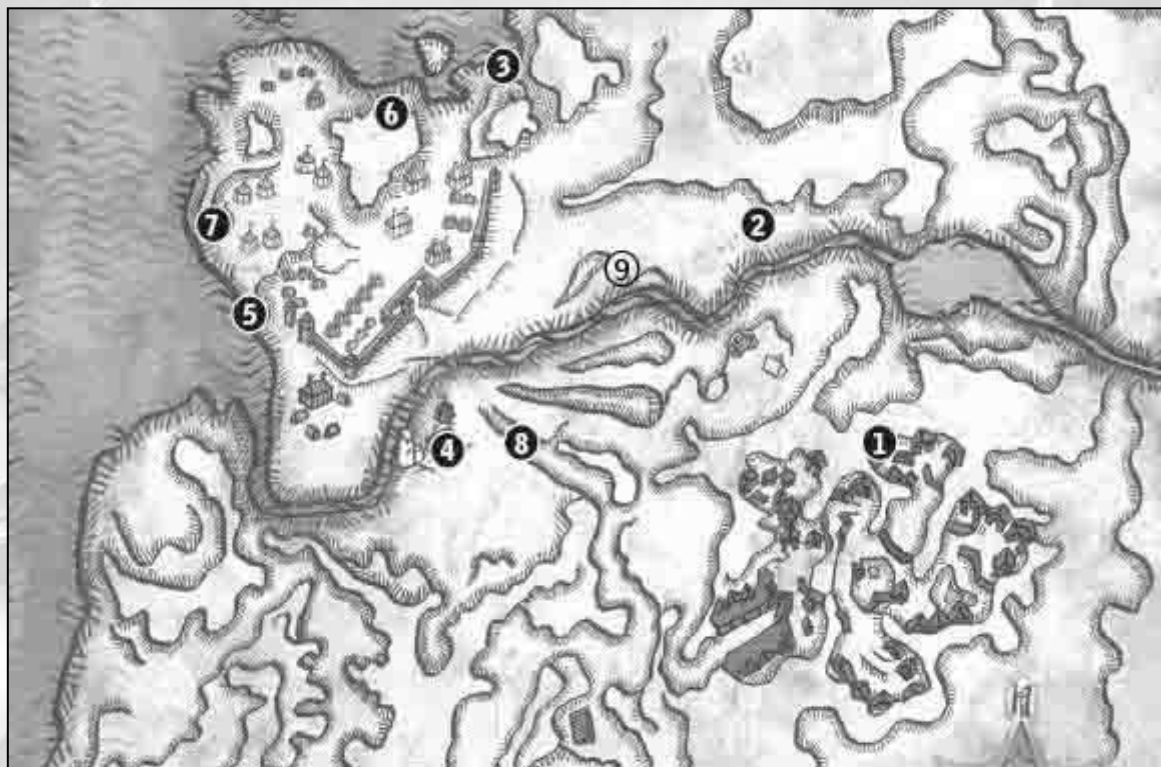
至于放出风来说王子就是下毒者的煽风点火者，其实这个推手就是幕后的菲丽芭，她把握住了最佳时机，也成功了，众人的目光已经全部被引开，引火烧身的王子成为一种最佳效果的掩护，使她反而更是一位萨琪亚的拯救者和亚甸正义的英雄。

至于王子史登尼斯，他也就是为了争得王位的继承权而在害死萨琪亚的问题上不谋而合的，其心志深而没到沉的城市程度。遭到败露蛛丝马迹的王子已被怒火中烧的平民包围，此刻对事发或不明到底什么证据揭露而有口难辩更不能吐露实情丝毫的王子来讲，突如其来的意外泄露打击，使得他懵了，急火攻心又有口难辩，只要说出来，无论怎么说都是死路一条啊，毕竟王子清楚自己在其中所扮演的角色，很明白这个意外结果的原委，以及知道消息泄露之源是哪里，更明确自己已彻底处于最糟糕的劣势境地，打掉的牙只能往肚子里咽，暂时对立地封闭保护一下自己，想寻机急中生智去了解判断，并侥幸求得一条生路，所以一见到可能成为一线生机的杰洛特就失态失言想贿赂。

至于采用下毒谋害的手段而不是采取各种其它方式，则是菲丽芭精心设计的瞒天过海之计需要，也是非此不可的方式选择，只有如此才能假借极力拯救之名来神不知鬼不觉地下她那味真正的药----记忆玫瑰！

至于记忆玫瑰，由于希拉德、菲丽芭和辛西娅等一条龙般地首尾呼应围着特莉丝环环相扣下手，因此特莉丝身上所带着的那朵记忆玫瑰理所当然地就变为辛西娅来不及带走撂下的了，所以最终在菲丽芭手上出现太不足为奇了。

在谋害萨琪亚这件事上，王子得知后不谋而合地成为了知情者和默许者以及同谋者，国王的美梦太诱人，只是年轻人最终还是得不偿失地被老谋深算的幕后女术士利用，王子的悲剧就此酿成，而胜利者只有那位幕后最大的元凶菲丽芭！



当我们还在判断史登尼斯究竟有无涉嫌参与萨琪亚的投毒事件中之时，菲丽芭·艾哈特用我们找到的头巾确定了特瑞丝的所在位置。当我们再次来到女术士的房子（1）与她见面时，她会告知梅莉葛德正在迷雾的另一端——亨赛特国王的军营中。女术士提出可以帮助我们穿过中间的战场，于是我们就能轻松地到对面去了。

我们穿过烧毁的村庄，进入迷雾。在一只熟悉的猫头鹰陪伴下，主角的周围产生了一圈魔力屏障，其中的妖灵统统被电击驱散。女术士带领我们一步步向前迈进。一段时间之后，妖灵会用魔力困住这只猫头鹰，迫使我们停下来。我们要做的是打败它们，把菲丽芭解放出来，然后继续前进。**[战斗]**我们用银剑重击它们。都是很容易的目标，所以，解决它们不成问题。解决之后继续前进，注意不要离开了防护罩的范围。

穿过战场之后，女术士因为害怕被科德温国王的宫廷术士戴斯摩发现，就离开了我们。我们往北朝亨赛特的军营前进，我们界标的旁边发现一个奇怪的小塑像（9），随后竟然跟弗农·罗契和他的手下打了个照面。虽然嘴上忿忿不平，这个泰莫利亚人还是会告诉我们怎样才能抵达尼弗迦德大使希拉德的营地，我们很可能在那里找到特瑞丝。**[选择]**我们可以尝试从悬崖边上偷偷溜进科德温的军营**[A]**，或者我们可以试着从生长有许多怪物地下通道穿过去**[B]**。

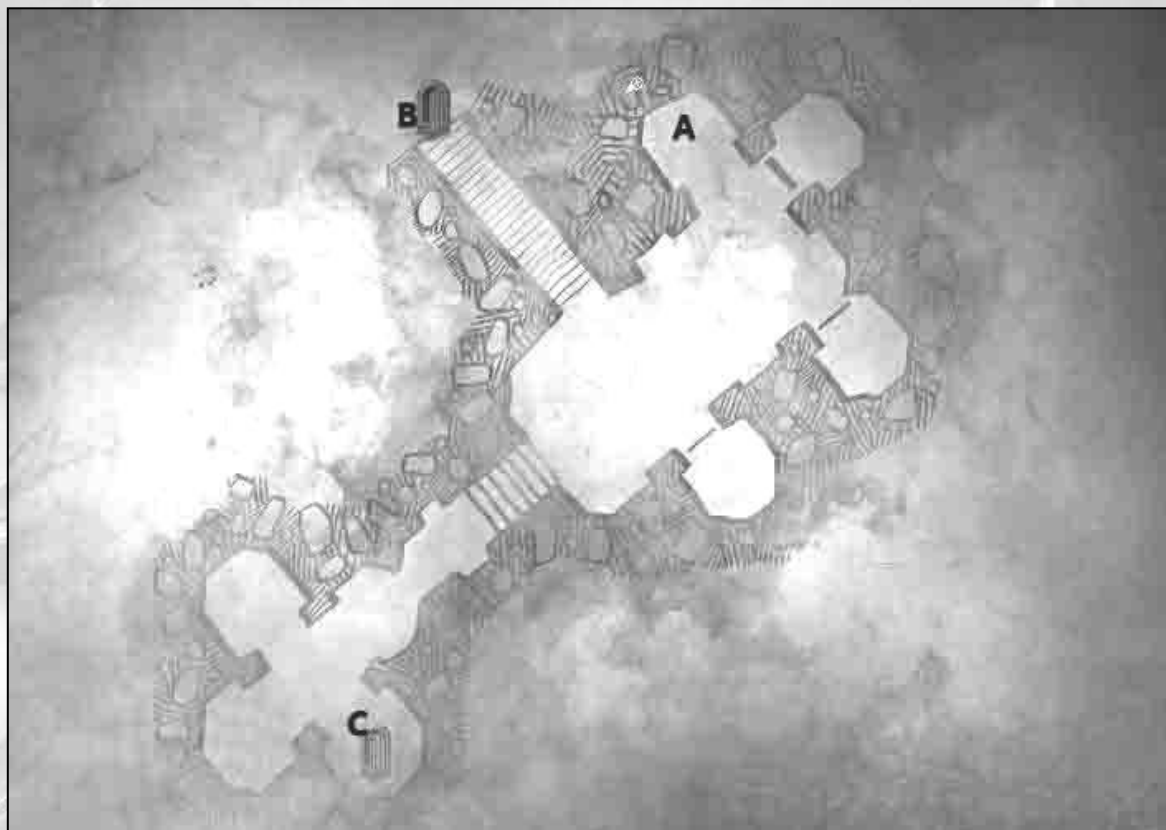
[A]我们来到罗契告诉我们的那个悬崖（3）。经过一段攀爬，我们抵达了王家卫队的营帐。

我们从左边接近营帐，当一个喝醉的守卫走出来时，我们等他左转。接下来，我们等待所有坐在火堆旁的士兵被他们呕吐的同伴吸引过去。然后我们继续潜行，左转，朝向帐篷的方向，小心避开守卫们的注意。这样我们就能来到第二扇门附近。现在我们等待一名巡逻兵走进营帐（5）。离开大门，我们击倒一名守卫之后，走进营地底下的山洞。那里我们将面对几只孽鬼。**[战斗]**最好用银剑迅击来对付它们，往洞穴深处进一步摸索，我们就能抵达出口（6），那里的一名尼弗迦德士兵会发现我们的行踪。

编者补充：

1) 带有特莉丝变身小雕像的那具尸体是大使派出的手下塔维克的尸体。

2) 塔楼地窖的标注地图：



3) **A**-从妓院帐篷跳下后位置；

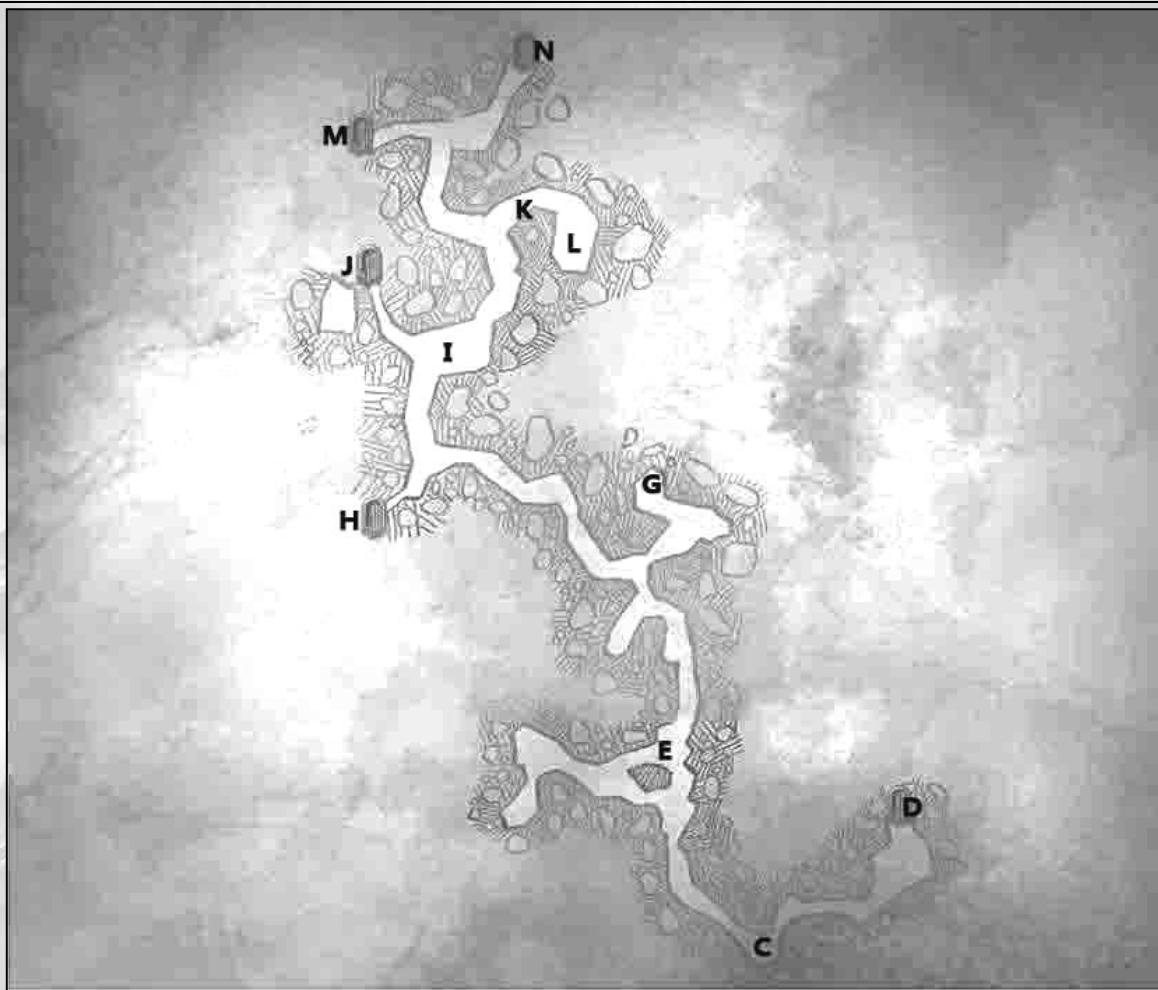
B-到旧塔楼的门（钥匙在罗契路线里得到）；

C-跳下进入地下洞窟，出口（6）是目的地。

[B]罗契提及的另一条路线则是通往营地地下山洞。通道的入口隐蔽在科德温城堡对面的帐篷妓院(4)。然后我们必须与卡洛儿 Carole 夫人进行对话，贿赂她，就会告诉你进去的办法，同时得到一把开启地道入口的钥匙。通过地道，我们就能到达附近一座旧塔楼的地窖(A)，从那里我们进入洞窟(C、6)。朝北和东北方向前进。路上，我们会遭遇到居住其间的食尸鬼。[战斗]阿尔德 Aard 法印对付这种一哄而上的怪物来说很有用。用阿尔德 Aard 法印击倒他们之后，再用银剑终结之非常容易。我们也会遇到一头魔牛怪。这头就跟之前我们在矮人矿坑中遇到的那头一样，可以用亚登 Yrden 法印困住它，然后猛击它的要害。当我们最终离开洞窟来到一块滩涂上，会遇到一个尼弗迦德守卫来搭讪。这名帝国士兵将我们带去见希拉德·费兹·奥耶斯泰兰大使。短暂的交谈之后，守卫从我们身上搜出了那个小雕像。这时才知道，特瑞丝·梅莉葛德被人变成了这个雕像！随后大使离开，并且命令手下将我们杀掉。弗农·罗契和薇丝赶在行刑前的最后一刻阻止了这一切，接下来三人要对付尼弗迦德士兵以及为首的术士。[战斗]术士的法术可以采用横向翻滚的方法来避开，当他在传送自己时，使用阿尔德 Aard 法印击倒他，然后不等他反应过来就将他送上西天。对于其他几个士兵，可以用亚登 Yrden 法印困住他们，然后猛砍要害。

编者补充：

1) 旧塔楼地窖下的地下洞窟标注地图：



2) 从地窖进入地下洞窟的落地处 (C) 右手边东面的门 (D) 锁着 (罗契路线), 出不去, 所以需要向左手边西北面走。很快会遇上一个魔牛怪 (E), 除之。西面到底是一些箱子和杂物 (F)。随后北上。东叉洞到底有箱子杂物和一具尸体 (G), 可以找到一件科德温皮甲和钢片催化剂等。继续北上, 从西边的出口 (H) 出洞就来到大地图所标注的 (5) 的位置, 并且军营大门是关闭的, 无法通行, 只能原路返回洞窟。如果杰洛特不从妓院内进入地下洞窟, 也就是按罗契指出的另一条进尼弗迦德军营路线, 即走悬崖路线, 那么就会出这个军营大门再进入地下洞窟。很快又会遇上大腐朽怪 (I) 和食腐魔及食尸魔, 战斗解决它们。此地的西边那个出口 (J) 出去, 可以从北面另一个出口 (M) 回洞窟, 两者互通, 外面可以见到一艘岸边沉船而已。继续前进, 使用魔法阵 (K) 加强一下武器伤害值, 随后跳进东边的那个死胡同洞窟段, 这个角落里藏身一个元素魔, 干掉它可以得到经验值以及

3) 要对杰洛特执行死刑的是希拉德大使手下术士凡赫玛, 也是菲丽芭学徒女仆辛西亚的间谍上司, 并且是辛西亚将菲丽芭引到了花园小径。

4) 除掉凡赫玛后可以对罗契选择说先去尼弗迦德营区看看稍等一下, 然后搜查一下这里的营地, 会在帐篷内桌上找到一封书面报告, 那是《使节希拉德·费兹奥耶斯泰兰致皇帝的第一封信》, 原文如下:
呈尼弗迦德的恩希尔·恩瑞斯皇帝殿下:

殿下! 属下急忙回报, 经确认术士凡赫玛的确为合适的傀儡, 他持续着对属下辛西亚的短暂控制, 却未曾展现过大的野心。属下相信他的忠诚毋庸置疑, 且其能力绝对能够胜任达成殿下的目的。高峰会将会是最后的测试, 我们将观察他届时能否能比其女同事更能抵抗诱惑。致上我最深的敬意。

殿下的仆人
希拉德·费兹奥耶斯泰兰

[王室之血中不同选择对后续的影响]

[A]如果在**王室之血**任务中，我们宣判是史登尼斯在萨琪亚的酒里下毒，而后以这种方式获得王室之血，现在就能借助罗契帮忙，离开科德温营地。他会以他的本职工作——押解囚徒之名将我们送出去。在穿过营地的途中，我们要小心巡逻兵，以防被他们识破身份，否则必死无疑，游戏结束。避开沿途的巡逻兵后，我们来到大门口，卫兵会进行盘问。第一个问题回答“干 Play”，然后我们应该选择“保持沉默 Remain silent”。否则卫兵会意识到上当，将我们射死。如此方能离开营地，回到迷雾（8）。

[B]如果在**王室之血**任务中，我们以证据不足为由，没判史登尼斯有罪，于是也就没得到王室之血，那我们现在就能请罗契帮助我们弄到一点亨赛特的王室之血。弗农·罗契帮助我们引开守卫，然后我们就可以趁机摸进科德温国王的大帐。我们先躲在木桶堆的后面，等士兵们跟着罗契一起离开，然后从营帐背面直扑最大的那个帐篷。帐篷后面有一些木桶，于是我们可以用伊格尼 Igni 法印点燃它们将守卫引过来，然后溜进科德温国王的营帐（7）。与之交谈之后，我们会获得他的王室之血，然后被专门护送出营地，条件是我们得承诺清除掉战场上的迷雾。这时，该返回弗坚城了。

我们一进入迷雾，菲丽芭就出现了。在她的引领之下我们穿过战场迷雾。跟上次一样，我们得跟战灵和妖灵等战斗。**[战斗]**最好待在女术士的魔法光环屏障之中，让她来解决掉闯入的敌人。不一会儿，妖灵会设计将猫头鹰困在魔法阵里，把它们统统干掉就能解放菲丽芭，然后跟随她一同返回矮人城。

安全返回弗坚，我们现在能去菲丽芭的房子（1）告诉她特瑞丝的消息。却发现原来女术士的仆人，辛西亚 Cynthia 竟然是一名尼弗迦德的间谍，而且已经逃走了。令人庆幸的是，她把东西给落下了，其中就有记忆玫瑰。这朵花就要凋零了，我们必须得抓紧时间了……

编者补充：

1) 这个任务在游戏中与**特瑞丝在哪里？ Searching For Triss-Part 1**是同一个任务，并没有部分一和 phần 二之分，只是在官方攻略中为了便于任务攻略写作能按游戏进程顺序叙述而人为地分成两部分的。

2) 这个任务在第三章里还会继续。

3) 亨赛特所在的帐篷区里可以搜刮到很多物品，练习潜行的绝好机会（包括走悬崖路线），遇到双人或多人在一起，则不能暗杀或者背后击晕，否则几乎都能摆平他们并进入其身后的营帐，包括那名十分警觉的伙夫，不过千万不要被发现，否则万箭穿心无疑。

4) 在尼弗迦德营地里，可以从公告板（e）上看见三份赏金任务布告，不过即使你揭下这些布告，也无法在任务栏中看到它们，因为这是罗契路线的任务，伊欧菲斯路线中是不会触发并接到这些任务的。

5) 刚来到对方营地区域（a），附近小坡上的火堆旁有一具尸体（b），其身上可以找到一份《希拉德·费兹奥耶斯泰兰的命令》是给各指挥官的，要求不伤毛发地将特莉丝抓获并送交大使。

6) 在尼弗迦德军营外的野外四处，杰洛特可以发现一些可以焚烧的尸体（d），但即使你全部烧了它们，也不会有任务显示的，因为那是罗契路线的任务目标。

7) 在预言者的家（f）里，杰洛特可以找到预言者，并且可以找到屋内的《预言者的笔记二》和《预言者的笔记三》，独缺《预言者的笔记一》，是记叙在亨赛特的现场命令下作弄并用火烧烟熏萨宾娜·葛丽维希格的情景，最后在战栗恐惧中用长枪直刺她心脏的故事，因此使亨赛特戏弄的好事败兴而被惩罚，以至于潦倒颓废，最终他从烛光中听到了葛丽维希格的呼唤，从而醒悟之中必有原因，从此大摆烛光，是操渡？是忏悔？还是觉醒领悟？与之对话听一下也无妨，涉及对杰洛特将要发生事的预言，但不会触发任务，因为是属于罗契路线的任务剧情。不过，他会告诉你，那代表勇气的神器物品就是赛尔奇克护甲。

8) 尼弗迦德军营外的北面山谷里有安德莱格、安德莱格守卫（g）和蟹蜘蛛（h）等可以剿杀，而在尼弗迦德军营外的南面山谷中可以斩杀人面妖鸟（i）和巨魔（j）。那里还有一扇关闭的石门（k），不过没

有钥匙而无法进入，因为那是罗契路线的一个任务点。

9) 尼弗迦德军营外南面山坡上有一间悬崖上的小屋 (1) 可以完成伊欧菲斯线的彩蛋无头任务：**死亡笔记**。具体见第二章最后的编者补充任务部分里**死亡笔记**任务的记叙。

10) 杰洛特也可以去兜一下罗契的营地 (m), 附近还有一个士兵营地 (n), 那里会间歇性地发生一场不断刷新的士兵与妖灵的群体战。

11) 旧塔楼地窖门(o)是无法打开的,需要的钥匙是罗契路线中才能获得的任务物品,不过下去可以找妓院老鸨卡洛儿夫人行贿所得。这可以参考本任务前面攻略的叙述。

12) 罗素营地的最西面靠近河岸的沙滩上，一块大岩石旁可以找到一具尸体 (p)，尸体身上有本《魔法师的议会史》。

13) 罗素营地的最西面靠近河岸的沙滩上, 有个天然广场, 中央竖立着舵轮和海船旗杆样的祭坛(q), 这里地面上可以检视调查, 不过不会有进一步的剧情, 因为那是罗契路线的任务所涉及场所。

14) 最后回弗坚去进迷雾战场的入口 (r) 在尼弗迦德军营外的最东南部的山谷里。

15) 编者补充部分的标注地图:



生死大事 Healing Saskia

会议上那位姑娘中毒后，菲丽芭随即给我们派发了任务，拯救这名屠龙勇士，一直是我们在弗坚城活动最主要的原动力。前面也提到过，它包括四个有关收集材料的子任务，即：**找寻魔法物品**，任务中我们获得了一朵矮的山鼠麴草；**龙之梦境**，其中我们找到了一个龙的梦境，还有**王家之血**以及**特莉丝在那里？**，这两个任务中我们获得了一瓶王家之血以及一朵记忆玫瑰。

所有的魔法物品都已经找齐了，我们转交给菲丽芭·艾哈特（1），后者随之便开始制作为萨琪亚驱毒的解药。在我们看着姑娘（2）好转过后，怀着一份感激之情，她将凡德葛里夫特之剑赠送给我们。我们则需要这把属于科德温将军的指挥官之剑来驱散三年前这位将军所参与的这场战争中遗留下来的战魂妖灵。

编者补充：

1) 生死大事的标注地图：



永无停止的战争 Draug

在战前战争会议（1）上，杰洛特和菲丽芭同意解除施加在战场上的血咒迷雾。正如女术士所言，我们得需要四种与三年前那场战斗有关的魔力器物才能做到这一点。这些器物分别代表了勇气、信念、仇恨以及死亡。菲丽芭承诺会取得前面两个器物，而把代表着仇恨和死亡的两个符记留给了我们。

我们必须尽可能多地了解有关那场战斗的细节，最后我们要向菲丽芭（2）、长老塞西尔·勃登（3）还有我们的矮人朋友卓尔坦（4）和艾尔潘（4）去询问。他们会告诉我们凡德葛里夫特 Vandergrift 之剑的事情，现在的拥有者是萨琪亚，以及褐旗营军旗。果然这把剑曾经的拥有者，那位科德温将军正是以他的仇恨、蔑视一切而臭名远扬。褐旗营，在弗坚之战中被屠杀到只剩下了最后一个人，士兵们的遗体被埋在离城区不远的树林底下的地下墓穴（5）里面。由于守护屠龙勇士的精灵们除了菲丽芭之外禁止任何人靠近这位姑娘（6），我们只得等她康复之后再向她去要凡德葛里夫特之剑了。

编者补充：

1) 永无停止的战争的标注地图：



死亡之符记 The Symbol of Death

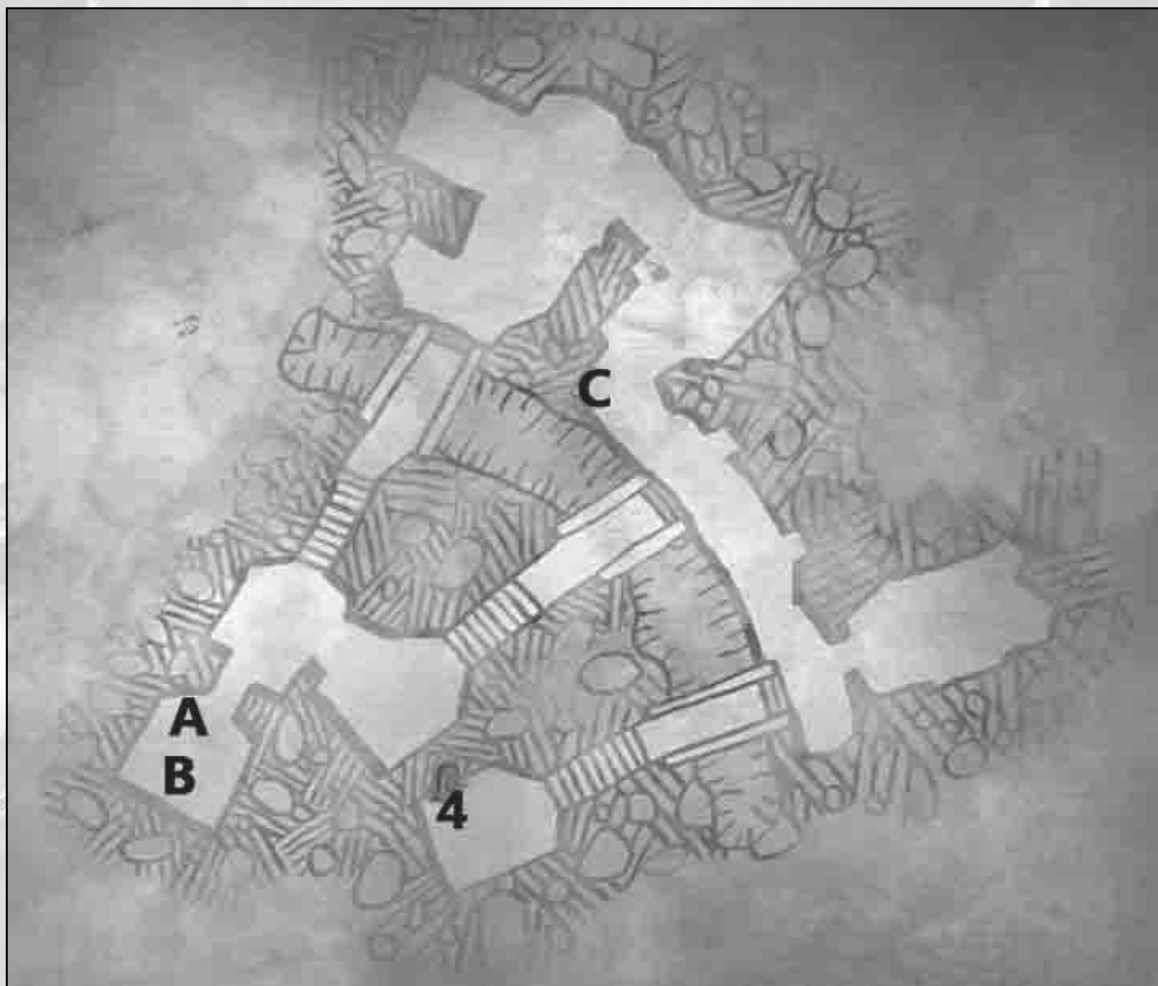
那我们就先找到褐旗营军旗 The Dun Banner's Flag。最终我们会找到森林中的地下墓穴。这个任务可以在寻找龙之梦境(**龙之梦境**)或者调查城里的谋杀案(**艾雷亚斯之心**)时一并完成。我们朝森林进发：我们登上城墙(**1**)，经过弗坚边界(**2**)，来到伊欧菲斯部队居住的地方。在那里我们发现有一条通往河岸的隧道(**3**)。我们感兴趣的森林就在河对面。而地下墓穴的入口(**4**)就在森林中的某个地方。在里面，我们很可能会遭到妖灵的袭击。**[战斗]**最好采用银剑配合亚登 Yrden 法印和阿尔德 Aard 法印来对付它们。

编者补充：

1) 死亡之符记的弗坚标注地图：



2) 死亡之符记的地下墓穴标注地图：



我们往更下层前进。在其中一间墓穴里，我们会遇到了褐旗营的军旗手，一个名叫艾克哈特·亨尼西 Ekhart Henessa 的鬼魂 (A)。[选择]我们可以欺骗他，声称我们曾经是褐旗营的一员[A]或者我们可以跟他战斗[B]。

[A]如果我们自称曾经是褐旗营的一员，魂灵显然会怀疑你的话。但是如果我们咬定这一点，他就会问你几个问题来验证我们是否说了实话。第一个问题的答案是说得不对；爱诺·科何伦 Menno Coehoorn 是第二个问题的答案。第三个问题答案是爱诺·科何伦 Menno Coehoorn 在布雷纳 Brenna 已战死了。赛尔奇克 Seltkirk 和凡德葛里夫特是接下来一个有关弗坚之战双方指挥官的名字问题的正确答案。最后一个问题的答案是比格亨 Bigerhorn 绑架了我们。这样我们就让艾克哈特 Ekhart 相信了我们的身份，然后他就同意我们拿走房间内放在石棺里面的军旗 (B)。

[B]如果我们没心情跟这个魂灵好好聊天，或者我们回答魂灵提出的问题时其中有一题答错了，那么我们就只得与亨尼西 Henessa 一决高下了。[战斗]这一场战斗非常艰难，实现要做好充分的准备。亚登 Yrden 法印会很有用处，使用这个法印我们能够困住对手，然后用银剑爆插他的菊花。胜利之后，将魂灵守护的褐旗营军旗带走。这还没有完，如果我们骗了艾克哈特 Ekhart，他在后面的战斗中会随机出现，吓你没商量。

编者补充：

1) 关于地下墓穴中其它任务涉及，可以参阅艾雷亚斯之心任务叙述。

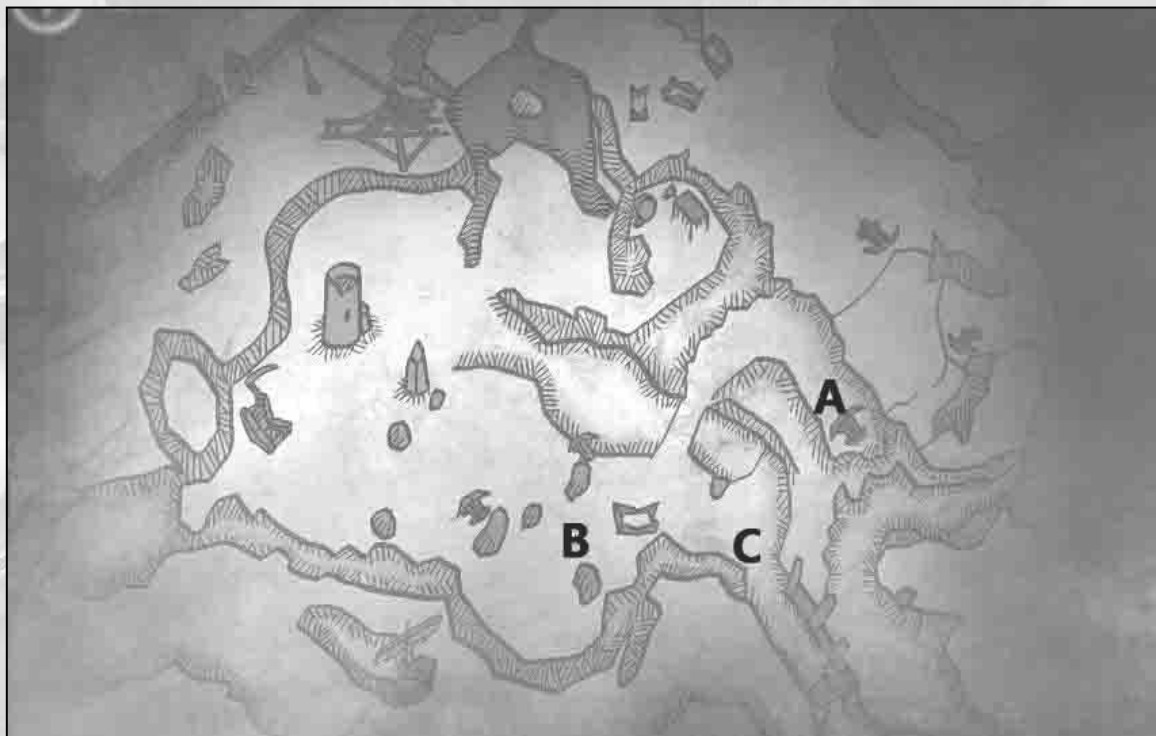
2) 走廊角落还有一个耐力魔法阵 (G)。可以助战，包括地下墓穴进口处的另一个魔法阵 (4)。

憎恨之符记 The Symbol of Hatred

拿到军旗之后，我们就只要再找到凡德葛里夫特之剑就好了。到底我们还是必须先获得为萨琪亚驱毒所需的各种材料物品。屠龙者战胜了病魔之后，她就会把这把剑作为谢礼送给我们的。

编者补充：

- 1) 除了上面两行外，下面这些关于这个任务的叙述，实际上都是属于**永无停止的战争**任务描述。
- 2) 憎恨之符记中永无停止的战争标注地图：



如此，我们就只用找菲丽芭，管她要剩余的两件器物——一枚魔力徽章以及赛尔奇克的护甲。集齐上述四件器物之后，我们带着前往妖灵丛生的迷雾。

在迷雾中，一个亚甸士兵的魂灵会附身到我们身上。我们的指挥官对弓箭手下令，然后命令我们夺取敌人的旗帜。于是我们冲破了敌人的防线，直奔守护军旗的科德温士兵魂灵而去。**[战斗]**我们应当格挡敌人的攻击，自己采用迅击的攻击方式。由于被附身的缘故，我们不再是狩魔猎人，所以不得不在没有法印、药剂以及炸弹的帮助下进行战斗。

在击败了所有的敌人之后，我们将被一个科德温士兵魂灵所附身。我们必须告诉我们的指挥官军旗已落入了敌手。天空中箭矢如雨点般一阵阵齐射下来。我们躲在木质的掩体后，艰难地向前一步步推进。对方的弓箭每放一次箭矢后都有简短的间隔，所以我们在每一轮齐射过后都暂时安全。这样我们总算是找到了指挥官……凡德葛里夫特，一个战灵 Draig。将军也加入了战斗，与亨赛特国王的王家女术士萨宾娜·葛丽维希格 Sabrina Glevissig 争吵了起来。

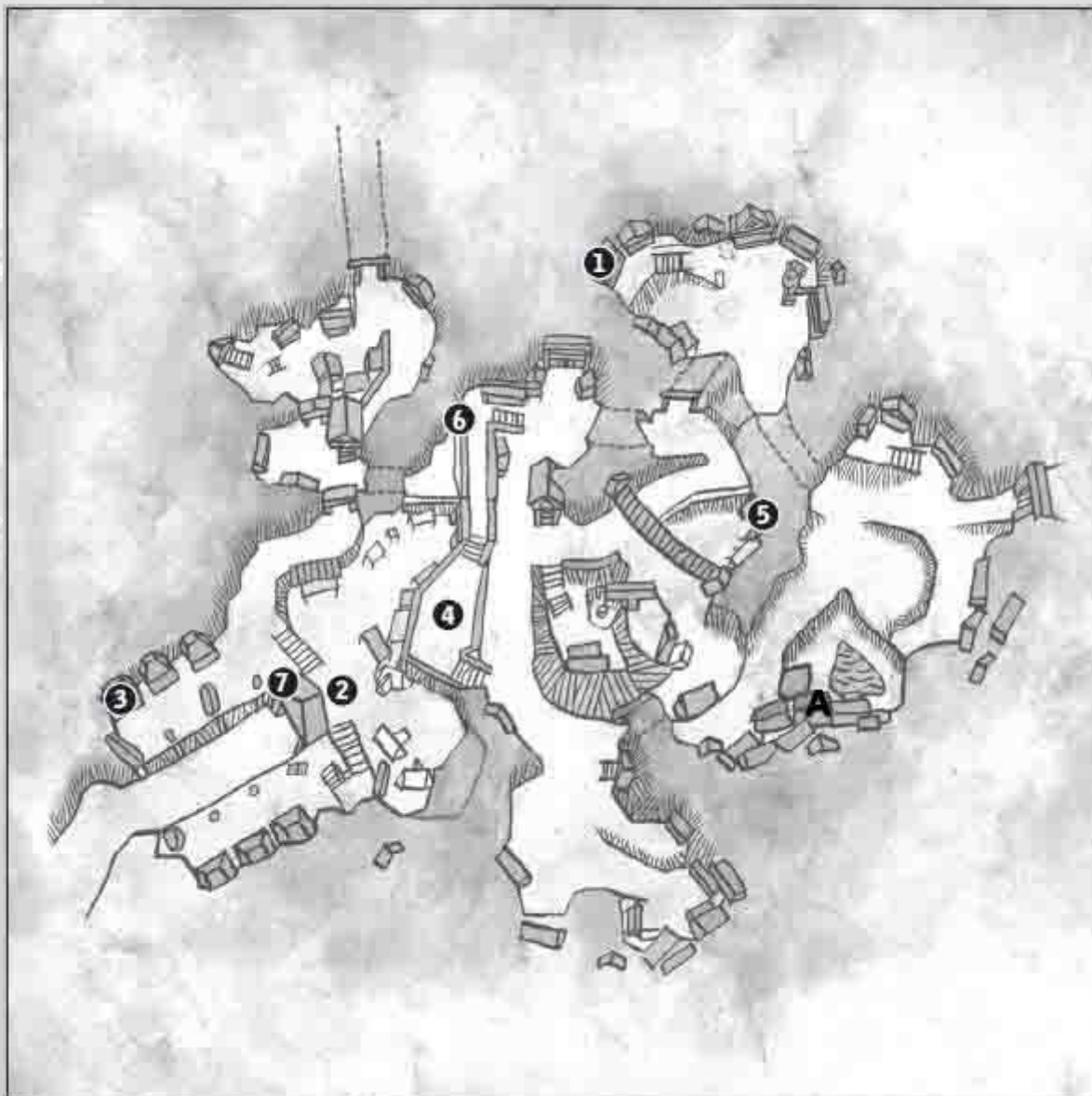
萨宾娜 Sabrina 决定施放梅尔迦之火到战场上，然后我们又被亚甸将军赛尔奇克附身。我们又一次冲进战场当中 (A)，与科德温士兵们的魂灵与妖灵们激战起来。**[战斗]**我们手头只有一把剑。当我们尝试格挡敌人的攻击时，自己发动迅击。最后，我们终于跟凡德葛里夫特 (B) 碰面了。赛尔奇克的魂灵这时离开了我们的身体，于是乎我们便能使用巫师的各种技能来对付这个战灵 Draig 了。

[战斗]与战灵这一战，是游戏中最考验战斗技巧的一次战斗。这位科德温将军变成了一个既能变身成为龙卷风，又能呼叫弓箭手齐射，最后还能偏转萨宾娜 Sabrina 的梅尔迦之火的轨迹，转而攻击我们。当战灵使用他的能力之时，最好的办法就是躲在掩体的后面。等他不再使用这些能力之后，我们使用银剑来

好好收拾他。大部分的法印在这场战斗中都不好用，但是昆恩 Quen 法印例外，我们应当好好加以利用。采用翻滚绕到恶魔的背后，看准机会施以重击。

干掉这个恶魔之后，我们会被一名科德温牧师的魂灵附身，他试图带领士兵们脱离己方女术士制造的火海。一路躲在掩体后面，我们就来到了迷雾的边缘（C）。

弗坚围城记 Battle for Vergen



结束了与幽魂妖灵们的战斗，我们醒来时已经在菲丽芭·艾哈特的房子里面了（1）。女术士告诉我们亨赛特已经亲自率领着科德温的军队往弗坚城开来，同时请求我们去找负责筹措城中防御的卓尔坦。我们会在城门口看见卓尔坦正在跟萨琪亚交谈着（2）。我们跟这矮人说话间，科德温人已经出现在了眼前。卓尔坦向我们求助——我们的任务是将滚烫的热油浇到攻城的部队头上。所以我们得跑向城墙（3）。那里，我们会遭遇到科德温的盾甲兵。**[战斗]**跟这些手持盾牌的家伙战斗时，必须记住格挡他们的攻击，然后采用重击予以反击。采用亚登法印来困住这些家伙，然后运用翻滚在包抄他们也是最有效的方法之一。在击败了这些敌人之后，按下机关，滚烫的热油浇下去，完成任务即可回到卓尔坦的身边。不幸的是，戴斯摩突然出现，用魔法将守城的屏障都摧毁了。卓尔坦随即下令所有人向后撤到内城里面（4）。

雪尔登将弗坚我们身后的城门关闭，我们则赶到城墙。亨赛特的军队趁势占领了外围，城中围墙这下

子完完全全被围住了。士兵们沿着梯子一个接一个地往上爬.....摆在我们眼前的只能是一场死战了。**[战斗]**我们不是一个人在战斗,因此熟练有效地使用格挡和法印就完全足够了。在粉碎了敌军的第一次猛攻过后,我们有了片刻喘息,接下来又是新一轮的攻击。在又一次解决掉第二波的敌军之后,萨琪亚告诉我们,城内有一条秘密通道,连接着埋藏在弗坚下层的矿区,她还提到,以前派往这条密道的探子都没能活着回来。

屠龙勇士会请你一同前去秘密坑道(5)一探究竟。我们跟随着姑娘,一路上被许多科德温人袭击。**[战斗]**拿着武器的敌人最好用钢剑迅击以及阿尔德 Aard 法印来对付。我们往坑道的深处探索,遇到了戴斯摩以及一队雇佣兵。这个术士将我们的退路堵住了,迫使我们不得不进行这样一场实力悬殊的战斗。**[战斗]**这场战斗最好的办法就是时时刻刻记得格挡,反击时运用重击,还要避开戴斯摩的法术,突然,杰洛特被一个法术击中了.....萨琪亚为了救我们而显身变成了一头巨龙。接下来,与姑娘短暂的交流之后,我们返回了城内。我们在路上遇到了卓尔坦,他告诉我们城墙附近的战斗非常需要我们。

游戏中一下子我们就转到了弗坚的城门附近,萨琪亚正在那里发表演说振奋守城将士的士气。说时迟那时快,敌军已然近前,为首的正是亨赛特和戴斯摩。术士设法破坏了城门,国王下令全军突击。我们只得再一次与科德温军交锋。**[战斗]**如果我们已经能熟练自如地格挡,必要时运用法印,那么战斗应该就没什么问题了。

击败敌军后,伊欧菲斯和他的松鼠党会出现在战场的另一边。亨赛特的军队现在可被包围了。精灵们的箭如雨下,狠狠地打击了侵略者的心灵和火焰。这时萨琪亚会要求杰洛特和卓尔坦加入到伊欧菲斯的阵地中去,帮助他关闭第一道城门,将科德温大军唯一的退路切断。

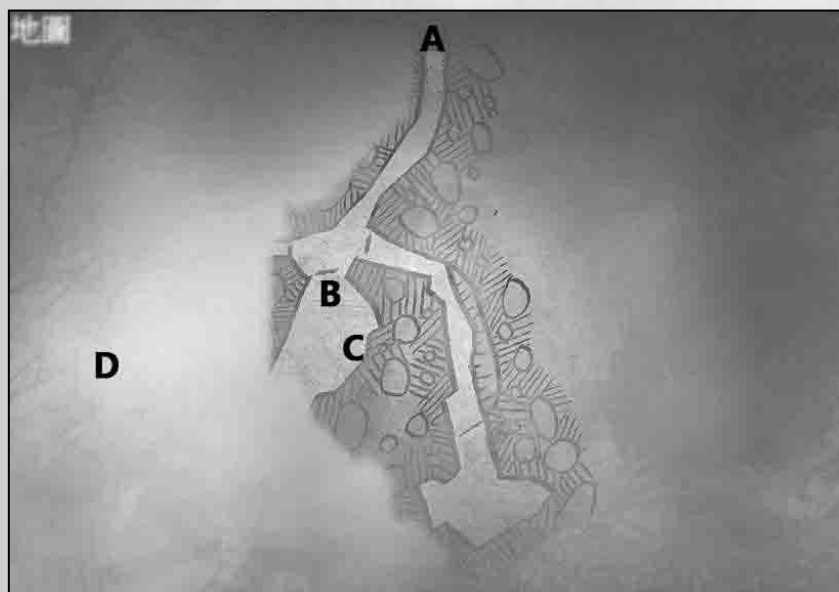
于是我们往城墙右边(6)的梯子跑去,来到堡垒的最高处,就是我们之前(7)浇下滚烫热油的地方。卓尔坦关闭了城门。这个时候亨赛特除了投降已经别无选择。他也不犹豫,立刻束手就擒了。

然后我们被传送到了菲莉芭的房子附近,这里正在进行着战后和平谈判。亨赛特发誓愿意对这场战争的一切损失进行赔偿。赔偿的具体数额会在洛穆涅召开会议上讨论。不仅如此,他还承认了萨琪亚作为弗坚城的统治者的地位,以及庞塔尔山谷 Pontar Valley 的主权完整。随后他被释放,接下来将会出现在洛穆涅的会议上。而戴斯摩则以战争罪被处死。

菲莉芭和萨琪亚告诉我们,她们要去参加洛穆涅的会议,便穿过女术士的传送门不见了。伊欧菲斯来找我们,他觉得萨琪亚的行为有古怪。

编者补充:

1) 秘密坑道地图:



战后与伊欧菲斯的交流，会得知这位为萨琪亚编造屠龙者故事的伊欧菲斯的用心，因为萨琪亚恰恰相反于屠龙者身份，而是龙族人，之前序章中在拉·瓦雷第城堡所遇到的那条龙便是萨琪亚。

2) 最后进入菲莉芭的房子，在里间的桌上可以找到《毒液与毒药》，

3) 进入秘密坑道 (A)，就在萨琪亚变龙的地方 (B) 靠壁处，杰洛特可以从一具尸体 (C) 身上找到一把地下墓窖的钥匙。

4) 秘密坑道里，杰洛特可以去西面坑道里与亨赛特的士兵以及食尸魔 (D) 作战，不过地图不会显示这片区域，小地图会显示。

支线任务

艾雷亚斯之心 The Succubus



当参加完萨琪亚的战争会议后，我们来到旅馆(1)，一接近门时就会遇到一个伊欧菲斯部队的精灵人，要求占用一点我们的时间。他会介绍他自己是艾雷亚斯 Ele'yas，并告诉我们这段时间以来一直有男青年在弗坚失踪，他们的尸体通常随后在被烧毁的村庄周围被发现。如果我们要求更多线索，他会告诉我们能在城镇附近的坟墓中找到这些尸体，据称他们的创伤不是人为的，而且精灵人允诺事后酬谢。听起来正像是

狩魔猎人干的活。

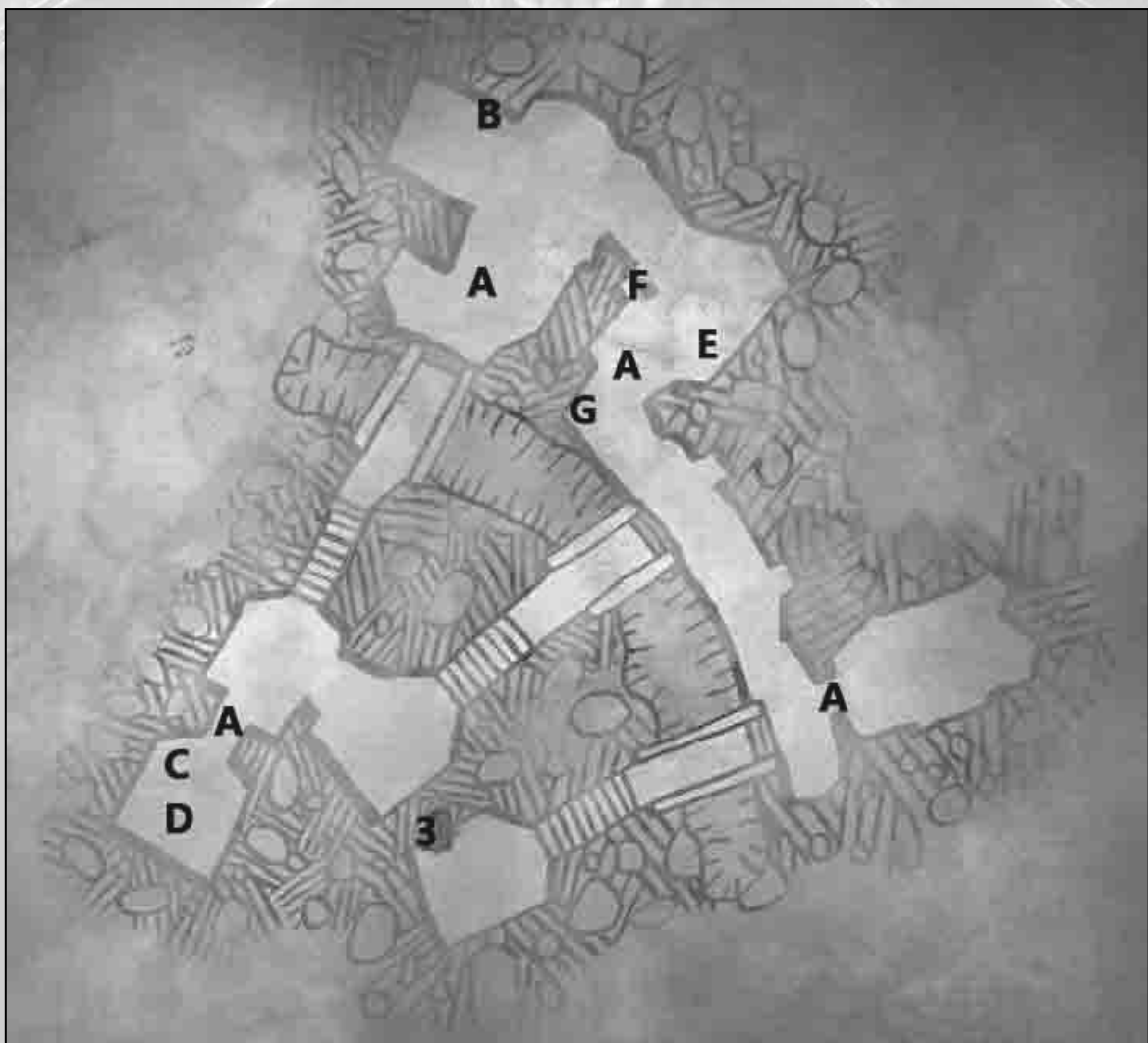
前往烧毁的村庄 (2)，我们将不会发现更多有助于我们调查的线索，血迹和硫磺味 (9) 似乎只确定艾雷亚斯的怀疑。我们将必须去地下墓穴调查死尸，也许那样我们将会找到一点蛛丝马迹。

在穿过山岩隧道 (6) 后，我们来到了弗坚外围的近郊森林山谷。地下墓穴就在山谷之中。

我们将用阿尔德 Aard 法印打破它的封墙进入地下墓室 (3)。在那里，我们将会找到被布包裹着的死尸。在我们接近并进一步调查他们前，我们还会遭到妖灵的攻击。[战斗]我们之前在迷雾里和在浮港的精神病院中已经遇到过这种敌人，我们会用相同的办法来对付它们，那就是：阿尔德 Aard 和亚登 Yrden 法印，躲闪以及银剑。摆弄肮脏的死尸不是一个令人愉快的经历，我们应该找寻新的尸体，就是没几天前才被带到这里来的。探索地下墓穴，我们将会入口开始的第三个墓室中找到干净又简单的布裹尸体 (B)，打开它之后，我们开始调查被谋杀的男尸。如果我们有外科手术器材，我们将能从死者的手臂上取得一块刀尖金属碎片。在将尸体翻身调查其背部的创伤之后，我们将会在尸身下找到一本丹德瑞恩的短文诗集 poetical sketchbook。在检查完尸体之后，我们将会予以总结，很多的证据都指向了一个女魅魔 succubus。因为我们已经在地下墓穴之中，我们能进一步探索，在其中一间墓室里我们将会遇见艾克哈特·亨尼西 Ekhart Henessa 的鬼魂 (C)，他正守护着褐旗营军旗 (D)，这是我们解除可怕迷雾所需要的任务物品之一 (永无停止的战争 The Draug)。我们回到弗坚与丹德瑞恩谈谈有关他的诗集手稿。

编者补充：

1) 地下墓穴的标注地图：



2) 关于艾克哈特·亨尼西的鬼魂，请参阅**死亡的符记**任务叙述。

3) 从墙体上的一具尸体 (**E**) 上可以找到 1 块伤害+6 的妖灵战利品。

4) 同样这间墓室靠通道的一具尸体 (**F**) 上可以找到一本《狂猎调查者的笔记》，这是促进**恢复记忆**任务进程的物品。

5) 尸体身下的那册短文诗集是《丹德瑞恩的小品诗集》，它可以让我们接下来去找丹德瑞恩，并去引出魅魔。

6) 走廊角落还有一个耐力魔法阵 (**G**)。

7) 外科手术器械可以找玛哈坎城内的女商人菲莉霞·柯立 (**5**) 购买。

8) 第一次来到弗坚城北近郊，杰洛特会遇上两男一女三个前来寻找杰洛特的赏金猎人 (**7**)。

9) 在瀑布附近的浅水区域 (**8**) 可以趟过河去。

我们将会去旅馆 (**1**) 找到我们的朋友。对于他的手稿诗册，他会告诉我们它是从他这里被偷走的。在交谈中“我们设法说服他帮助我们用他的诗文把隐匿处的魅魔引出来”。我们与他约定午夜时分在被烧毁的村庄 (**2**) 碰头。

正确时刻，我们在那里遇到了吟游诗人。我们控制丹德瑞恩并且必须用他的诗文吟唱来引出魅魔。我们即兴谱作了下列诗歌：“如果我们的身体可以谱出一首歌 Should our bodies ever sing with pride /我的心想询问你柔弱而优雅的手 My heart would ask your white hands /如果它们温柔地紧握着，像握住玫瑰般 Whether they would hold it /或者小口小口地品尝它？As you open my chest wide?” 果真灵验了，而且女魅魔邀请我们去和她一起。**[选择]**尽管杰洛特有预先的警示要求，作为丹德瑞恩，我们能跟随魅魔进入其隐匿处**[A]**，或我们回到巫师那里**[B]**。无论我们怎样做，这个选择都不会影响什么故事。我们很快就恢复对白狼的操控了，我们朝女魅魔跑去，令我们惊讶的是，她并不攻击我们，接着显然该对初次见面的她给予疑问了。

这个长着角的美人宣称，她勾引男人并用爱将他们的精力排放出来，但是从不杀他们，因为她希望他们能再来。她说他们其中之一，叫艾雷亚斯的，他正因爱上了她才出于妒火而谋杀了其他男人。**[选择]**真是困难的选择，双方的要求似乎都有道理。**[A]**如果我们不相信魅魔所言，我们就得与她对战。**[B]**如果我们相信女魅魔的话，我们就该找那个精灵人另外再谈谈了。

[A]与女魅魔一对一决战比对付一般的对手要困难些，但我们应该没有不能幸存的问题，我们只需记住使用银剑 结合亚登 Yrden 或奎恩 Quen 法印。杀掉魅魔后可以回去找艾雷亚斯拿到我们被答应的报酬。我们会在旅馆门前遇见艾雷亚斯的。

[B]如果问他有关谋杀的事，他将会否认每件事。于是我们去见他的部队首领 (**4**)，将全部告诉了首领后，他会感到难以置信。如果我们已有了从被害人尸体上发现的金属碎片，精灵人就会相信我们，否则他会要求我们找到证据。如果我们依旧相信魅魔所说的话，那么是该去寻找一些证据的时候了。在给伊欧菲斯出示了金属碎片之后，他会去找人处理但嫌疑主犯已经逃逸，那只能使我们确信女魅魔所说的是事实。该是找她拿我们应该得到的回报时候了。在去的途中，就在烧毁的村庄，我们将会受到艾雷亚斯的攻击。**[战斗]**我们的对手会双手持两把兵刃武器，最好用亚登 Yrden 法印使其不能动弹，然后在他背部给于一些强力砍杀。最后我们去见魅魔 (**9**) 得到相关的我们的谢礼。

编者补充：

1) 与魅魔最后共度良宵后，她会留言给杰洛特道一声再见，并让杰洛特记住她，所以特意准备了一份微薄之礼赠给他，礼物放在床旁的那口大箱子里，里面有：一些奥伦币、若干白嘴鸦和一件蛮不错的帝森的护甲 (+15 护甲、+2%减少魔法伤害、+29 燃烧抗性、+29 流血抗性、+29 中毒抗性、+50%炸弹

伤害乘数)。

2) 上面的歌词总共四句，中文的是游戏中官方繁体中文版文字，英文句子则是官方攻略中的原文。这种晦涩暧昧和黄色赤裸的诗句，也许另外一种翻译更为贴切、含蓄和具有诗意：

我们的身体能一起自傲地吟唱，我的心在倾问你那白晰的双手，它们能否捧握住它，如同我宽阔的体魄一样张开你的小口？

3) 艾雷亚斯死后可能不会掉落物品。

4) 魅魔的隐匿地下小屋只有等丹德瑞恩弹琴吟唱后才会显现，之后一直空有其屋。

5) 在已成废墟的村里转转，残垣断壁附近有一具士兵尸体是可调查的对象，可以得到若干物品外，关键是从它这里调查出硫磺气味的线索。

巴尔提摩的噩梦 Baltimore's Dream



当在采石场旧矿场 (1) 内找到一块被窃的魔法水晶时，我们可以观看到巴尔提摩的梦境。因某事，受到惊恐的矮子正在一路狂逃。在弗坚的矮人区域，我们将会见到之前梦中见到的矿坑附近的那间房子 (2)。从那屋子里出来，我们还将会遇见托瑞克 Thorak，他是失踪了的伟大符文大师数年前的徒弟，他在大师不在了以后接管了巴尔提摩的房子和铺子名号，但是，他承认他自己作为首席弟子，远不及他的老大师。

矮子让我们看看失踪铁匠的工坊 (3)。在里面，到处是蜘蛛网和一些工器具，我们注意到其中有一堵墙能用阿尔德 Aard 法印打破，于是我们找到了隐蔽房间中的小盒子以及在它里面的一张巴尔提摩的地图和笔迹。事实告诉我们，这谜语诗句是指引我们去找到一个地方。

一旦我们从工坊出来，托瑞克将会与我们搭话，他是被我们造成的响声而操心担忧了。**[选择]**我们能告诉他关于找到笔迹的事**[A]**，或者自己隐瞒藏好它**[B]**。如果我们将实情告诉他，他会请求，如果我们一

旦找到了任何东西，一定要把巴尔提摩的笔记带给他。

“开始注视着那口发出响亮回音的井。”在铁匠的笔迹指引下，我们将会来到比较远的被烧毁的村庄。我们经过村庄，然后向左边转并从一座极大的门下穿过，在那里我们找能发现一些神的木制神坛。在我们接近我们已经来的的去采石场的中央道路后，巴尔提摩的下一个诗句会将人面妖鸟洞窟指给我们，但不是非常接近大门，我们朝左边走上岩石小坡，我们可以找到藏有一把古老符文钥匙的箱子（4）。然后怎么办？我们查阅矮子的笔迹：“选择朝右前进，很快你将发现陷入苦境中的人。此溺死的灵魂将于正午以其自身幻影指向你的目标。”我们回到小峡谷巨魔住的交叉路口走到头。我们将会在一艘撞上岩石而破损船骸上找到那“溺死的灵魂”（5），附近有一扇被常春藤遮掩住的门，用符文钥匙打开它。我们可以用伊格尼 Igni 法印烧掉那些杂草而进入。在那里，我们将凭借大师的诗发现藏有巴尔提摩笔记的箱子。

在我们開箱子之前，托瑞克和他的两个学徒将会出现。自从第一次与之谈及巴尔提摩起，矮子就关停铺子专门侦察跟踪我们了。

[A]当我们按早就同意的意见给他大师的笔记，他将会要求我们允许他亲自先从箱子拿走它，他会给我们 100 奥伦和其它我们在箱子中能找到的所有每件东西。如果我们同意，任务就会结束。如果我们想到矮子的行为实在可疑而婉拒，托瑞克将会攻击我们。

[B]如果我们在弗坚选择我们自己隐藏巴尔提摩的地图等东西，矮子此时就会决意对我们发起攻击。

[战斗]最好一开始战斗时就使用阿尔德 Aard 法印，因为它可能将我们的对手推开并给我们一些时间来思考策略，毕竟我们人数上处于劣势。而亚登 Yrden 法印可能是蛮有帮助的，因为它至少会让一个攻击者一时无法动弹，而让我们比较容易地除掉他。击败托瑞克和他的学徒后，最后我们打开箱子，巴尔提摩是如此绞尽脑汁地会藏东西。我们将会找到符文魔法石和其它一些宝物，但另外最重要的，我们将会找到老大师的笔记。

阅读这些以后，我们将会了解，谋害致巴尔提摩于死地的全部行径都是托瑞克所为。我们将带来的证据交给弗坚镇长长老塞西尔·勃登（6），矮子将会对我们揭开了事实真相而给我们小小的酬谢并且开始招募一名新的符文铁匠。

编者补充：

1) 去废墟高塔需要从瀑布处趟过河，在第一个水塘处上左手边的围拱型斜坡，然后面朝高塔两次跳跃后抵达塔下，在登上高塔取得那块魔法水晶。

2) 《巴尔提摩的笔记》官方中文版全文：

开始注视着那口发出响亮回音的井。

朝河前进十步，左转且无须颤栗。

前进廿小步，在我的眷顾下穿越大门。

进入我们的安全城堡，前往十字路口沉睡者沉睡处。

你必须踏上每一条路，中间的路安全无虞。

留意找寻英葛兰的记号，你将追随我的设计。

选择朝右前进，很快你将发现陷入苦境中的人。

此溺死的灵魂将于正午以其自身幻影指向你的目标。

这是一首从巴尔提尼家门口到达巴尔提尼隐蔽工作室去的哑谜指引诗。

扑克脸：弗坚 Poker Face: Vergen

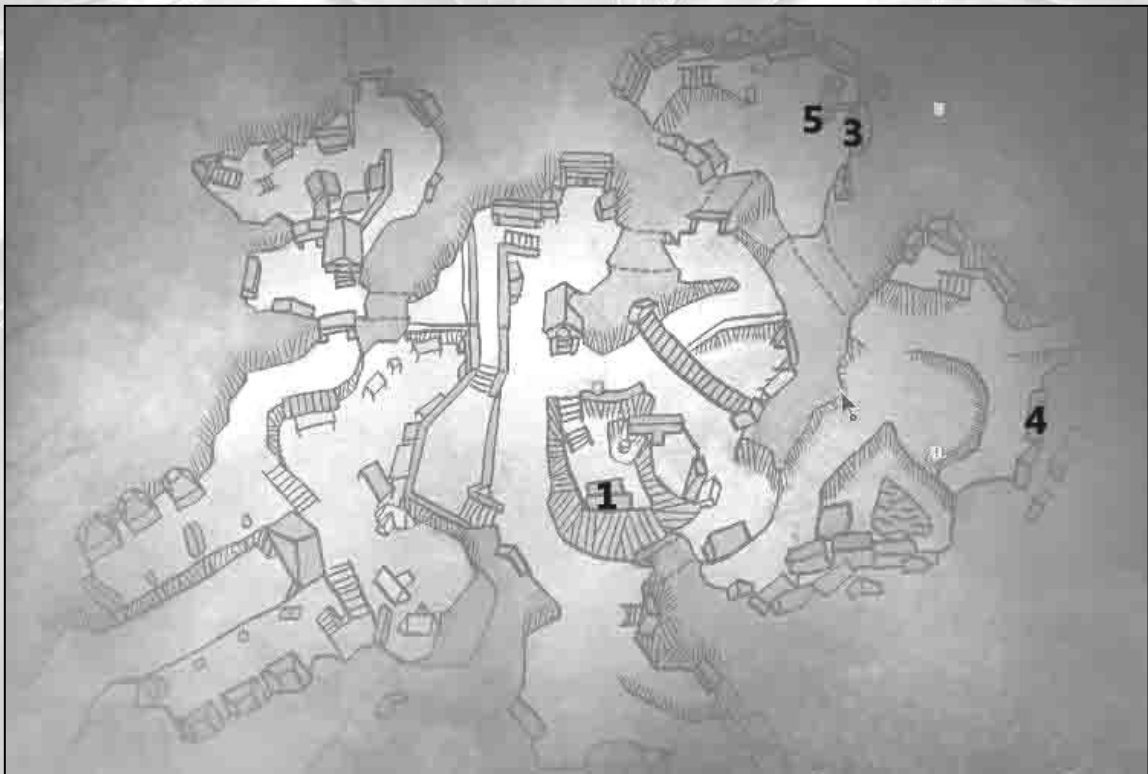
骰子游戏似乎在北方王国的每个角落都能到处见到，弗坚也不例外，我们在这里会见到很多赌徒。我

们很可能最先见到的就是史卡伦·勃登 (1) 和酒馆老板 (2)。在我们击败城内那两个最差劲的对手之前，店主是不会和我们比骰子的，而史卡伦则不论剧情前后情况都会同意与我们来玩一把骰子游戏。

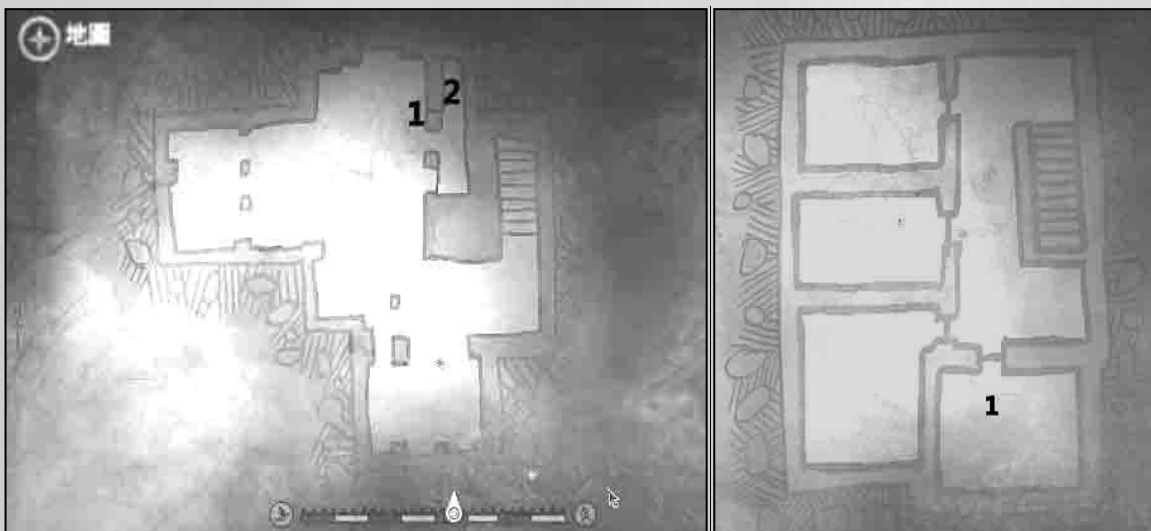
在铁匠学徒的房子 (3) 里我们找到酒馆老板提到的这两个对手，就是旁边有座矮人神灵雕像的房子，他们是布鲁诺·比格斯 Bruno Briggs 和柯聂流斯·麦耶 Cornelius Meyer。在赢了他俩之后，我们就可以回去找酒馆老板比赛了。再赢他我们就能与一个更难缠的对手----弗坚的长老塞西尔·勃登来对决。我们最有可能在矿坑入口上方他的居室 (4) 里找到他。赢了塞西尔之后，我们就会知道当地最出色的骰子玩家----铁匠学徒提塔斯·索洛克 Hagart。我们会在雕像旁和他的屋子周围找到他 (5)，我们之前已去那里找过布鲁诺和柯聂流斯的。战胜铁匠的学徒后，我们有机会选择我们的回报：要么锻造银剑所需的陨矿石，或者是奥伦。取胜后就完成了弗坚城中的这项任务，当然我们还可以找之前过手过的一些人再玩。

编者补充：

1) 扑克脸弗坚的标注地图：



2) 扑克脸旅馆一层和二层的标注地图：



男子汉喔：弗坚 Fistfight

跟浮港一样，弗坚的酒馆（1）里也举行着拳击比赛。如果我们向跟当地的拳手较量一下，我们就要跟组织拳赛的薛里丹 Sheridan（2）进行交涉。

了解规则，我们表示同意参加比赛。我们会一连碰上好几个对手。对手也是一轮比一轮强，不过，只要有一点技巧，把这3个家伙全部打败应该不成问题。击败最后一个拳手后，我们就成为了小酒馆拳击擂台赛的冠军。

薛里丹正向我们祝贺，这时一个自称叫赛尔奇克兄弟的贵族却打断了他。迫切想要赢得荣誉，不再生活在他兄弟的阴影之下的他，以一名骑士的身份向我们发起挑战。我们可以接受或者拒绝。

要是我们拒绝应战，他会觉得受到了冒犯，愤然离开，还不忘威胁我们两句。如果我们同意了他的要求但是输了比赛，他会高兴的离开，这样就结束了第二幕中与这一迷你小游戏有关的整个任务。我们还会在第三幕中见到这个锡尔嘉特 Silgart。

编者补充：

1) 拳击格斗弗坚标注地图：



2) 拳击格斗旅馆内标注地图：



3) 参加比赛则薛里丹首先会收你赌注，然后安排对手，顺序是：

①年轻的古斯（20 奥伦）；

②科德温士兵史泰尔·普雷斯侯登（50 奥伦）；

③波西·波鲁克---又译为波西·伍德翰（60 奥伦）

4) 对于赛尔奇克的兄弟锡尔嘉特，则应该是属于另外一个单独支线任务分出高下了。

专业比腕力者：弗坚 Professional Armwrestling:Vergen

弗坚，矿坑上的一座城市，里面满是健硕的矮人，怎么可能缺乏喜好腕力对决的人。我们还会在这里见到我们的老朋友艾尔潘·齐格林和雪尔登·史卡格。之前，卓尔坦已经在浮港提到过他们的本事。

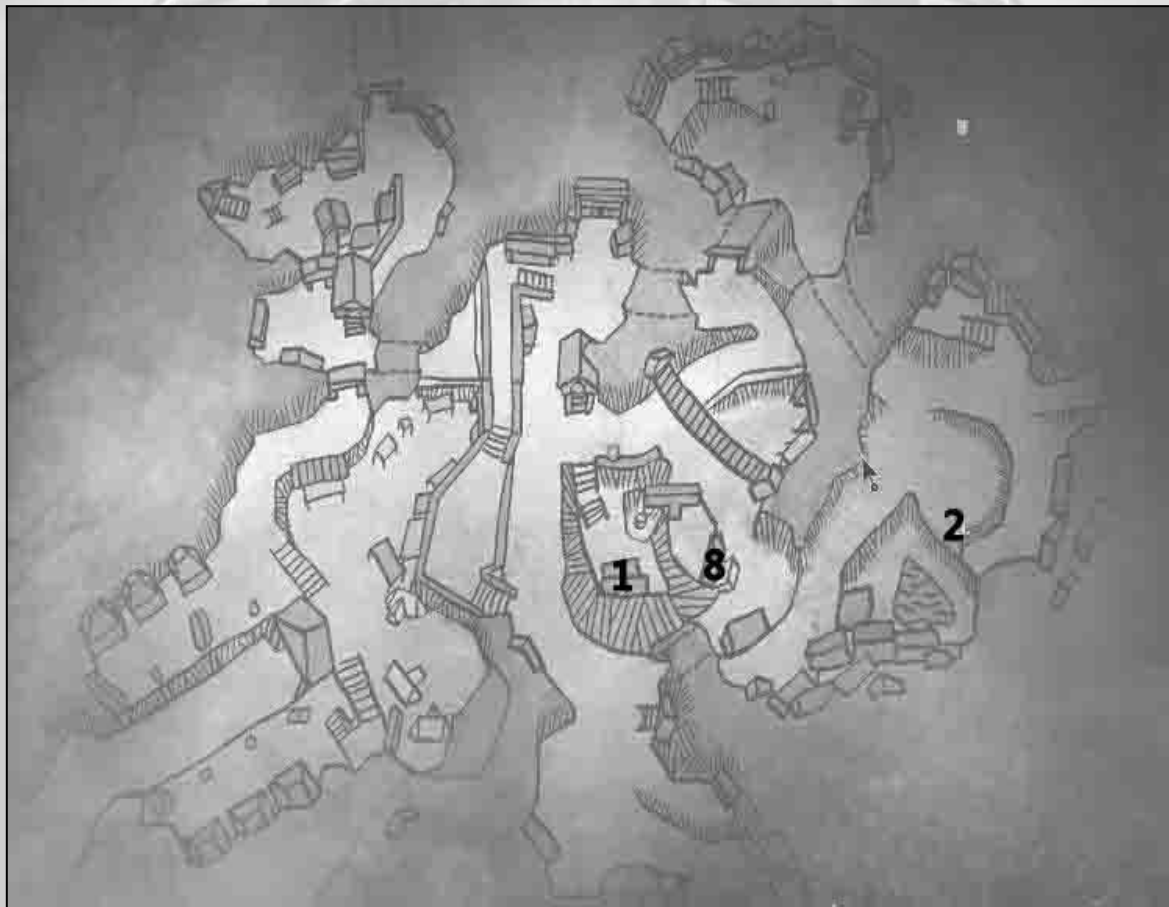
这两个矮人的大多数剧情都发生在酒馆里面，所以我们在那儿总是能找到他们俩。他们都会乐意与我们掰手腕。而与他们较量的难度也比浮港高了一个层次。如果我们打败了他们，他们会让我们去找史卡伦·勃登，挫一挫他的锐气，这家伙老是以镇上最强矮人自居。

史卡伦（3）也能在酒馆里找到，问他是否同意比腕力，他会说我们需要先跟另外两个对手一较高下：科尔登（6）和达林（7）。这两个矮人我们在酒馆里就能找到，他们一听说我们要跟他们比，便欣然接受了。跟我们的老朋友相比，这两个对手就显得有些菜了，轻松击败他们毫无压力。

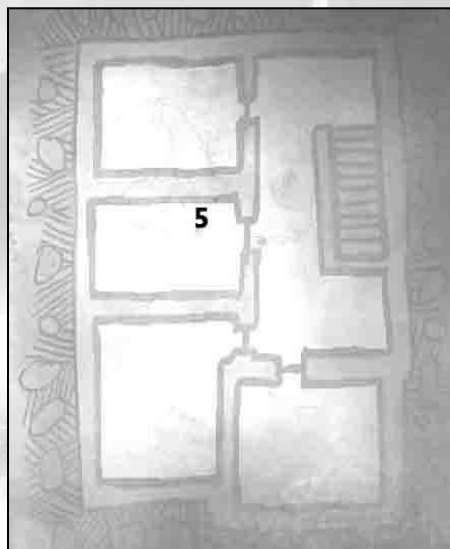
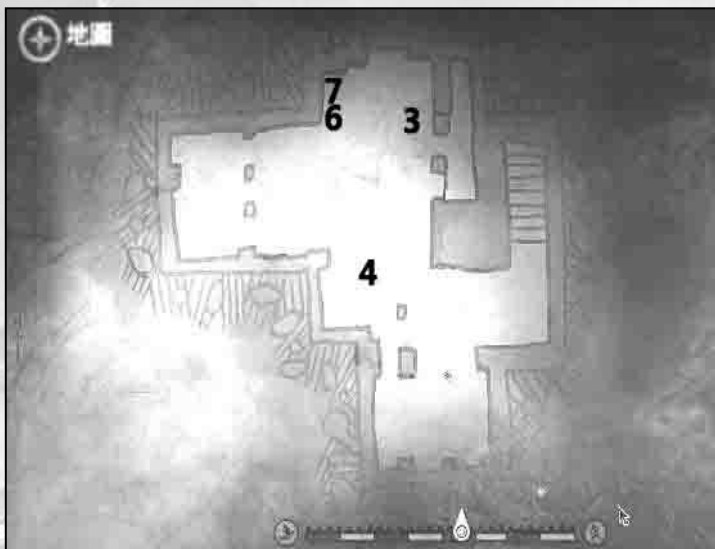
终于要跟史卡伦（8）来进行对决了。他是我们到目前为止在掰腕子上遇到的最难缠的对手，精力集中，才能获胜。

编者补充：

1) 专业比腕力者弗坚的标注地图：



2) 专业比腕力者黑神锅旅馆一层和二层的标注地图：



3) 最早能够提及比腕力比赛的是刚进入弗坚时的史卡伦·勃登，你能跟他一路走进旅馆(1)到达二层你的房间，其间就可以提出比试腕力，不过他会拒绝，要你够资格后才与你一比高下。

4) 首先遇见艾尔潘·齐格林和雪尔登·史卡格，基本上是旅馆里一层大桌上(4)，不过与他们比赛腕力，基本上是矿坑出来后的矿坑入口门外(2)。

5) 艾尔潘·齐格林有时在旅馆二层房间里睡觉(5)。

人面妖鸟之后合约 Harpy Queen Contract

除掉人面妖鸟之后的合约是我们从酒馆门外公告板(1)上能够接到的有关人面妖鸟的两个任务之一。这个任务只能在找到并观看了龙之梦境(龙之梦境)后才能完成。我们将会 在弗坚城附近的采石场找到人面妖鸟之后开始。要抵达那里(6)，我们必须获得镇长长老(4)的一把钥匙。这个合约任务所需的进程步骤都在上述的任务中描述了。在我们观看完水晶中包含的龙之梦境后(7)，人面妖鸟之后(8)就会攻击我们。[战斗]人面妖鸟之后会有一群人面妖鸟伴随着它，阿尔德 Aard 法印在这场战斗中会非常有用，让我们击倒一些怪物，然后我们只需用银剑来结束它们的生命。在杀掉了人面妖鸟之后以后，我们捡起它尸体上找到的所有东西，然后回城将除掉它的消息告知长老塞西尔·勃登(4)。

编者补充：

1) 人面妖鸟之后合约任务不会在杰洛特揭下公告板(1)上的《人面妖鸟女王合约》布告后立即在任务栏中显示出该任务，而是在其它相应任务进行到一定程度以后才会明确记录反映出来，比如废墟高塔(2)里触发了巴尔提摩的噩梦任务后，再找菲丽芭(3)，最后在与长老(4)交谈后获得了旧矿场的符文钥匙以后，本任务方才正式地显示在任务栏里。

2) 弗坚的黑神锅旅馆门前旁的公告板上，一共有五份文告，分别是：

- ① 《人面妖鸟女王合约》----长老塞西尔·勃登；
- ② 《人面妖鸟合约》----长老塞西尔·勃登；
- ③ 《矿坑关闭公告》----长老塞西尔·勃登；
- ④ 《巴尔提摩认为已经死亡！》----王家城主路易丝·塞墨；
- ⑤ 《需要调查！》----艾雷亚斯

3) 人面妖鸟之后合约的标注地图一：



4) 人面妖鸟之后合约的标注地图二：



5) 人面妖鸟之后合约的标注地图三：



人面妖鸟合约 Harpy Contract

酒馆旁的公告板 (1) 上，我们能找到一张悬赏勇敢者把城镇周围那些人面妖鸟处理掉的合约。还有谁能超过就是为此而产生的狩魔猎人呢？

我们需要寻找除掉这些区域内祸害的有效方法，首先需要了解它们的习性。我们可以从书本从实践，换句话说就是与怪物对战。弗坚周围有很多足够你对付的人面妖鸟，所以可以节约资金通过战斗实践来取得经验。我们能在废墟之塔 (3) 四周围的森林里，以及小峡谷和采石场遇到这些人面妖鸟。

在获得必要的知识后，杰洛特将会意识到，应该使用萤火虫 Firefly 炸弹来炸毁怪物的巢。我们制造这种炸弹将会需要包含有贤者之石 rebis 和明礬 vitriol 的原料，弗坚矿坑中食尸鬼的眼睛和血就符合要求。我们在炼金画面中制造好炸弹，然后去找到巢穴去炸毁就行了。毁掉这些巢穴后，我们回到城里找那位长老领取我们的赏金。

编者补充：

1) 英文原版官方攻略中可能与游戏实际有出入，或许是中英文词汇文化的差异造成的。就是上面的萤火虫 Firefly 炸弹是不正确的名词，或者是不确切合适的中文翻译得到的名次。正确的应该是使用人面妖鸟陷阱 (官方繁体中文版中使用的名称)，否则必然造成中国玩家的不理解和错误，就此造成该任务的困难，因为那样可能将无法炸毁妖鸟的鸟巢。

2) 这任务需要做好一些准备，这方面的书籍可以向弗坚的商人们 (2) 购买阅读，包括实地应战后的实际经验；从上到下依次排列，分别是：

2-1 提塔斯·索洛克 (陨石、符文、银矿，锻造等)

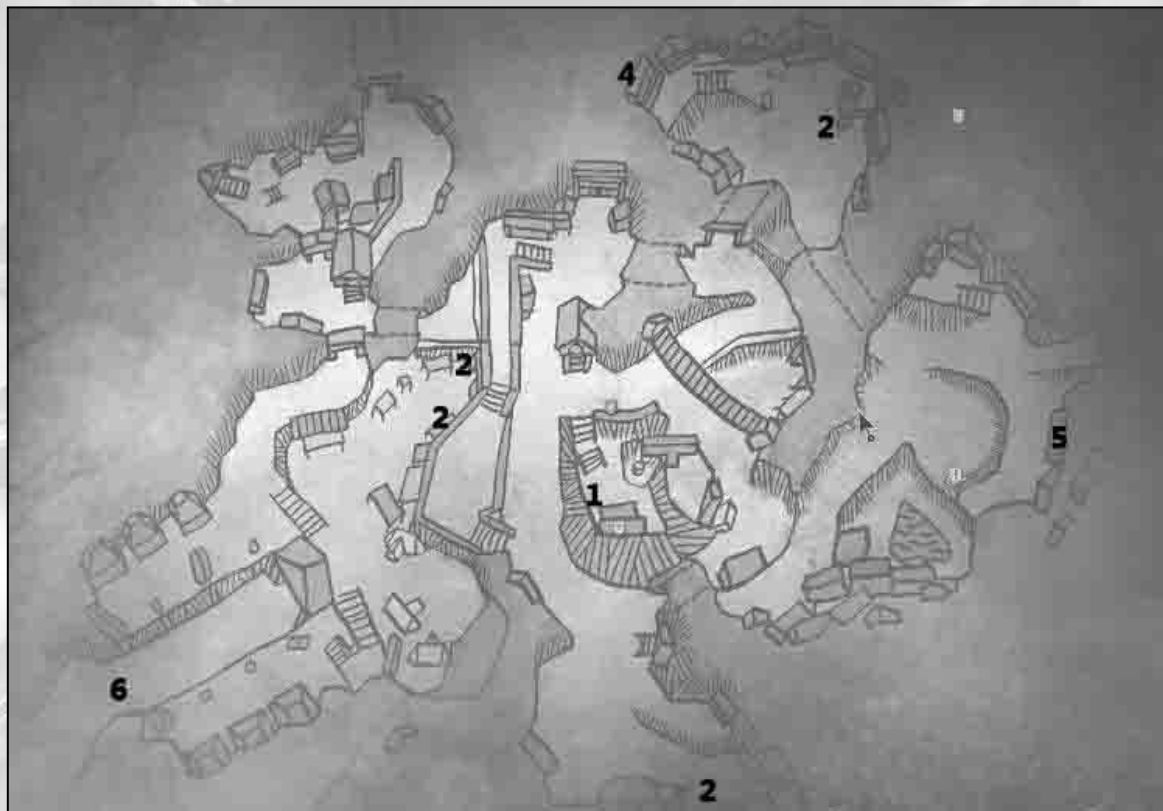
2-2 菲莉霞 (书籍、外科手术器械等)

2-3 梅尔 (武器、护甲、银矿、制作等)

2-4 易尔梭 (银矿、人面妖鸟陷阱、蜂窝炸弹等)

3) 任务中需要杰洛特捣毁的人面妖鸟巢穴一共有七个 , 所以至少需要将七个人面妖鸟陷阱带在身上。

4) 人面妖鸟合约的标注地图一 :



5) 人面妖鸟合约的标注地图二 :



6) 人面妖鸟合约的标注地图三：



7) 如果之前已经有了这些人面妖鸟陷阱在身就更好，否则需要购买或者制作这种陷阱。而制作陷阱，首先需要《蓝图：人面妖鸟陷阱》，然后需要原料，这些都可以找商人(2)购买到，如果商人此次供应的数量不够用，那么过些时候等商品刷新后再来找这些商人购买就是了。买齐物料以后就可以找铁匠或者集市广场里的那个男精灵商人制作。

8) 一旦七个或以上数量的陷阱在身了，然后还需要玩家按 I 键，在杰洛特的人物物品栏中将这些人面妖鸟陷阱放进屏幕右上方杰洛特的口袋里。接着按 Ctrl 键，将人面妖鸟陷阱设定进入游戏画面里左下角两个自动快捷键圆圈图标中下面那个图标内，这样到时候按快捷键 R 键就能放置人面妖鸟陷阱了。

9) 人面妖鸟主要集中在两处地方：①弗坚北部高塔废墟(3)一带；②西南部采石场(7)一带。

10) 本任务需要你在接到了**巴尔提摩的噩梦**任务以后，并从长老塞西尔·勃登手里得到了采石场旧矿场的符文钥匙。因此，杰洛特需要先去北部，在高塔废墟(3)里找到被偷窃梦境魔石后回城，菲丽芭(4)会解释，于是你就可以找长老塞西尔·勃登(5)要钥匙了。否则采石场能到，而被长老塞西尔·勃登关闭了的旧矿场进不去，就无法全部捣毁妖鸟的鸟巢，从而无法完成本任务。

11) 出玛哈坎城门(6)赴西南部的采石场，下坡盘山道上就会遇到很多人面妖鸟的攻击，这一路上可以摧毁它们四个妖鸟鸟巢(A、B、C、D)，另外三个妖鸟鸟巢(E、F、G)则在旧矿场(7)里。

12) 妖鸟鸟巢附近一遇到妖鸟，此时不要图个痛快将所能见到的妖鸟全部一网打尽，因为杰洛特需要妖鸟它们自己将杰洛特投下的陷阱炸弹叼走并搬上妖鸟鸟巢予以炸毁其妖鸟鸟巢，都杀光了就暂时没有“搬运工”了，否则杰洛特为此还要再来一次采石场才能除妖。正确的是：暂且先不顾这里的几只妖鸟，迅速在大鸟巢下方就近地面上按 R 键，放置好一个陷阱，随后走开一些，其中一只妖鸟会上去叼走陷阱返回妖鸟鸟巢的，随后对剩下的妖鸟大开杀戒吧。不一会儿就会见到屏幕小地图下方的任务统计数字显示，由原先的 0/7 变成 1/7 了，以此类推，直至 7/7。

13) 注意：从采石场斜坡道下来，此处左手边有条小斜坡上去可以找到草丛中的一口小箱子，里面有一把符文钥匙，不过需要杰洛特在旧矿场内看过巴尔提摩的梦境并在其屋内找到他的解谜遗书后才能打开这口小箱子，里面的符文钥匙是用来打开沉船对面隐蔽工坊石门，具体参阅**巴尔提摩的噩梦**任务叙述。

14) 采石场里到底的旧矿场大门(7)需要用长老给的符文钥匙打开才能进入旧矿场。

15) 当全部捣毁了七个人面妖鸟鸟巢以后，小地图下方会显示完成了7/7，并且左边紧接着就会显示本任务得到更新，那样就可以回城领取赏金了。

16) 回到弗坚城里，找到屋内的长老塞西尔·勃登(5)，与之交谈交结任务就完成了本任务，杰洛特就此得到100经验值和一些奥伦赏金。

矿坑苦差事 Infested Mine

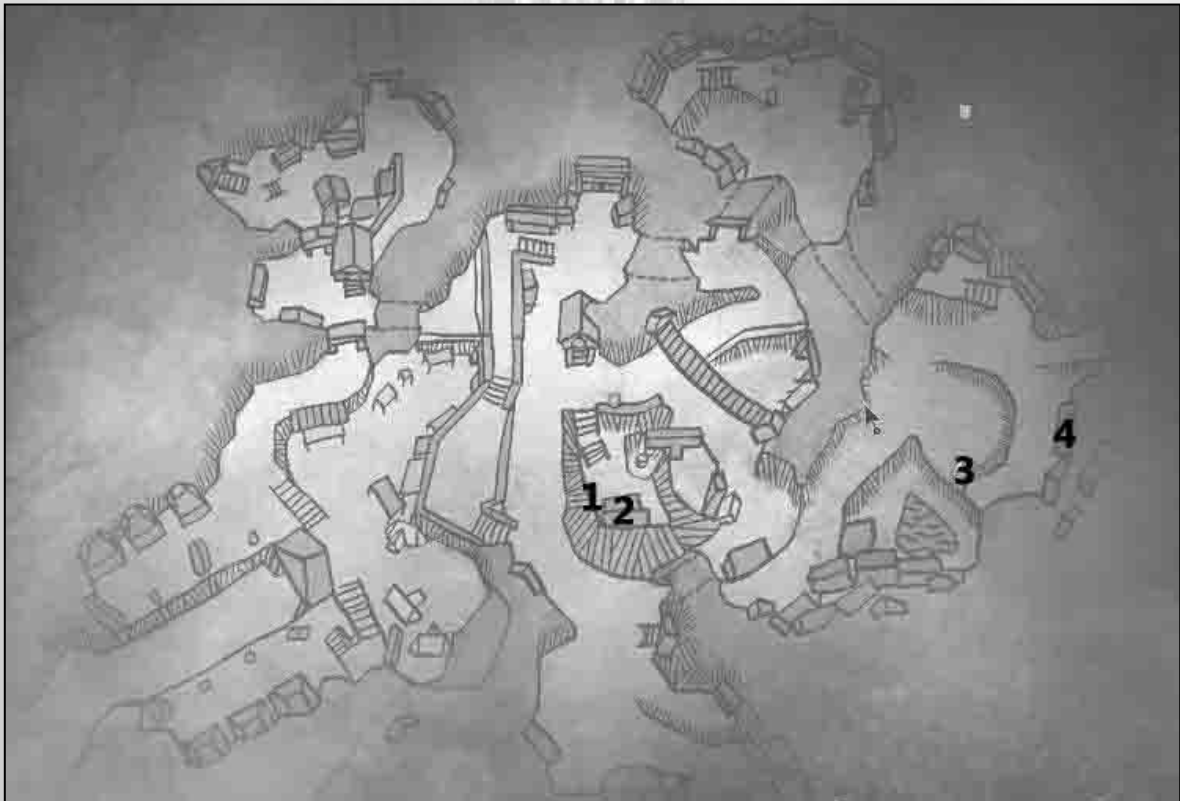
我们可以从公告板(1)上的布告以及长老塞西尔·勃登(2)的话里了解到，矿坑已被关闭。这份合约任务最好与我们找寻矮的山鼠蕪草(**找寻魔法物品**)一起完成，因为那是我们能够进入矿坑的唯一方法。我们在进入矿坑(3)之前应当至少准备好5个蜂窝炸弹。我们将需要包含贤者之石 rebis 和 caelum 成分的原料。若干神秘的猫药水也将会是有用的。

我们将会在矿坑(A)中面对很多的食尸鬼 necrophages，消灭掉它到一定数量就能获得们就能获得所需的相应知识。**[战斗]**当跟食尸鬼战斗的时候，我们应该记住，怪物在死之前会开始发抖，然后自身爆炸。所以每见到一个发抖后，我们就应该安全地翻滚离开。食尸鬼往往是成群攻击，所以用阿尔德 Aard 法印来将他们击倒是个好主意。亚登 Yrden 法印也有用，因为它可以使它不能动弹。

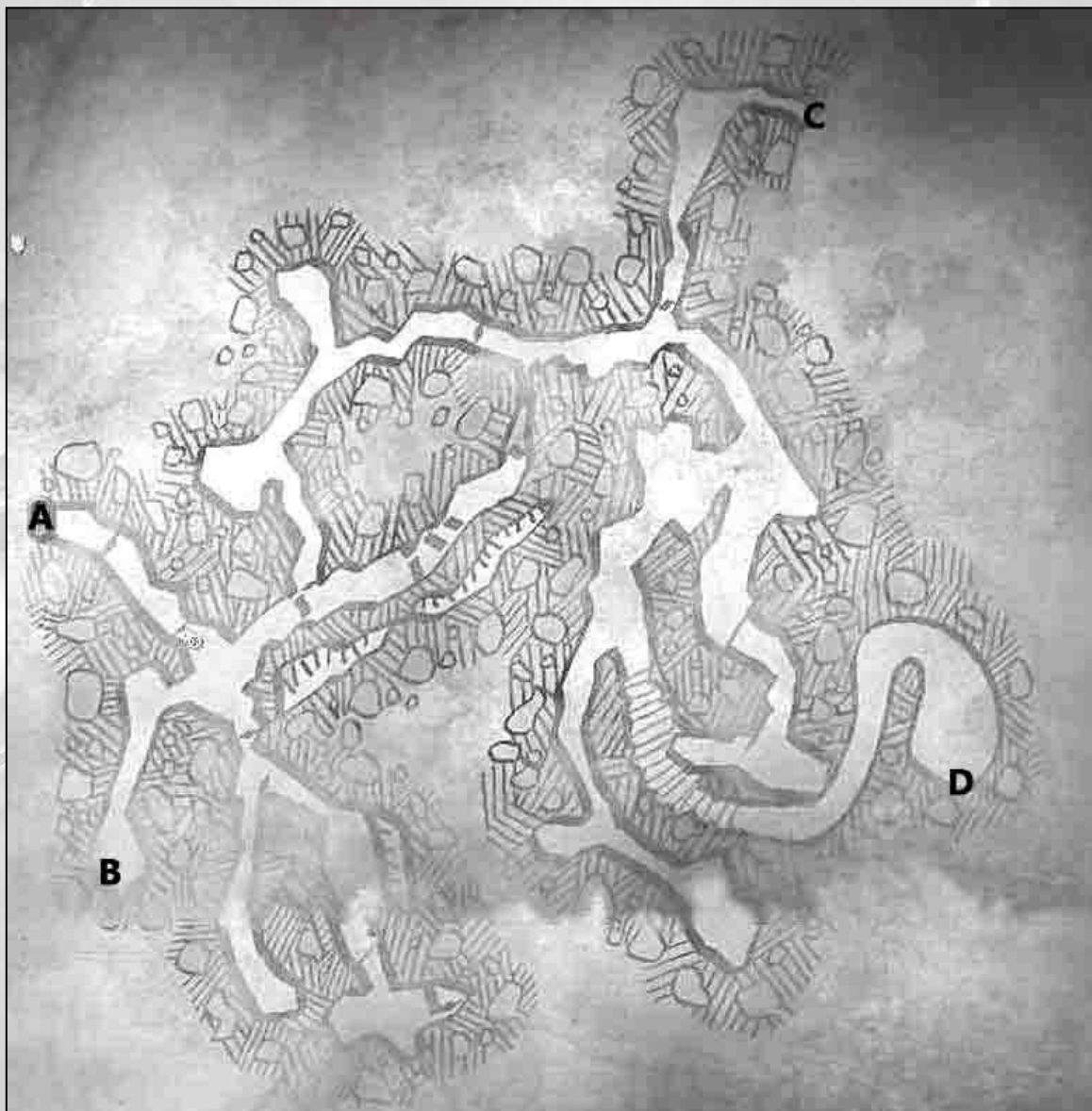
如果我们适当地搜寻了矿坑隧道，杨该能找到所有的巢穴(B、C、D)。如果我们还没忘了蜂窝炸弹，我们就能把它们全都炸毁。在摧毁了所有的食尸鬼巢穴之后，我们现在就可以去告知塞西尔·勃登(4)已完成这个任务了。

编者补充：

1) 矿坑苦差事的标注地图：



2) 矿坑苦差事的矿坑标注地图：



3) 这个任务基本上是结合**找寻魔法物品**任务中的寻找不谢之花山鼠麴草一起完成的。详细可以参阅前面的**找寻魔法物品**任务中的描述。

4) 一开始，在黑神锅旅馆（2）一层的大桌上可以找到长老塞西尔·勃登，另外在他的家（4）里也能找到他。

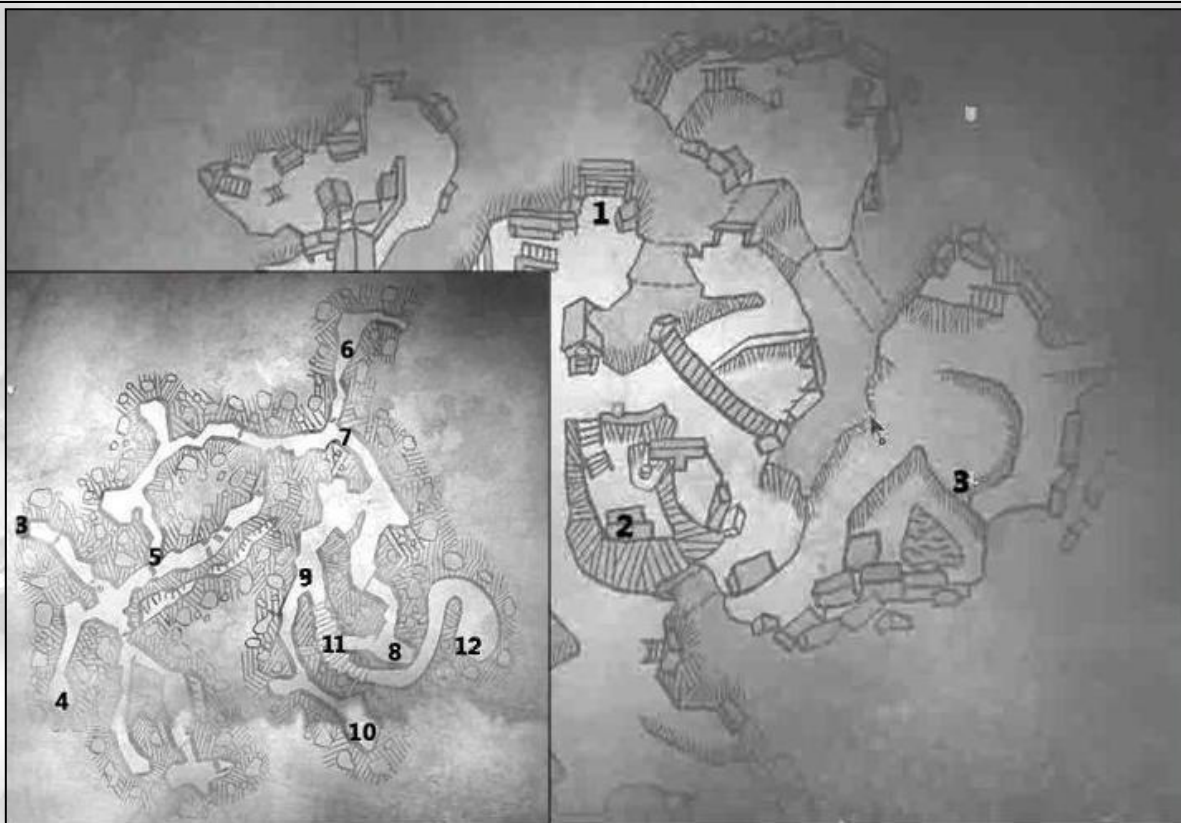
编者补充任务：

地下生活

这个任务是任务栏中单独列出的任务，实际上属于**找寻魔法物品**和**矿坑苦差事**一起完成的任务，任务目标就是拿到矮的山鼠麴草----为萨琪亚解毒的药剂重要原料之一。

触发这个任务的具体地点是在酒馆里，就是菲丽芭交给的四大原料物品任务之后，长老塞西尔·勃登同意并让打开矿坑大门时，就会接到这个任务。当杰洛特采摘到了不懈之花之后，本任务即告完成。

简要流程如下：



1) 从菲丽芭 (1) 这里接到**找寻魔法物品**的任务，其中要求有不谢之花。

2) 在旅馆 (2) 里找到长老塞西尔·勃登及其朋友们，问及不谢之花，原来就是矮的山鼠麴草，任务开启。

3) 在矿坑大门口 (3) 会合，长老塞西尔·勃登让打开矿坑大门，然后与三个矮人朋友一起进入矿坑。

4) 来到矿坑中，必须先获得第一具矿工尸体 (4) 上的上层矿坑的钥匙、《巴林的第一张地图》和《巴林的手札一》。

5) 开启关锁着的上层矿坑门 (5) 并进入。

6) 从第二具矿工尸体 (6) 上找到中层矿坑钥匙、《巴林的第二张地图》和《巴林的手札二》。

7) 打开中层矿坑的门 (7) 并进入。

8) 从第三具矿工尸体 (8) 上找到底层矿坑的钥匙、《巴林的第三张地图》和《巴林的手札三》。

9) 打开底层矿坑的门 (9) 并进入。

10) 从第四具矿工巴林的尸体 (10) 上找到仓库钥匙和《巴林的手札四》。

11) 开门 (11) 进入仓库。

12) 除掉魔牛怪后采摘到不谢之花----山鼠麴草 (12)，本任务完成。

详细过程卡以参阅前面寻找魔法物品和矿坑苦差事任务中的叙述。

可疑：托瑞克！

在**王室之血**主线任务发生了暴动时，可以从城内人类区的欧尔康的房间里找到一份萨琪亚所用杯子的加工设计样图，任务触发。随后到三父城堡内找那个身穿蓝衣外套绿夹克的矮人工匠托瑞克调查谈话，得到只有他才有这个能力可以加工制造这个杯子的回答。接着在**巴尔提摩的噩梦**支线任务中，杰洛特可以得到那把托瑞克的钥匙，然后从托瑞克的房间中就能拿到欧尔康找托瑞克仿制萨琪亚专用杯的收据凭证。最后在完成了隔墙有耳任务后，找镇长长老塞西尔·勃登，任务就此完成。

但是，这个任务完成后会在第二章最终结束前被改判成失败，同样还有与之相关联的**隔墙有耳**任务也是这样。

对于这个令世界玩家都头痛的问题，至今没有定论，也没有官方提及和回应。看来要么是游戏人武系统的 Bug，要么就是根据剧情实际，没有揪出幕后元凶而宣告这个本应该就无法真正能完成的任务？

隔墙有耳

首先完成**巴尔提摩的噩梦**任务，然后用托瑞克的钥匙进入他家拿到牧师的回函，之后就可以开始进行隔墙有耳的任务了。另一个触发本任务的方式就是先找到欧尔康的杯子加工图纸。

再接着取得欧尔康的杯子加工图纸，并找暴乱现场的矮人工匠托瑞克调查。

接下来调查仆人，随后去找长老塞西尔·勃登取得地图，在沉船对面的巴尔提摩研究室内找到巴尔提摩的笔记，之后回到暴乱现场争取进屋找王子本人调查，随后出门宣布杰洛特的结论意见。

最后就可以完成**隔墙有耳**任务了。

但是，这个任务完成后会在第二章最终结束前被改判成失败，同样还有与之相关联的**可疑：托瑞克！**任务也是这样。

对于这两个令世界玩家都头痛的问题任务，至今没有定论，也没有官方提及和回应。看来要么是游戏任务系统的 Bug？要么就是根据剧情实际，杰洛特没有找到证据以及揪出幕后元凶而宣告这个本应该就无法能够真正完成的任务？

分出高下

这个任务是支线任务**男子汉喔：弗坚 Fistfight**后触发的单独的一项支线任务，并非官方攻略中所只属于**男子汉喔：弗坚 Fistfight**任务中的一段插曲剧情，并且第二章会在杰洛特参加完罗契特种部队的格斗比赛后，会冒出一个科德温士兵上来争个高下，击败他后班长椎维克会出来喝令他的士兵回营，接下来则会延伸到第三章才能完成。

具体参阅**男子汉喔：弗坚 Fistfight**任务后半部分的叙述。

恢复记忆

这是贯穿每一章的任务，每一章里都会有不同的进程和情况。

在第二章里，杰洛特与希拉德的交谈之后，他经历了一场异界的旅行，在异世界里，他走遍世界来追击狂猎，但狂猎依旧无法触及。狩魔猎人饱尝了失败与失望的痛苦，但同时又感到了坚不可摧的意志和决心。他清楚自己是在用尽身心在苦苦寻找那位在苹果树岛之战中遭劫掳的女人。

当杰洛特打败战灵而失去意识时，脑海中又浮现出另一幕，狩魔猎人从中知道原来自己早就与所有几个弑王者相识，甚至还救了身中飞狮怪之毒的雷索一命。在他依稀的记忆里，那三位神秘之人加入了杰洛特行列，一同去追击狂猎。

另外，请参阅序章中的**恢复记忆**相关章节叙述。

弑王者 Kingslayer

杰洛特知道雷索传送到了弗坚某地，特莉丝也随之带了这附近，狩魔猎人开始寻找弑王者的蛛丝马迹。

杰洛特从亚当·潘葛拉特这里得知了他正在奉命追杀雷索的第一手信息。

杰洛特找寻的其他线索中，有一名凶手的梦境，那是在人面妖鸟老巢里找到的，并从中窥视到伊根与

雷索的秘密协议，还知道了他们雇主的名字，以及是席尔·坦沙维耶命令他们去杀掉德马维的。

杰洛特不懈努力地追踪弑王者，但其中两名凶手已经死亡，只剩下最危险的雷索这个杰洛特最渴望抓到的人依然还活着。

当杰洛特得知亨赛特投降时，心里感到震惊，战败的科德温国王必须接受由席尔·坦沙维耶来担任顾问，这个女人属于北方国王，是与弑王者一个阵营的。亨赛特别无选择，而杰洛特也只能愤愤不平地站在一边而无能为力，眼睁睁地看着阴谋者的胜利。显然，萨琪亚的胜利也实际上成了菲丽芭和席儿的胜利，但两个女术士势必还应该还有庞塔尔山谷外的阴谋。

然而，并非是席儿·坦沙维耶在独自指挥弑王者，而是还有菲丽芭·艾哈特的合谋。

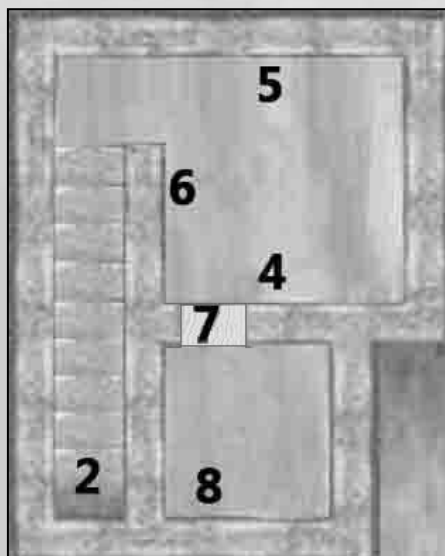
死亡笔记

这个任务实际上是属于罗契路线的任务，那份笔记就是任务物品，走伊欧菲斯路线本不需要完成该任务，不过拿到笔记后会在任务栏里明确显示这个任务，并记录它已被完成。



尼弗迦德军营外的南面山坡上有一间悬崖上的小屋（1），在小屋西面的悬崖上有块隐蔽的小墓地，里面安葬着莫伊拉、玛瑞莎、穆隆和玛尔盖特四人，杰洛特可以检视每座墓碑。

可以将那间小屋屋南的一堆木桶轰开，地面上就会露出一个隐秘地下室的入口（2），打开后进入。



地下室里有些箱子等杂物可以搜寻到一些物品。然而，一旦杰洛特点亮其中烛台上的一支蜡烛，那么就需要干掉因点燃蜡烛而引来的守卫妖灵，大约每支蜡烛都会引出守卫妖灵。

最后，再按序先点亮机关石门旁的那支烛台上的蜡烛（4），再以逆时针顺序点亮机关石门对面那烛台上的蜡烛（5），最后点亮入口旁烛台上的蜡烛（6），这样全部三支蜡烛都一起被亮了，否则会熄灭而不会同时全亮，如此就能打开暗室的机关石门（7），进入暗室就能从桌上拿到《马盖特的笔记》（8），由此可以完成**死亡笔记**这个任务了。

《马盖特的笔记》是无法读懂文字的，需要解读。具体可以参考罗契路线中**死亡笔记**任务描述。

分出高下

这个任务是迷你彩蛋任务，就是当杰洛特在男子汉喔：弗坚任务中赢得了弗坚的拳击格斗冠军，此时会有一个贵族闯进比赛，要从杰洛特身上赢得荣誉，他就是古雷塔的英雄将领赛尔奇克的兄弟锡尔嘉特，当然毫不相让会让他彻底失去荣誉而蒙羞，会甩下一句要给杰洛特颜色看看的话而离去，续情则在第三章才能见分晓，本任务在第二章就告一段落了。

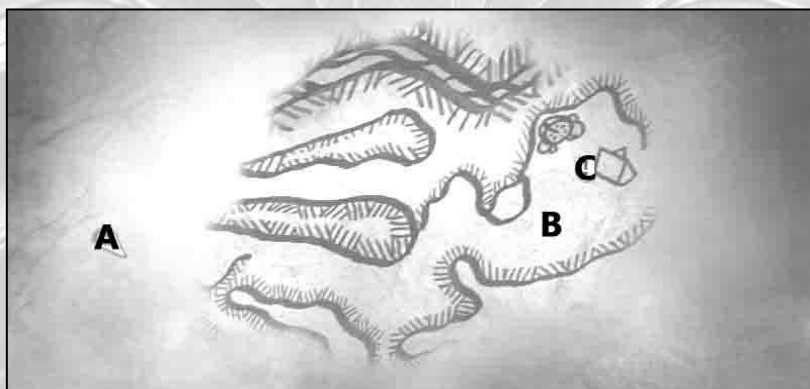
第二章

罗契路线 Roche's Path

战争前奏：科德温 Negotiations

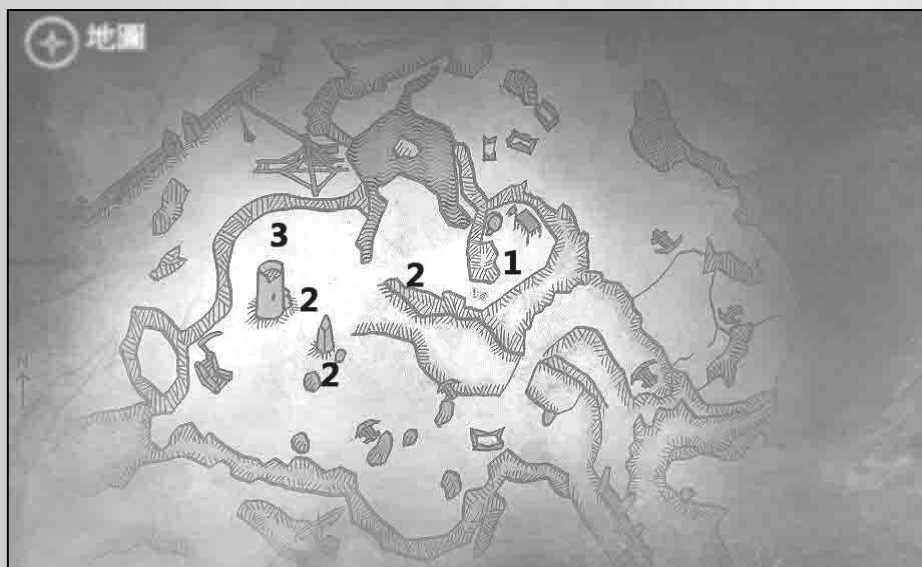
如果我们帮助罗契杀死了浮货的指挥官罗列多，我们就会搭乘泰莫利亚特特种部队的帆船离开城镇赶往亚甸。据我们所知，就在特莉丝遭到了劫持和罗契从那里离开的时候，科德温的亨赛特国王率领大军已经越过庞塔尔山谷抵达了亚甸城附近.....

编者补充：谈判地点的标注地图



第二章一开始我们将会操控上述那位国王 (A)，我们由席儿·蒂·坦莎维耶、男术士戴斯摩和科德温授以爵位的男爵陪同，赶去和亚甸的贵族 (B) 谈判。在德马维国王被谋杀之后，贵族已谋求亨赛特国王的保护，而亨赛特想利用这个场合来完全侵吞他那位已故邻居的土地。萨琪亚 (C)，著名的圣女和屠龙者，伊欧菲斯在第一章里已经提到过她，她要干预侯爵的谈判。在一番你争我斗的口枪舌战后，女孩向国王提出决斗挑战，对于我们是否接受挑战或听从戴斯摩的忠告以及尝试逮住萨琪亚，这都由我们选择决定，随之带来的是一场较大的战斗。[战斗]如果我们记住去阻滞对方的攻击并使用我们的钢剑予以重击，我们应没有任何问题。科维尔牧师会试图上前劝止战斗，但亨赛特此刻在负伤后会恼羞成怒地将他杀害.....天空随即变黑，并且出现迷雾，从中出现了妖灵鬼怪。

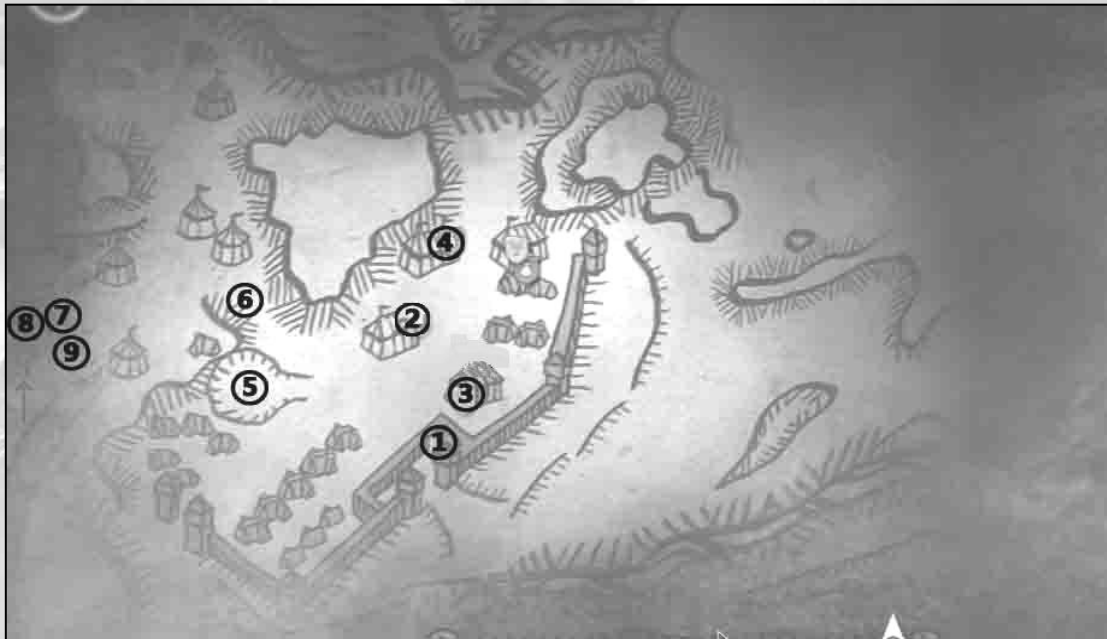
编者补充：战场的标注地图



杰洛特和罗契赶到了科德温国王的营地，狩魔猎人挂坠护身符开始振动，警告有危险逼迫。妖灵突然在迷雾所笼罩的区域内涌现，我们将遇见亨赛特（1）并和术士他们伴随着他。我们一定要从妖灵的战场上将国王带回大营。让我们看到戴斯摩用一个魔法屏障罩住了我们每个人使大家得到了保护。**[战斗]**妖灵鬼魂一旦进入我们戴斯摩的屏障区域内就会遭到击杀而很快死掉，而我们在里面就如进了保险箱，因此我们不应离开，何况我们在外面将不能幸存多久。

在迷雾中，戴斯摩会多次受到突然出现的妖灵（2）魔法干扰而止步，我们将需要全部击杀掉它们来从它们的符咒中解放出术士。我们就如此安全地回到了科德温营地（3）。

编者补充：尼弗迦德营地的标注地图



在大门处，我们将会遇到班长札维克 Zyvik①，他会带我们在营地周围转一圈后带我们去国王的帐篷交谈任务。札维克将会带我们到处参观一下营地，其中会提到一个铁匠②、营地大军的后勤军械处③、医护所④和决斗竞技场⑤。如果我们不想由一个向导带着探究营地，我们可以尝试说服带领我们的那位军士直接去上方营地⑥。

我们将在国王的帐篷前遇见来到亚甸的尼弗迦德大使⑦及其他的随从们。我们能同这位到亚甸的尼弗迦德人交谈一阵子，然后我们按向导去和亨赛特⑧会面并交谈。国王将会要求回答有关弗尔泰斯特和德马维遭到暗杀的疑问，并且将会要求我们解除战场上的迷雾诅咒。他也将详述发生在三年前的那个事件。当我们退出国王的帐篷时，戴斯摩⑨将会搭讪我们，要求占用一点我们的时间。

编者补充：

1) 同帐篷内的亨赛特国王交谈后，就能完成**战争前奏：科德温任务**，得到 1000 经验值；接着一遇上帐篷外的戴斯摩搭讪，就可以接到**阴谋论**和任务，与其再交谈，则接到了**永无停止的战场、血咒和勇气的符记**等三项任务。

2) 在从战场一回到营地的那对话后，就会从札维克这里接到**专业比腕力者：科德温支线任务**。在札维克①的引导下，杰洛特队尼弗迦德上方和下方营地会有一个基本了解，营地大门（s）此时是锁着的，等接下来的任务接到以后就会打开可以出入。铁匠是格曼尼斯②，军械处的管理员叫拉索克③，以护所医生是麦隆大师④，他们都是商人。

3) 杰洛特一开始在营地里逛，就会遇到一些包括《巫师》一代游戏中涉及的老相识 NPC，比如国王营帐旁的骑士泰巴德伯爵（a），他是维吉玛原蔷薇骑士团的成员，与之一搭话，他就会认出你并要为他们

被杰洛特所杀的团长和齐格菲报仇（可能涉及所继承的一代《巫师》存档结局不同而有略微差异）。

4) 在上方营地里，杰洛特会遇上篝火旁的亚当·潘葛拉特 (b)，他就是第一章浮港镇外罗宾丹村腕力比赛后，推荐你要去找并捎去问候的那个人，其实也是第二章伊欧菲斯路线游戏中遇到女巨魔时相逢的那位雇佣兵头领。从他这里可以知道要完成**专业比腕力者：科德温**支线任务所需要先去战胜的对手。

5) 在上方营地里，杰洛特可以找到席儿 (c)，她就在她的帐篷里，毕竟就是她下令派弑王者去暗杀维马德和弗尔泰斯特的。

6) 在上方营地，我们可以一览大桌上铺开的那张庞塔尔山谷地图 (e)。

7) 在竞技场边，白天会有一个虔诚者在对天不断地祷告，他叫朱里安 (f)，与之搭话，他会让你为先知雷比欧达的追随者捐赠一点，给他 27 奥伦，他就会送你一本叫你如何获得有意义的书籍：《奇妙之书》。

8) 同竞技场⑤入口旁的波希莫 Proximo 说话，他会告诉你营地里已经凑齐了一份赏金，准备奖给腐食魔合约任务的完成者的。同时，他也是竞技场管理人。

9) 还有一个原维吉玛火蜥蜴帮的成员迦维里欧 (g)，一找他说话，他则会求你放过他并以后不要再找他了，答应后会送你一把坚韧的匕首。

10) 在下方营地西门附近，杰洛特会碰上两个士兵欺负一个老兵的剧情，此刻找老兵马立克 (h) 交谈，答应帮助他后就能接到**三姐妹**支线任务，并且西门 (i) 打开了，同时营地大门 (s) 也开了。

11) 在下方营地里，杰洛特会遇上三个喝醉了的士兵 (j) 在高喊欧德林 Odrin，与他们对话可以接到**烂醉如泥的士兵**任务，不过需要玩家好好选择其中一个士兵的谈话选项，否则问一个问题后他就不会再睬你了，好多问题都失去答复了。那个欧德林就在西门外地下洞库一个入口 (l) 外。具体请参阅**烂醉如泥的伙伴**任务里的叙述。

12) 在下方营地的公告板 (m) 上可以揭下三张布告，它们分别是：《腐食魔合约》、巫布莱特签署的《比武大赛公告》和戴斯摩签发的《悬赏拥有方形硬币的人消息》。

《腐食魔合约》马上触发并接到**腐食魔合约**支线任务；《比武大赛公告》会带出以后的**亨赛特万岁！**任务；《悬赏拥有方形硬币的人消息》则牵涉**烂醉如泥的伙伴**、**屠夫西达里斯**和**阴谋论**任务。

13) 此外，下方营地里还有一个涉及任务的特殊商人，他就是遗物贩子 (n)。

14) 在下方营地北面，杰洛特可以从两个对赌的士兵 (o) 这里开始**扑克脸：凯德维尼营地**（官方繁体中文版游戏中没有统一的科德温另译名词），他们是贡德与法拉古尔，具体情况可以参阅后面的支线任务部分中的**扑克脸：凯德维尼营地**任务里的叙述。

15) 顶头的悬崖 (p) 这里可以跳下，已经玩过第二章伊欧菲斯游戏路线的玩家一定不会陌生吧？

16) 下方营地里还有一个被俘的松鼠党精灵人囚犯 (q)，正被绑在木柱上由两名士兵看守着。此时杰洛特还不被允许与之交谈。

17) 在下方营地的医务所附近，可以见到一对父子在争执的剧情，找那个小伙子史温 Swen (r) 是没有结果的，找他父亲曼弗瑞，则可以接到**屠夫西达里斯**任务。

18) 接到**阴谋论**任务以后，出营地大门 (s)，就会遇到札维克 (t)，他会给你**迷途羔羊**任务，具体可以参阅后面的该任务叙述。

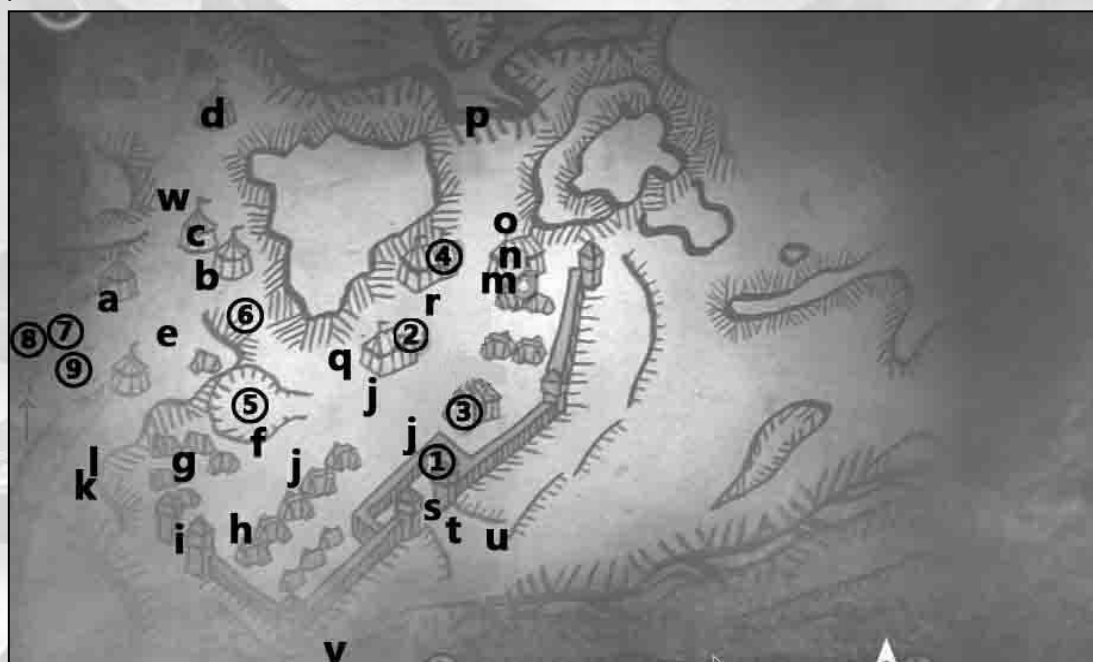
继续找札维克进行进一步的交谈，则会接到**信念的符记**、**死亡的符记**和**憎恨的符记**任务，并更新**勇气的符记**任务。此时还会得到札维克头上戴着的一顶海狸皮帽任务物品。具体情况可以分别参阅后面的**信念的符记**、**死亡的符记**、**憎恨的符记**和**勇气的符记**任务里的叙述。

19) 出了营地大门后可以遇见一个在营地大门外焦急寻找什么东西的人 (u)，不过他不会理你。

20) 在营地大门西南角，可以找到去罗契营地的路 (v)，蓝衣队就在附近，一眼就可以望见。那里会

有拳击格斗竞技的支线任务。

21) 科德温营地补充地图：



阴谋论 Conspiracy Theory-Part 1



在我们从战场抵达营地并与亨赛特在营帐里交谈完之后，营地里的男术士戴斯摩（1）会要求占用我们一点时间，我们和戴斯摩说话之后就会接到调查军营内部的阴谋论任务。

[选择]我们追踪调查阴谋者可以有两个办法：依靠帮助曼弗瑞解决他儿子的问题**[A]**，或者依靠帮助一些喝醉的士兵找到他们的朋友欧德林**[B]**。

编者补充：

1) 这个任务实际上需要完成屠夫西达里斯和烂醉如泥的伙伴等几个任务来完成，中途还会暂时搁置，等血咒任务剧情进展到从弗坚回来而继续这个任务。

2) **[A]**和**[B]**可以分别都做，并非只能二选一，而是可以二者兼顾，既完成烂醉如泥的伙伴任务，又完成屠夫西达里斯任务，最后持两枚方形硬币去找卡洛儿夫人，然后见吹口哨的温蒂来开启阴谋者的秘密入口。

屠夫西达里斯 The Butcher of Cidaris

[A]在营地后勤处附近，我们会遇见在那里的几个来回踉跄的嚷嚷士兵，尤其是曼弗瑞（2）在独自啜饮伏特加酒。如果我们接近他并和他说话，他将会告诉我们关于他儿子史温决定向被称为西达里斯Cidaris屠夫的雷坦迪·阿维特Letande Avet挑战的事，那是一场一对一的决斗。如果我们提供帮助，曼弗瑞将会答应在他力所能及下做任何事来回报我们。于是我们去找史温（3）谈话。起先，他会不愿多讲推诿，但我们最后能说服他接受我们成对挑战屠夫双人的方案。现在我们去阿维特的帐篷（4）争取他同意我们的二对二决斗方案。他会乐于同意，接下来我们带着消息回到史温这里。如果我们说“我们准备好了”，我们将会被转到竞技场（5）内的场景，在那里我们将必须面对阿维特和他的“花瓣”艾德温·雷桑。**[战斗]**击败屠夫的最好方法是阻滞躲闪他的攻击并使用钢剑重击，我们也能用亚登Yrden法印使之一时不能动弹而背后攻击他。在竞技场出口外，我们将会遇到曼弗瑞他们，他会根据实际情况酬谢我们曾尝试或已保住他儿子的性命，这取决于史温是死了还是幸存着。我们也能问他方形硬币持有人的消息，曼弗瑞将会信守他的承诺而给我们一枚方形硬币，他也会告诉我们去妓院（6）找卡洛儿夫人要求那个找吹口哨的温蒂，随后我们应该告诉她为我们打开天堂之门。在决斗之后去找阿维特，我们将会被波西莫接话，这个人看过我们的决斗之后很感兴趣并会告诉亨赛特国王来观看我们的比赛，因为他已命令举办一场骑士竞技大赛。波西莫将会提供我们一个竞技大赛，这样就能开启一个新任务（亨赛特万岁！）。

烂醉如泥的伙伴 The Truth is in Beer

[B]我们也能通过帮助来回嚷嚷的酒鬼找到他们的朋友欧德林来得到吹口哨的温蒂消息。要达到这个结果，我们需要和三个酒醉的士兵之一说话。我们可以找遍营地，但我们在那里将找不到任何线索。我们将会庞塔尔河谷边缘找到欧德林（7）。接着我们要搀扶着这位陶醉于酒乡的士兵回营地。在门口，我们会遭到守卫的阻拦，我们或许能说服他们让我们和醉汉一起进入，因为他是我们正在四处调查的一个重要证人，或者我们必须贿赂他们。任何一种方法都最终会让我们进入营地。欧德林是一个非常奇特的男人，路上我们还必须两次用找他伙伴的话刺激叫醒他，直到抵达营地的后勤处（2）。如果我们找到过全部三个朋友，我们就会在后勤处一起喝啤酒。如果我们适当地和他们说话，这些绅士将会视杰洛特为他们的朋友而告诉他一个关于妓院吹口哨的温蒂以及方形硬币的小秘密。要达成这些，我们一定要在发言中体现“视亨赛特为一个问题”，随后我们“需要特定的凭证”，否则我们从他们那里什么也得不到。

[选择]一旦我们获得了一枚方形硬币和关于吹口哨的温蒂讯息，我们就能去见戴斯摩（1）并把我们所获悉的告诉他。这将会造成他的士兵与我们对立，或成为阴谋者的同谋一员，两者只能取其一。我们还是

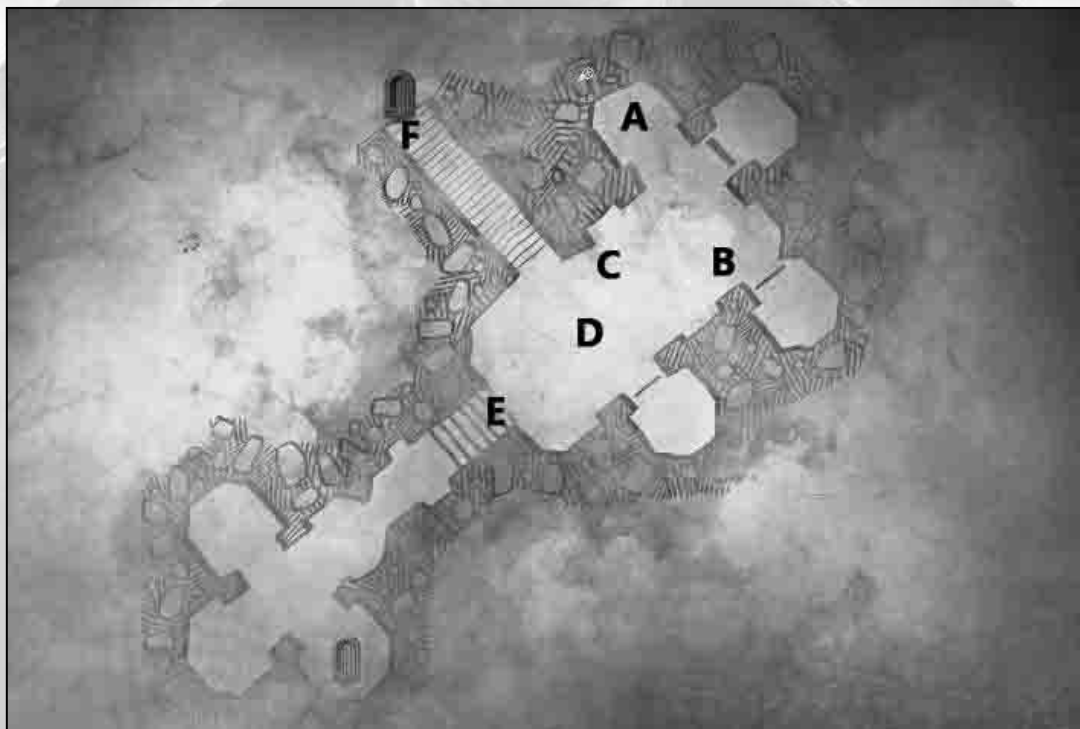
把自己对阴谋的调查再更深入些吧。

于是我们去找妓院的卡洛儿夫人（6），我们告诉她我们想要“一些乐子和女孩”，并给她看方形硬币以及选择吹口哨的温蒂。我们告诉温蒂我们“想要用她的微笑为我们打开天堂之门”，如此她就会为阴谋的同谋者打开一个去隐匿处的秘密的通道。

在那里落地后，我们将会遭遇文森·图瓦特Traut，就是被戴斯摩和班长札维克两人所提到的那个男人。结束与鬼的战斗之后，在他的所有物中可以找到塞尔齐克的护甲这件任务所需的神器之一。我们没有其他选择，无论如何都只得与他交战，即也杀掉其伙伴同谋者。**[战斗]**结合使用阿尔德Aard法印击倒敌人再结果它，这样战斗会比较容易一些。我们应该记住战后搜寻图瓦特的死尸，以获得所需的护甲。房间中央的桌子上有一本有趣的日志，我们应该阅读它。听起来它怎那么像是丹德瑞恩大师所谱写的词句呢？杰洛特自己注意到了这一点，因此我们现在应该去营地找吟游诗人（8）。和丹德瑞恩交谈则是完成这个任务的第一部份，我们必须等较长时间后才能遇到阴谋的首领。我们也能在杀掉图瓦特及其同谋者之后再去找戴斯摩，并告诉他所有。男术士将会根据所杀的同谋者支付我们的酬金，因此我们这样将会赚得几百奥伦。

编者补充：

1) 旧塔楼地窖阴谋者的秘密地点地图：



A-杰洛特从妓院帐篷莉的秘密通道口跳下后的落地点；

B-文森图瓦特

C-几个文森的同谋者同伙；

D-大桌；

E-关锁着的门，这是伊欧菲斯路线才能开启的地窖门；

F-需要用图瓦特身上找到的旧塔楼地窖钥匙开启的门，出门就回到了妓院旁旧塔楼外。

2) 搀扶欧德林回营地的途中，需要分别走近那三个喝醉的士兵（j），他们会跟在后面一起去后勤处继续喝酒，否则不会地图显示下一步目标是后勤处食堂。可以参阅前面任务中的科德温营地补充地图。

3) 与士兵们喝酒的交流对话选项会影响这个任务最终的成功或失败，按选项前后三次提供的顺序，正确的选择是：

第一次选项的第一项：杰洛特是从泰莫利亚来；
第二次选项的第二项：如果蚂蚁也全部集合起来；
第三次选项的第二项：自己需要一些情报。

随后欧德林就会说出找妓院老鸨卡洛儿夫人，再要求吹口哨的温蒂用微笑开启天堂之门，并给杰洛特一枚方形硬币。就此本任务完成。

4) 完成本任务后，马上可以找角落桌上的曼弗瑞，这样就接到了屠夫西达里斯任务，并去完成。

5) 可能是版本关系，编者的游戏版本是杀掉文森·图瓦特后，从其身上找到丹德瑞恩手笔的那篇声讨亨赛特的檄文，而非上面官方攻略本中所说的在旧塔楼地窖中央的大桌上。

血咒 The Curse



国王 (1) 将会告诉我们关于他的前顾问所施放的诅咒。萨宾娜·葛莉维希格 Sabrina Glevissig，她在三年前因在战争期间的叛逆罪而被火刑时，对他身上施放了诅咒。杰洛特会决定帮助国王并解除对他的诅咒。我们应该去拜访戴斯摩 (2) 以追查线索。男术士会给我们提供许多关于诅咒、萨宾娜、迷雾和鬼魂妖灵等有价值的信息。此外他也会提出一项要求，要我们帮助调查其发现露营里的阴谋者 (阴谋论)。在其他方面，我们将会了解到，我们要解除国王的符咒，需要用到一些驱邪神器。谈至结束，我们必须尽可

能地去多了解关于三年前的那个事件。戴斯摩也建议我们应该到访一下女术士被行刑的地方（3）。

编者补充：

这个任务并非以上这么点文字这么简单，而是因为官方攻略的作者为了剧情需要而拆散到后面其它任务中的叙述里去了。这个任务直到完成永无停止的战场任务后，帮助亨赛特国王解除了萨宾娜对他的诅咒后而结束。

迷途羔羊 The Missing Lambs

因此我们前往被戴斯摩提到的那个地方（3）。当我们一跨出军营大门，班长札维克就会要求我们一路上留意两个不见了的士兵，并让我们告诉他们尽快回营。

我们越过在罗契营地附近一条水流继续朝西部海滩方向前进。在前往萨宾娜被杀之地的途中，我们将会遭到腐食魔drowners的攻击。[战斗]处理它们最好的办法就是使用银剑重击并结合阿尔德Aard法印。

我们来到圆圈广场，而且我们还找到了札维克正要找的士兵，他们会要求我们帮忙他们回到营地。然而在我们帮助他们或让他们自己回去之前，我们需要向他们查问那地方，应该调查女术士行刑的位置等。如果我们这样彻底地去做，我们将会找到一封士兵的信、一枚方形硬币和一颗钉子，以及我们在这个区域中所注意到的那些奇怪而特定的痕迹。

在检查完圆圈广场之后，我们应该和士兵说话，他们将会告诉我们关于所膜拜的萨宾娜、预言家和有关三年前在这个地点所发生的行刑的事。其中一男士兵会想讨我们所发现的钉子，如果我们不同意，那么当和其他来萨宾娜的参拜地的士兵说话时，我们的对话选项将会有些不同。

我们带着士兵走并需要保护他们的安全，要击杀回营途中从水里出现的水鬼等。当我们沿着水流而上到达浅滩时，男人们将会谢过我们后回营地去，于是就完成了札维克要求我们的任务。酬金是根据帮助不见的士兵回到营地的情况而定的，它将使我们能够和科德温士兵所抓获的那个松鼠党精灵人谈话。他将会告诉我们瑟瑞特Serrit和奥克斯Auckes的计划，这正是罗契与狩魔猎人的此行目的。

我们在圆圈广场发现了一些有趣的线索，于是我们应该跟随它们去获得解除对亨赛特的诅咒所需的知识。超过营地，士兵提到了住在峡谷的预言者和一个遗物贩子，我们能在士兵后勤处（4）找到他，因此我们回到营地。在就要到达士兵后勤处时，我们会见到一些士兵正因遗物贩子而愤愤不朽。如果我们有我们在圆圈广场所发现的萨宾娜的钉子，我们就能把他们的那个与自己的这个作出比较，并告诉他们遗物贩子骗了他们。

我们将会士兵后勤处里找到遗物贩子。如果当时我们调查女术士行刑的位置时我们发现了奇怪的脚印等痕迹后，我们将会从他那里获得更多的资讯。遗物贩子将会告诉我们：那个亚鸿Yahon用他的矛枪刺穿了垂死的萨宾娜以减轻她的痛苦。他不会告诉我们更多，但他会劝我们去见预言者。

于是我们朝营地以东的峡谷另一头赶去。我们将在途中战地上面对潜行觅食的腐食魔necrophages。[战斗]这种小群体怪物在攻杀中，当它们临死前会抓头然后自爆。所以为何对付它们最好的办法就是对它们使用阿尔德Aard法印呢？就是要将它们晕倒或被击倒并使用银剑。当其中一个抓它的头时，我们应该立刻翻滚离开保持安全距离。

编者补充：

萨宾娜火刑的圆圈需要调查的有：台基、泥土（人类踪迹、动物踪迹）、圆圈周围（蜡烛、护身符、钱币、信件、羊头骨、烧毁的桔树、奶酪盆、红色菌菇等）和轮子（钉子、焚化程度）、倾听以及询问两个士兵等。

前往见预言者 The Way to Visions

我们从北方走将会遇到两个士兵正在为峡谷里的腐食魔而苦苦挣扎保命，若我们不及时赶上去就无法解救他们。在我们除掉了怪物后，我们应该到达一个林间空地，那儿有间预言者的小屋（5）。人面妖鸟会在这里攻击我们。**[战斗]**所遭遇到的它们会有很多，我们应该用阿尔德Aard法印击倒它们并向小屋逃去，那些点亮的蜡烛附近会驱退它们。

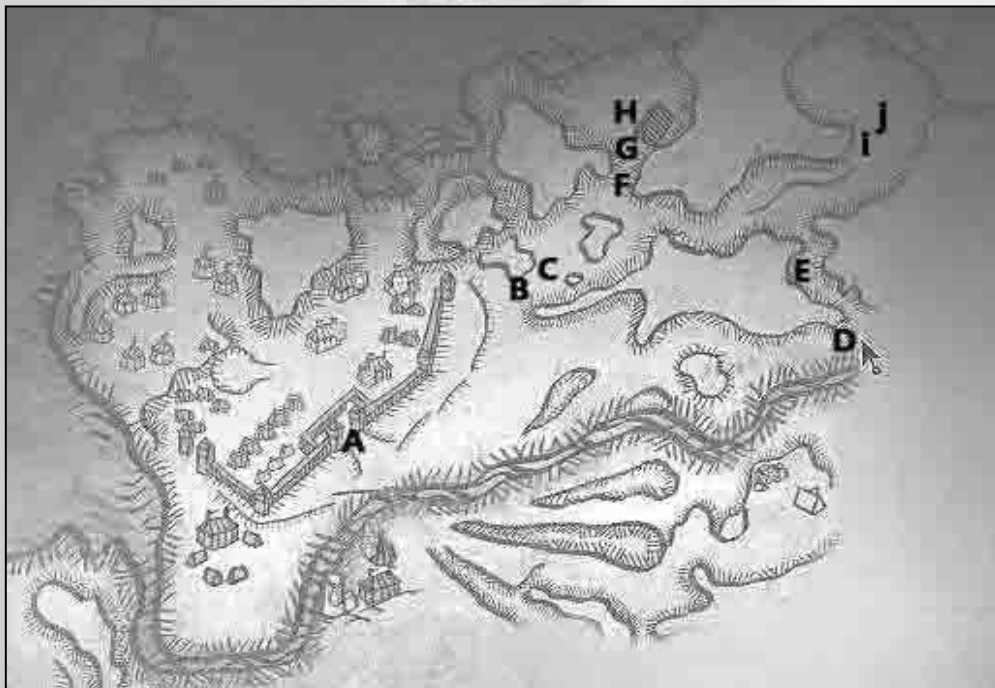
预言者立刻会猜测到我们是有什么原因来拜访他的，所以我们从他这里不会获取太多，除非我们得到他的信赖。交谈结束后，我们可以尝试贿赂他或询问加入萨宾娜·葛莉维希格的追随者。如果我们是个守财奴和铁公鸡或者决定骗过这位朝拜的领头人，我们就必须通过一个测试----预言者会给我们一瓶药水，并让我们到后面附近小山谷中的圣地去度过一个夜晚。于是我们赶往那里去进行这项测试仪式。在小山谷中会遭遇腐食魔Rotfiends等的攻击，所以我们可以照以前在就交手过的招数干掉它。我们会找到两个湖泊之间的那个圣地，在黄昏以后的夜里（21:00），我们就可以开始仪式了。我们喝下预言者给我们的药水，我们所见到的一段时间内的事物场景需在我们的记忆里稍加记住.....

当它结束时，我们回到预言者的小屋。身为一个皈依者，我们能问他三年前的事件了，他就会告诉我们关于萨宾娜对亨赛特身上所施诅咒的事。如果我们最后问起有关对付战争妖灵所需的神器时，预言者将会告诉我们古雷塔的塞尔齐克这人，并指出其护甲可能就是我们要寻找的那个勇气的符记。我们也该问有关亚鸿的矛枪，那也是我们为科德温国王驱除诅咒所需的物品，于是我们将会知道，那件圣物现在落在遗物贩子（4）的手上。

似乎遗物贩子并没有告诉我们所有事实，所以我们前往营地再次找他谈话。遗物贩子会承认他过去曾一直拥有那支亚鸿用来结束萨宾娜痛苦的矛枪。如果我们贿赂、说服或威吓他（在行刑位置所发现的钉子将会是对其有用的最后选项），他才会告诉我们在同士兵玩骰子中失去了枪头，而那个士兵不久又阵亡在庞塔尔山谷中对松鼠党的一场战斗中，他们的部队领袖伊欧菲斯现在获得了枪头.....遗物贩子讲据说拥有它的精灵人已在迷雾的对面加入了弗坚的萨琪亚队伍。我们应该将这有关情况告诉戴斯摩（1），也许最后男术士将会派上用场。

编者补充：

1) 前往预言者的小屋之路地图：



2) 从军营大门(A)前往预言者的小屋,有两条道可走,西面一条是沿着军营围墙外走到北,那里有个小山口(B)可以走,会遇上觅食的腐食魔并且可以烧掉三具来不及掩埋的士兵尸体(C),尸体是腐食魔合约支线任务的任务目标;另一条是军营东北面的山沟处(D),那里会遇到昆汀·迪·哈雷木士带领的两个赏金猎人,他们手持泰莫利亚的《逮捕令》准备拿下杰洛特去领赏。战斗除之。

3) 从东北部山路转弯西行,很快就会遇上几个前往预言者小屋的士兵(E),他们正在艰难地与几个腐食魔搏斗,杰洛特上前助战,解危后,他们会委托杰洛特捎钱给预言者,然后担心一路上的危险而打道回府了。这笔钱是蜡烛香火钱,还有《士兵写给预言者的便条》(就是蜡烛收据),当然杰洛特可以贪污占为己有。不过,一旦杰洛特将这笔钱交给预言者,那么预言者会敲竹杠,说这笔钱不对,是不是杰洛特只给了他一半。要搞好关系,杰洛特可能还要倒贴一笔钱,来获得预言者口中的一些信息。

3) 一进入预言者小屋所在的那个小山口(F),就会遇到不能消灭的人面妖鸟(G)一批批间歇性攻击,来到预言者小屋门前的蜡烛圈(H)内,它们才会罢休。另外这里的岸滩上有一口钱箱。

4) 预言者的小屋内可以找到《预言者的笔记二》和《预言者的笔记三》,而《预言者的笔记一》则需要完成测试仪式才能在仪式结束后的山岩石上找到。这些笔记内容基本上都是对萨宾娜的忏悔、崇拜以及内心的恐惧与反省领悟。基本上不影响剧情的进行,只是帮助玩家进一步了解游戏的背景而已。

5) 圣地(I)里会碰到一只巨大的蟹蜘蛛(J)。

命运的长枪 Mission

在告知戴斯摩关于解除萨宾娜·葛莉维希格施放在亨赛特身上的血咒所需的枪头拥有者之后,男术士就会要我们赶到迷雾对面的弗坚去。他会给我们一个大护身符和一面外交使节的旗子,那会让我们安全地穿过迷雾,并至少理论上以外交方式我们能被允许进入矮人城镇。

于是我们离开上方营地。我们会在营地遇见烦恼唠叨的非人类种族主义者卓尔坦。我们的朋友虽然忧虑,但听到有机会可以去亚甸而很快高兴起来,这样我们在穿越危险的战场去对面的途中就有了朋友,接着我们一起进入妖灵从生的迷雾中开始尝试一场冒险了。

在我们眼前的一幕又回到了三年前的那个战场,当使用了戴斯摩的护身符后,我们术士的大护身符会让我们看到去弗坚的路,一条前后延伸的车马道给予了我们帮助。在迷雾中,我们将会不断地受到士兵妖灵和战灵的攻击,那是一堆身穿护甲的魔鬼和手持盾牌的堕落妖灵,我们将必须为捍卫我们的生命而对抗它们。**[战斗]**我们劝告并反对在迷雾中尝试屠杀所有敌手,我们的目标就是抵达对面,永无止境的战斗只会让我们走向我们的死亡。对付妖灵,最好是使用银剑和结合阿尔德Aard法印以及奎恩Quen法印。

穿过迷雾后,我们跟随卓尔坦赶往矮人的城镇。我们会在烧毁的村庄(6)遇到一批松鼠党武装人员的阻止,我们有矮人朋友并说明迷雾与妖灵后,精灵人将不会攻击我们,并可得以通过。他们会告诉我们去弗坚边界(7)见他们的指挥官。

我们会在上述的到边界区域去的地方见到我们的老朋友艾尔潘·齐格林。矮子是守卫指挥官,于是我们和他交谈。我们将会了解,解除战场血咒的所需的死亡符记之褐旗营军旗,可以去弗坚森林的地下墓穴寻找。艾尔潘不能让我们进城,于是卓尔坦想加入弗坚,他答应从萨琪亚那里拿到驱除迷雾所需的另一件指挥官之剑神器,他约我们事后在小峡谷到城下的那条奠基者的隧道里,我们同意他的提议和碰头地点。

我们获准穿过边界(8)来到森林,我们将会找到森林的那个地下墓穴入口(9),在深入里面后,我们会被妖灵攻击,**[战斗]**最好使用银剑的和亚登Yrden法印及阿尔德Aard法印来击杀它们。

编者补充:

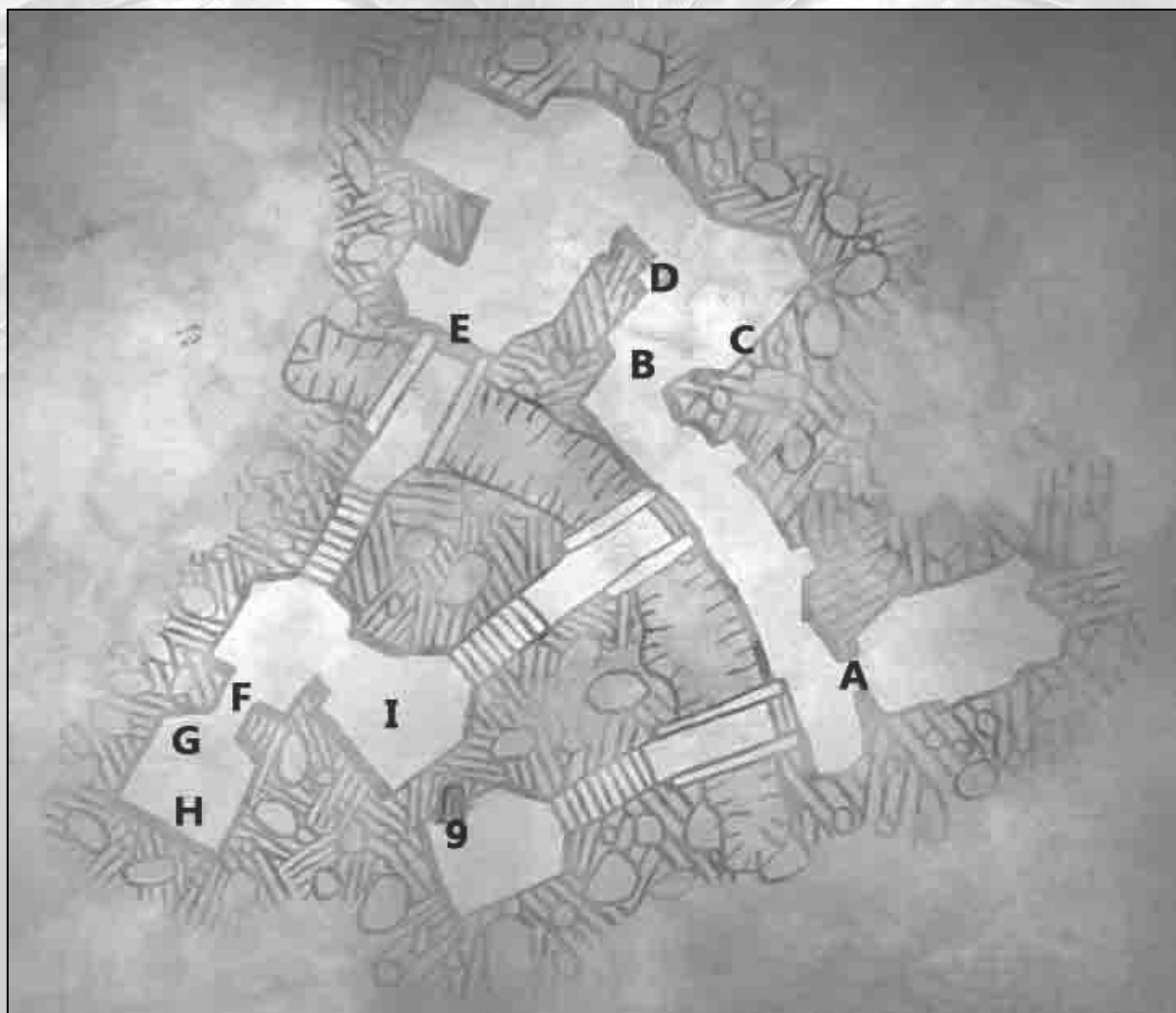
1) 建议路线:从地下墓穴入口进入,可以先用Aard法印轰倒第一堵墙(A),里面搜刮一些尸首物

品和战妖灵，随后可以用Aard法印轰倒第二堵墙（B），里面搜刮一些尸首物品和战妖灵，其中有1块伤害+6的妖灵战利品（C）和一本促进恢复记忆任务进程的物品《狂猎调查者的笔记》（D）。然后再用Aard法印轰倒第三堵墙（E），来到下层墓室，这里也可以搜刮一些尸首物品和战妖灵，随后用Aard法印轰倒第四堵墙（F），马上就遇到了褐旗营军旗手艾克哈特·亨尼西的鬼魂（G），接着从石棺拿到任务物品：褐旗营军旗（H）。这里包括隔壁墓室（I）也可以搜刮一些尸首物品和战妖灵，最后从进来的入口出去，回到弗坚的森林。

2) 也可以省事直接从入口（9）进来后经过附近的下层墓室（I）直接轰倒那第四堵墙（F）与褐旗营军旗手艾克哈特·亨尼西的鬼魂（G）相遇，随后拿到褐旗营军旗（H）。

3) 建议此时去一下法师高塔，高塔脚下附近可以找到一具尸体，其身上有《魔法师的峰会史》和《蔷薇骑士团的生与死》两本书籍。

4) 地下墓穴的标注地图：



当我们抵达稍下那一层，在那里的一间墓室中，我们将会遇见褐旗营军旗手艾克哈特·亨尼西的鬼魂。**[选择]**我们可以骗它说我们曾是同一部队的**[A]**，或者我们可以与它战斗**[B]**。

[A]如果我们宣称自己是褐旗营的一员，鬼魂显然不会相信我们，但如果我们坚持，它将会问我们一些问题来测试我们的真实。它的第一个问题的答案是它说错误了，爱诺·科何伦是下一个答案，而第三个答案是在布雷纳那人已经死了，关于亚甸战争期间指挥官的问题答案则是塞尔齐克和凡德葛李夫特，最后一个答案是我们被那个比格亨绑架了。这样我们就会说服艾克哈特，而且亨尼西他也会允许我们拿取室内石棺里的军旗。**[B]**如果我们没心情与一个鬼魂闲扯，或如果我们在问题中其中之一是答错的，我们则将

必须与亨尼西展开战斗。**[战斗]**这是很困难的一场对战，我们应该做好准备。亚登Yrden法印将会非常有用，让我们用我们的银剑对暂时不能动弹的对手背面予以刺杀。现在我们可以取得鬼魂所守卫的那面褐旗营军旗了。如果我们骗了艾克哈特，那么它将会在游戏中其他战斗中随机出现并攻击我们。

我们完成了我们这部份任务，我们也希望卓尔坦完成他的获得剑的任务.....我们与矮子碰头去。我们通过亚甸边界和烧毁的村庄，到达我们从迷雾中来的那个地方，我们在交叉路口向左边转，再次穿过那扇旧大门朝小峡谷方向而去。这样我们就应该来到那个进入隧道的隐蔽入口（10）。



矮人的矿坑是一个真正的迷宫，我们没有方法可以说清怎么顺利或至于犯错地穿过这片区域。此外，它显然是一片地下黑暗世界，而且很少数的油灯也几乎没有什么帮助。建议让我们预先准备好一些能在黑暗中看得见的药水。在这里面，我们将必须面对生活在地下的腐食魔，我们和这些怪物打交道可以依照使用之前那些战斗一致的方法。**[战斗]**我们可以先用阿尔德Aard法印击倒它们或者击晕它们，然后再用银剑斩杀，须记住在它们行将死亡前随即翻滚远离一定的安全距离。

因为我们探索隧道，我们将会在一个空间内遭遇到高我们一二米的魔牛妖的攻击，它像一个巨魔那样大，如同超级强壮的腐食魔。**[战斗]**击败它可以使用亚登Yrden法印然后从它背后击杀会比较容易些。最后我们会在一扇门后的走廊中找到卓尔坦和屠龙者萨琪亚（12）。

令人惊讶的是，女人会她自己的剑给我们，希望我们能消除战场上的血咒。卓尔坦也设法搞定的是，伊欧菲斯也在骰子扑克脸中输掉了我们需要的枪头，而它的新拥有者是史卡伦•勃登，就是我们在边界见

面的那个年轻矮子。

编者补充：

- 1) 进入奠基者的隧道 (10) 后，马上可以冥想喝猫药水，否则实在是漆黑一片摸不着边；
- 2) 可以利用好加强伤害值的魔法阵 (A)，这样杀敌会更利落些；
- 3) 遭遇魔牛妖 (D) 不要冲动和惊慌，采取法印加背杀比较有效；
- 4) 途中会遇到一扇需要钥匙打开的上锁的门 (B)，钥匙可以在魔牛妖附近的一具矿工的尸体尸体 (E) 身上找到，那是一把矮人地下墓穴的钥匙。注意：此时不去开门，下次来必须去开，否则遇上戴斯摩后隧道后路会被坍塌切断。另外遇到过矿工尸体消失的现象，下次进来后又可以找到尸体和其身上的钥匙。
- 5) 奠基者的隧道标注地图：

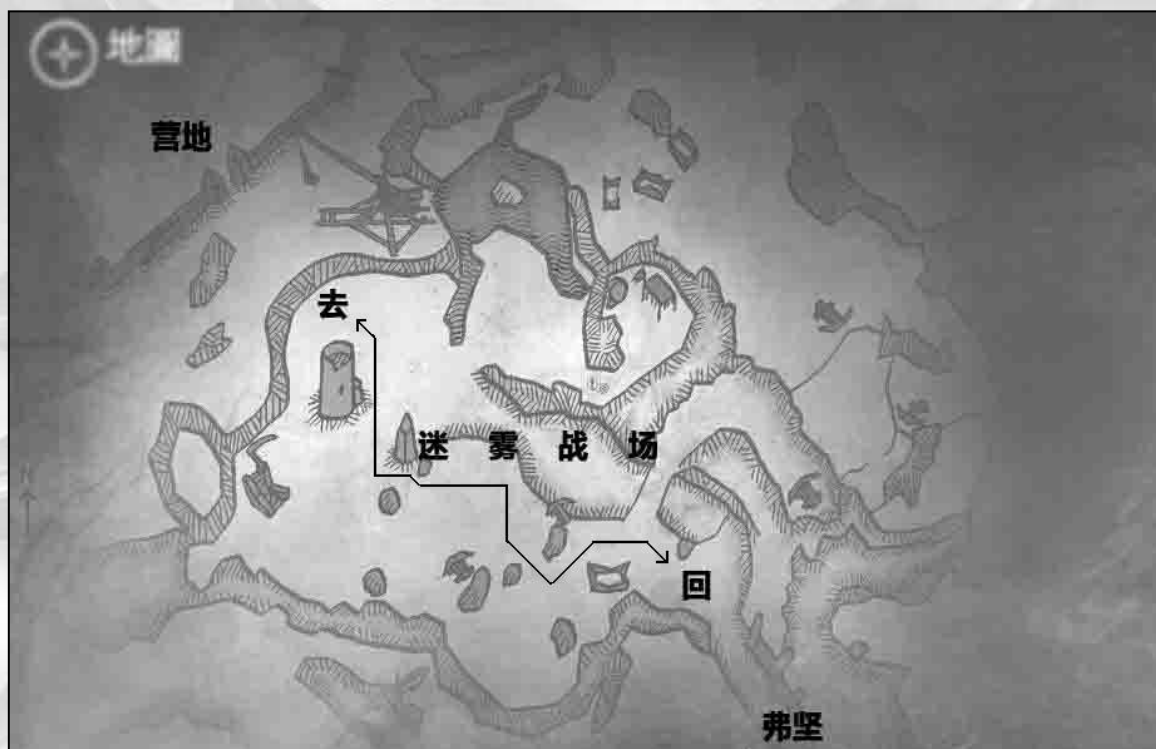


运气似乎站在我们这一边，于是为了它该在一场骰子游戏中好好发挥一下牌技的时候了。我们回到城里并向矮子 (7) 挑战，他会立即同意，还警告我们必将会输。我们需要枪头，因此我们奉陪他玩，直到我们赢得它。当取得它后，我们要经过迷雾回到亨赛特的营地。

我们早地做过了，我们会在迷惑中自动使用我们的大护身符，仅仅只要参照暗示路线走便是勒，而且这次通过会非常容易，因为我们能望见远处所要到达的营地。其中面对较多的鬼魂妖灵，我们依然坚定不移地采取我们原有的方法，[战斗]我们用银剑的迅击它们，并此时结合使用阿尔德Aard、奎恩Quen和亚登Yrden法印是必需的。

编者补充：

迷雾战场的标注地图：



离开可怕的战场，我们将会遇见罗契和他的队员。弗农会告诉我们，他们被一个迷雾里出现的女人所命令的希尔德的黑之者攻击了，她是菲丽芭·艾哈特的仆人，可能是送要寻找的女术士特莉丝来这里的……她是一位帝王的间谍？我们奔向营地（11），也许大使希尔德会解释这一切。然而当我们赶到那个营地之后，一切都太晚了，大使希尔德带着他的黑之者正好已经起航离开了这里……我们一定要和亨赛特交谈一下，也许他会让我们能够跟上他们。

我们告诉国王关于我们在迷雾对面为他找获的神器，国王想要我们立刻开始驱邪。他和他的守卫都会去萨宾娜被行刑的地方（3），然而，我们需要与戴斯摩（1）交谈一下以拿到他的魔法粉，我们还需要阅读一下之前男术士交给我们的那本《戴斯摩的魔法书》。

完成了所有必需的事，我们根据方位显示来到萨宾娜之死的圆圈。在短暂的交谈之后，国王带我们走上能够俯看整个的区域的一个小山坡上，在那里我们再次和他说话，我们将必须精确地恢复三年前那件事件的所有细节，而亨赛特将会在我们的引导之下画出驱邪符号。

这勉强算得上一个迷你小游戏。如果我们已经看过戴斯摩稍早给我们的书，我们应该没有任何问题正确地画出符文记号。我们需要在圆圈广场上依照书上所记录的山羊头标记的那样画出符号，要完成它，我们需要告诉亨赛特开始依次走向被焚化了的周围那些面包、精灵项圈和头骨等，然后我们要求国王向被烧毁的树走然后去乌鸦尸体那儿，还有牛奶酸酪并最后回到精灵项圈。

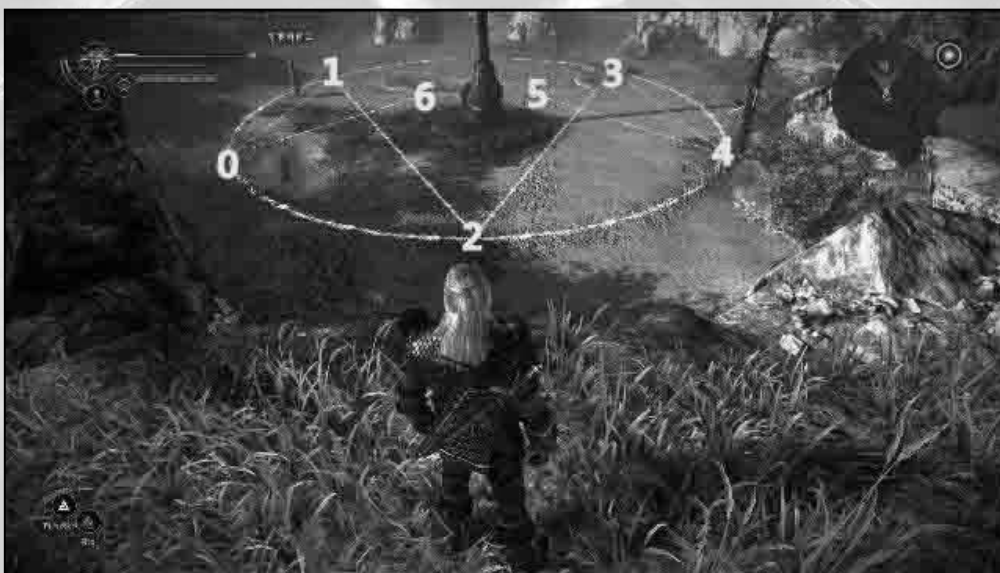
现在我们需要凭着这点燃的符文符号开始驱邪除咒，在地面上的魔法印记会腾起燃烧火焰，而且妖灵也将会在圆圈外面出现。这屏障只能很短时间内保护国王和我们，而且邪恶的妖灵不久就会进入。我们一定保证亨赛特的安全和足够长的时间让萨宾娜的鬼魂讲完诅咒最后的那几个字。**[战斗]**如果需要，我们可以用我们的银剑并使用法印打退妖灵的攻击。在片刻之后，国王将会用枪头刺穿女术士鬼魂的身体，从而结束解除他身上诅咒的这场仪式。亨赛特将会很感激，于是他会答应给我们所需的他的那个信心的符记大护身符，来解除战场上的血咒，他也邀请我们到他的帐篷里参加他的款待庆宴。

编者补充：

1) 《戴斯摩的魔法书》所记录的内容图案：



2) 需要画出的符文图案及其步骤：



3) 从弗坚经过迷雾回到营地前遇到罗契，就会触发**特莉丝在哪里？**的任务。

弑王者 Letho

在我们解除了萨宾娜·葛莉维丝格对他的诅咒之后，亨赛特国王邀请我们去共同欢宴（1）。当我们来到上方营地时，我们会注意到瑞达尼亚Redanian的外交使节正在拜访国王，守卫此时不允许我们进入国王的帐篷，而且我们则必须等到夜里。在22:00之后，我们再次去尝试，外交使节会告知亨赛特，在弗尔泰斯特死后，鲍尔西Boussy王子也悲惨地死亡，他的姊妹阿奈丝Anais将会成为王座的继承人。因为我们目击了拉·瓦雷第城堡的围攻战，国王将会向我们询问有关特定的细节。然而，这场交谈立即将一个行刺外使得暗杀刺客闯入而打断，杰洛特需要再次解救危险之中的国王，并使用了阿尔德Aard法印。我们将必须同时与两个刺客交手。**[战斗]**我们的对手相当有实力，于是最好使用亚登Yrden法印并避开敌人的攻击。

席儿将会在一个特定时刻打断战斗，并且剩下的刺客会逃走。亨赛特要再次和我们谈话，这次也邀请

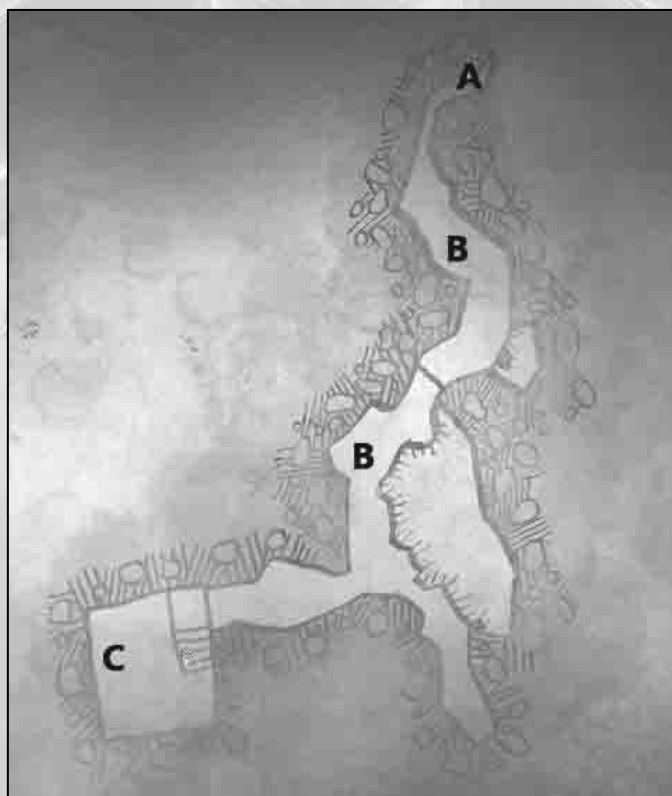
了席儿和他的宫廷男术士戴斯摩。后者提出需要使用通灵术，男术士要以此追查出国王受惊的刺客秘密，而这是魔法会明令禁止的一项法术。

现在我们有空去营地以及周围一带完成其他任务或游历，然而如果我们想要了解更多刺客的信息，那么该去找戴斯摩的时候了。我们将在下方营地的医护所（2）里找到他。在我们开始仪式之前，男术士会告诉我们喝一种特定的药水。如果我们没有它，我们一定要要求一些时间来准备它。赤膀鸭Gadwall是我们所需的药水，如果我们至今还没有它，我们能找到营地中的一个商人购买到配方，而原材料应该在营地以及附近的旧战场上不难得到。在我们准备好并喝了它之后，我们再次和男术士说话。他为我们马上施起了咒语。

编者补充：

1) 瑞达尼亚的外使拜访国王，游说亨赛特说弗尔泰斯特国王死前的私生子女继承王位的合法性问题，宣读的外交信函内容是由弗尔泰斯特乱伦生下的女儿雅姐（《巫师》一代中很有名的守诅咒变妖的主要角色人物），也就是嫁给瑞达尼亚国王拉多维德而成为王后的雅姐是泰莫利亚王位的继承人（实际上雅姐已死于三年前），不就是瑞达尼亚国王自己兼任泰莫利亚国王，实现其现成的吞并么。

2) 弑王者的隐匿处地图：



由于通灵术，我们现在是通过刺客奥克斯Auckes的眼睛来看世界。我们并非处在营地里，而是由另外一名弑王者瑟瑞特Serrit陪同走在小峡谷中。我们的任务将去我们的隐匿处（3）。我们将会沿路走遭遇生活小峡谷中的人面妖鸟。**[战斗]**银剑的重击是个方法。一会儿以后，瑟瑞特将会带我们走进隐匿处（A），我们应遵从他的每个脚印，小心地不要踩踏隐匿处里周围任何一个陷阱（B）。这样我们就来到了最重要的弑王者雷索（C）所占据的一个房间。我们跟弑王者说话并了解，那个席儿·蒂·坦莎维耶涉入了这场谋杀，并且现在弑王者已经不再需要她了。我们也了解到雷索要赶往科穆涅。

然后在戴斯摩的咒语中继续，我们被转回亨赛特的营地里，瑟瑞特攀登上了营地围墙，而我们将在地面上潜行。如果我们失败，我们将会回到医护所并且结束通灵视觉。但如果我们想要掌握较多的情况，我们最好争取成功。我们应该藏在左边的岩石后面并等候，直到守卫停止说话并离开。现在我们只需到达帐

篷和围墙之间的小路上就行。如果我们处理好了在营地里的潜行，我们将会分享到瑟瑞特所说的在科穆涅的高峰会上会产生一个新议会，以及男术士他在会议秘谋方面的计划，一切在洞穴中结束。片刻之后，通灵术的咒语会把我们转到上方营地，我们将进入亨赛特的帐篷，为此我们必须先武装对付掉一些守卫----一些使用刀剑和盾牌的士兵shieldbearers，[战斗]击败他们的最好方法是用钢刀并且用连续重击来打断他们的攻击。通灵术产生的视觉就此结束，而我们也会在医护所（2）里醒来。在我们简洁报告了我们所掌握的之后，我们应该根据向导赶往弑王者的隐匿处（3），因为那是受伤后逃走的瑟瑞特或许逃往到的地方。我们现在可以在营地及其周围游历并完成一些其他的任务，一旦我们准备停当，我们沿着我们获悉的路线前往弑王者的洞窟。我们将会在与我们通灵视觉中见到雷索时所见相同的房间中找到垂死的瑟瑞特。我们将会有很短的有关他和席儿的一段交谈。该是回到戴斯摩那里并告诉他所有的时候了。男术士将会告诉我们是清除战场的血咒适当时机了，而且还会交给我们那个亨赛特的大护身符---我们驱除迷雾所需要拿到的物品，信心的符记任务达成。现在，取决于我们是否已经较早地找到了营地中阴谋的同谋者，我们也应该把重点集中在那个任务或关于解除战场诅咒的事。

永无停止的战场 Draug

我们答应亨赛特去驱除战场上的诅咒。驱除可怕迷雾至少是我们换取国王准许乘帆船去追击绑架特莉丝的希拉德及其黑衣者的唯一机会。

我们几乎用整个第二章来为解除鬼魂诅咒而收集情报消息与物品。由于我们巫师的经验 and 男术士戴斯摩的帮忙，我们确定设法取得我们所需要的牵涉三年前战争的四件神器，分别是信心、勇气、憎恨和死亡的符记，于是我们游戏的主要任务就是尽早地完成这些物品收集。我们归纳一下，我们所需要的神器分别是：亨赛特的大护身符、塞尔齐克的护甲、凡德葛李夫特的剑和褐旗营的军旗。从而需要完成的任务分别是完成弑王者任务后接受了亨赛特的护身符，在阴谋论任务中我们通过文森·图瓦特及其同谋者的战斗取得护甲，还有通过完成血咒任务取得在弗坚剑和军旗。

凭着到手的所有四件神器，我们去戴斯摩的帐篷咨询并获得最后的提示，最后我们进入可怕的迷雾之内正确地行动。

迷雾之中亚甸士兵的鬼魂会附身于我们，我们的指挥官将会命令他的射手攻击并告诉我们去取得敌人军旗，于是我们跑过科德温士兵的防御工事去夺取妖灵所保护的军旗。[战斗]我们自己应该战斗中避开敌人的攻击而夺得褐旗营的军旗。因为我们是被附身的而非狩魔猎人，所以将会不能用法印、药水和炸弹。

在击败所有的敌人之后，我们将会被一个科德温士兵的鬼魂附身，我们一定要去告知我们的指挥官军旗已落到敌手。箭矢就像冰雹般地从天空倾泻而下，我们穿越战场需要摸索我们的方法，在一阵特定的射击间隔中起身，及时在木制掩体后面藏身，因此我们是在一片惊天动地之间寻求了安全。如此，我们联络上了我们的将军.....凡德葛李夫特。战灵，在一阵气急败坏的骚动中与萨宾娜·葛莉维希格发生了争执，要向亨赛特申告这位宫廷女术士。

萨宾娜决心在战场上倾泻魔法火球，而我们则又被亚甸的塞尔齐克鬼魂附身。我们再次投入战场与科德温士兵的妖灵作战。[战斗]我们只能用剑来战斗，于是我们努力闪避敌人的攻击，而我们自己需要发动迅击。最后我们将会同坚不可摧的凡德葛李夫特面对面。塞尔齐克的鬼魂此时会离开我们的身体，于是此时我们将能使用狩魔猎人全部的技能来当对抗这个战灵。

[战斗]与战灵的对战，是游戏中要求最多的战斗之一。科德温将军成为了一个魔鬼，具有刮龙卷风的能力，变成好像射手齐射的范围攻击力，最后还会挪移萨宾娜的火球攻击我们。当战灵正在使用它的特别能力时，我们能做的最好是躲藏在掩体背后，当它不使用特别能力的时候，我们就应该用银剑攻击它。大

多数法印在这场对战中没用，但奎恩Quen将会有作用，因此我们应该灵活运用它。我们也应该使用我们的闪避技术从侧面攻击魔鬼，一旦得到一个机会就会给予强有力的伤害打击。

一旦魔鬼战死，我们将会被一名科德温牧师的鬼魂附身，在女术士召唤来的火球雨中带领士兵有策略地撤离战场，在掩体下的躲藏中，我们前往迷雾的高处离开.....

编者补充：

与凡德葛李夫特的战灵对战，基本上靠我们的操控技巧，以及杰洛特的实力，就是人物等级与技能点的分配，还有武器护甲的优劣与镶嵌加强等，喝药几乎无法办到。

阴谋论 Conspiracy Theory-Part 2



在我们解除了战场的血咒之后，我们将会被丹德瑞恩（1）唤醒。他会告诉我们在我们失去知觉的时间里发生什么事。男使希拉德与亨赛特共谋后，亨赛特率领军队已经前往弗坚，而戴斯摩已经拘捕了一些同谋者，而且可能几乎一半的营地士兵受牵连。丹德瑞恩还提到，同谋者正藏在悬崖上的小屋（2）开会，如果我们不马上迅速地行动恐怕.....

因此我们向吟游诗人所谈及的那个地方跑去。我们在那里令人惊讶地见到了弗农·罗契。游戏没留给我们选择余地，我们必须帮助罗契。我们急忙赶到泰莫利亚人的帐篷寻找薇丝（3），那里科德温士兵会在蓝衣营地攻击我们。[战斗]我们凭借巧妙避开他们的攻击并使用阿尔德Aard法印和亚登Yrden击败攻击者。战斗完发现整个帐篷都是空的，一个妓女来告诉我们，戴斯摩得知了罗契在悬崖上的小屋召集会议后

便邀请大家前去赴宴（4）了。我们跟随弗农赶往那里。我们将必须面对营地中的科德温士兵。**[战斗]**因为我们的对手众多，而且他们其中一些人还使用戟，所以我们一定要非常小心地迎战。我们将必须翻滚逃避他们的打击，亚登Yrden、奎恩Quen和阿尔德Aard法印也证明可能蛮有效。在我们到达那里后，我们看到所有的罗契士兵都已被吊死在那儿了。大屠杀的唯一生还者是薇丝，她告诉我们谁该对此负责。

罗契一心为了复仇，他要赶往弗坚追到亨赛特算账，而杰洛特更感兴趣的席儿·坦莎维耶，她]也逃到了弗坚。这掐指可算的时间.....

编者注：

对科德温士兵的策反阴谋者是罗契，他早就几年前受命于弗尔泰斯特暗中组织策反了诸多同谋者，以此为泰莫利亚服务，瓦解并削弱野心亨赛特的军事实力。**阴谋论**至此终于真相大白于。

弗坚攻城记 The Battle for Vergen



于是我们离开营地（1）朝被包围的矮人城镇弗坚赶去。我们带着罗契进入小峡谷，在此我们能期待着与人面妖鸟再次面对面。穿过小峡口，来到之前被迷雾笼罩封闭起来的地方，我们现在将会找到一艘破旧的遇难船及其旁边的一个女巨魔（2）。

[选择]我们可以彬彬有礼地与其说话，从而问得它的老公以及最近刚有人通过赶往科穆涅了等；或者我们为了不浪费较多的时间，可以杀掉巨魔。朝弗坚跑去，当我们来到一个旧采石场时，我们应该准备面对人面妖鸟。然后在小山谷（3）中，我们将有机会解救女巨魔的老公，因为它正在被三个科德温士兵围攻。如果我们之前杀了女巨魔，那么其老公也会攻击我们。经过转弯之地，我们将会面对科德温的盾牌兵。

[战斗]最好在用法印阻滞其进攻后继续使用钢剑重击。在战斗之后，我们会注意到附近另外一个戴斯摩的士兵，进了那个男术士也已知道的可进入弗坚城的秘密隧道入口（4）。

编者补充：

1) 奠基者的隧道内：

- A-攻击伤害加强魔法阵；
- B-两个雇佣兵；
- C-亚当命令一批雇佣兵手下来杀死我们的地点；
- D-几个雇佣兵与食尸魔；
- E-若干雇佣兵与食尸魔；
- F-上锁的隧道门；
- G-一大批雇佣兵；
- H-染血的剑（3孔、32~36伤害值、流血+50%）
- I-魔牛妖；
- J-矿工尸体，有矮人地下墓穴的钥匙；
- K-戴斯摩和亚当·潘格拉特及其大批雇佣兵；
- L-隧道门；
- 4-通往弗坚玛哈坎城门外西部；
- 7-通往福建城内。

2) 弗坚地下秘密的奠基者的隧道标注地图：



不用浪费时间，我们紧跟着进入隧道，且我们并非一定要追杀那个逃进来的士兵。

我们找到了他.....以及他的同伙，于是他露面了，他是亚当·潘格拉特的雇佣兵之一，那个我们在营地认识的为钱而卖命的指挥官，他会命令他的手下杀掉我们，随后他自己就前往更深的隧道坍塌地了。现在我们必须再次拿起我们的剑。**[战斗]**这场战斗将对付相当多的敌人，因此我们要使用法印来击退或闪避敌人的群体攻击并且用钢剑重击和迅击组合战术，另外阿尔德Aard或伊格尼Igni法印也可能比较实用。在隧道深处，我们将会遇到另外一批雇佣兵，我们的对战办法会越加技巧和熟练越来越深的。终于我们追到了他并遇见了戴斯摩。**[战斗]**最重要的是击败潘格拉特，使用重击和迅击交替组合战术，并记住最好能阻滞与闪避敌人的攻击。我们也必须留意戴斯摩所施放的符咒法术，我们最好能够避开或离开他那爆炸术施放的地点。在我们击败雇佣兵之后，男巫士将会打开传送入口而离去。我们向前跑去，现在弗坚城应该是近在眼前了。于是我们离开隧道，我们会遇见卓尔坦（5），他会告诉我们席儿正待在另外一个女术士菲丽芭·艾哈特的房子（6）里，卓尔坦也会提到伊欧菲斯（7）被科德温士兵保卫着。**[选择]**如果我们赶往城堡就能帮助精灵人解围**[A]**；或者我们立刻朝小隧道赶就是去追击席儿**[B]**。

[A]我们沿着楼梯朝上走，罗契会提到梯楼外的吊桥并首先出门往那里跑，但桥面此时突然崩塌了，于是我们和我们的朋友暂时分开了。如果我们想要帮助伊欧菲斯，我们首先跑向卓尔坦告诉我们的三父城堡内（7），到那我们必须面对里面大量的科德温士兵。**[战斗]**我们用法印阻滞敌人的攻击并用重击。在我们击败全部敌人之后，伊欧菲斯会简短地和我们谈上两句话。

[B]现在只有一件最要紧的事---找到席儿·坦莎维耶。我们在前往菲丽芭的房子途中会遇到几个科德温士兵，然然后，我们将必须面对那个势必是女术士召唤来的魔体。**[战斗]**在这场战斗中，我们一定要牢记及时闪避，不要让这个小Boss击倒杰洛特。伊格尼Igni法印也会有用的，并予以银剑重击。

这样，我们及时地赶进了菲丽芭的房子（6），只见女术士打开了传送入口。席儿·坦莎维耶告诉我们不要再寻找她了。女术士由萨琪亚陪伴消失在传送入口内，而亨赛特他们紧接着就出现了，国王命令杀我们。**[战斗]**运用阻滞躲闪组合，用伊格尼Igni法印和钢剑重击，将会在这场战斗中给予我们帮助。在我们击败了所有敌人之后，我们必须处理亨赛特。罗契将会在此时进入菲丽芭的房内并插上门闩。**[选择]**该是决定如何处置这个科德温国王的时候了。我们有两个选项：**[A]**我们能宽恕他并告诉罗契让我们的手保持干净比较好，否则**[B]**由罗契杀掉国王。这个选择将会在第三章对剧情造成极深的后果。所有的线索似乎都在引导我们走向科穆涅.....

编者补充：

1) 可以先援助伊欧菲斯，最后还是需要去菲丽芭的房子内来结束第二章。另外可以先杀魔体，回头援助伊欧菲斯，但这样做与先援助伊欧菲斯是一样的，进了菲丽芭的房子后只见席儿消失在传送口。只有不援助伊欧菲斯，不去三父城堡，直接杀魔体后就进入菲丽芭的房子，这样才能见到和听到女术士的话，并眼睁睁地看着她们三人从传送入口离开。

2) 在奠基者的隧道里打败亚当·潘格拉特后，在戴斯摩离去以后可以与倒地的亚当·潘格拉特谈话，并且可以选择当场斩杀他，或者放过这个决心卸甲归田的雇佣兵为生的指挥官，宽恕他并让他与其心上人去过隐居的平民生活。

支线任务

小妹妹 Three Sisters

由于我们在科德温的营地游历，我们会注意到一个男人被其他士兵嘲笑并扇脸。如果我们好奇地和他（1）说话，他就会告诉我们他为什么得到那样的对待。三年前，当他在附近的海滩值勤时，他遇见了

一个妖灵，并且一看见后就屎脏了他自己一裤子。之后妖灵不断地令他烦恼和恐惧，而且科德温士兵也失去了以往所有对他尊重。马立克Mavrick，妖灵缠绕着不放的人的名字，他会要求我们帮他摆脱时常纠缠着他的幻影妖灵。

任务首先引导我们从营地来到妓院帐篷，在那里我们将会遇见莉娃Liva (2)，一个三年前陪伴过科德温士兵的女孩。她能告诉我们马立克提及的那间悬崖上的房子故事，女孩说以前有一个叫做马盖特Malget的一直住在那里，还时常听到鸭叫声，但是随后他的女儿都被谋杀了，而且最后男的自己也跳进了河里。

于是我们朝前走，查看了一下那间空置了的房子 (3) 并看看莉娃所提到的墓地。

我们在墓地 (4) 能够找到四块墓碑：莫伊拉Moira、玛瑞莎Marisa、穆隆Muron和玛尔盖特Malget。它不无令人感到奇怪，难道某人跳河自杀离开了人世还会在这里埋葬了他的尸体吗？我们将房子后面的木桶 (5) 弄掉就会发现一个通往地窖的秘密入口。在那里跳下落地，我们将会从迹象中判断出，一些魔法法术之类的仪式在这地方举行过。我们假定仪式是要点燃图腾台上的蜡烛的。如果我们混淆顺序点燃蜡烛，我们就会被一个出现的妖灵所攻击。正确的顺序需要我们先从入口进来处最远的图腾台蜡烛，然后点燃入口前的那个，最后那个一点燃就正确地打开了门。这就开启了一个进入隐藏秘密房间的通道，里面可以找到一份记录魔法巫术之类的密码手稿。

马立克提到，以前他总在午夜时分时间会见到妖灵出现，于是我们来到海滩上 (6)，好奇地等候着接着将会发生的什么事。届时三个被谋杀的姊妹妖灵 (7) 在狩魔猎人面前出现了，[选择]我们可以攻击妖灵[A]，或者我们能够听完她们的话[B]。

[A]对鬼魂妖灵的战斗对我们来讲已经不是什么新鲜的事了。[战斗]最好用阿尔德Aard法印推开对手，然后使用奎恩Quen法印和闪避开敌人的攻击，尝试着从侧面或背后攻击它们。如果需要的话，我们能使用亚登Yrden法印使它们一时不能动弹。当这一切结束后，我们回到露营地得到我们的酬金，如此就结束了任务。

[B]如果我们同意听听夜鬼另外一方面的叙述，它们会告诉我们是马立克谋杀了她们，并造成她们的父亲为此而发疯并死亡。而且妖灵还要找那个给她们带来痛苦的人复仇。听了这一点后，鬼灵消失了，但是留给我们的疑问更甚于答案。

因此我们前去见戴斯摩 (8)，也许他能告诉我们这份来自于秘密地窖里的手稿是什么，被访的男术士的首先证明是一种妖术，这位亨赛特的宫廷术士揭露，笔记所包含的是一种魔法公会绝不允许使用的邪恶的通灵妖术仪式。

我们为追寻更多的问题答案而来到下方营地，在那里我们和马立克交谈。如果我们逼迫这位军人，他就会告诉我们，当时他是三年前被安置在这里的，得知马盖特与邪恶的魔鬼共谋。

[选择]如果我们请马立克帮忙，他将会同意23:00在海滩与我们碰头[A]，但如果我们告诉他妖灵宣称他是杀害她们的凶手，我们就会激怒他，而且他将不会再和我们说话。此外，他将会独自去海滩[B]。

[A]依照我们的约定，我们在23:00之后到达海滩，我们遇见马立克 (9) 后和他一起从小峡谷口去海滩 (6)，随后就遇见了妖灵 (7)。[选择]在简短交谈之后，我们将必须选择站在冲突的人与鬼之间的那一边。[A1]我们可以帮助妖灵对付科德温士兵；或[A2]要求他承认他的罪行，我们也可以选择帮助他。

[A1]在第一种情况下，马立克就会与我们和他姊妹鬼魂为敌，并且很快他就会死去，但他的死亡将会在这里积蓄更多邪恶的力量，而且它将会是以魔鬼的实体形式出现，然后它会告诉我们是谁真正谋杀了他的姊妹.....我们已被欺骗了.....是她们自己的父亲杀了她们，不容争辩的事实是“她们是被亚甸的士兵玷污了！”。马盖特是一个巫术师，并且他和他孩子的死亡导致魔鬼得到更多的力量，那就是为什么它用我们引诱马立克进入这个圈套.....最后魔鬼会攻击我们。

[战斗]我们应该用银剑格挡防护好我们自己，及时闪避魔鬼的攻击并尝试用亚登Yrden法印使之一时不能动弹。当马立克一死，任务就会失败，毕竟是他聘请我们来驱除妖灵的，但我们我们将必须从付出的代价中吸取经验教训。

[A2]如果我们帮助马立克，我们将必须与他的姊妹鬼魂对抗。**[战斗]**我们应该躲闪并阻滞它们的进攻而且用银剑迅击反攻妖灵，连同结合使用奎恩Quen法印。当一切结束时，这个科德温士兵将会告诉我们将关于三年前在这里所发生的整个事件的事实。

[B]当我们赶到海滩的时候，一切都发生了我们太晚了。我们可以找到马立克的尸体，当我们检查它的时候，魔鬼将会出现，狞笑着告诉我们因为有了我们它才变得更强更有力。它不久就会攻击我们。**[战斗]**避开魔鬼的攻击是生存的关键，我们可以试着阻滞其正面攻击而采取背后攻击的方式击杀魔鬼。使用阿尔德Aard或亚登Yrden法印也是一个好主意。因为马立克死了，任务也就失败了，而且我们将必须从付出的代价中吸取经验教训。

编者注：

1) 小姐妹的标注地图：



2) 官方繁体中文版游戏中又有玛尔盖特译名，两者混用而未统一用词，雷同的还有马立克与马瑞克、科德温与凯德维尼等。

亨赛特万岁！ Ave Henselt!

如果我们在寻找同谋者的任务（**阴谋论**）期间帮助莫弗瑞在竞技场从屠夫西达里斯手里解救出他的儿子与的后，这一任务将会开始。在这场战斗结束之后，竞技场的管理人波西莫会告知我们国王喜欢我们的决斗，并已命令了他组织一个骑士巡回竞技大赛，这个科德温人会要求我们参加。也许我们的巫师会在科德温营地遇见他举办的比赛。如果我们同意，我们将必须在经历的三次困难的决斗中对抗亨赛特的骑士。如果我们全部赢了他们，国王将会拿他的骑士发怒并开始侮辱他们。薇丝对此会做出反应，说即使科德温可能没有任何人配得上与狩魔猎人一比，那么泰莫利亚人可以来试试他的利害程度，于是女孩向我们发出了挑战，因此我们需要与薇丝对战。令人惊讶地发现，她比我们早先的几个对手要好很多。**[战斗]**如果我们想赢得竞技决斗，我们应该用亚登Yrden法印使我们的朋友一时不能动弹，接着从背后或侧面予以攻击。

如果我们赢了，薇丝将会要求我们去她的帐篷拜访她。如果我们适当地用令她高兴的话与她交谈，我们将会和她度过一个非常愉快的夜晚。

编者补充：

1) 比赛开赛的时间是每日的中午至午夜，其它时间波西莫不会在竞技场入口处旁，而是去附近帐篷旁的火堆那里取暖休息。

2) 与薇丝决斗时为了讨好她而放水，一旦薇丝赢了，那么杰洛特是没有机会与之共度良宵的。因为薇丝心底里就是冲着敬慕杰洛特的技艺而来的，大概女人需要男人的征服感吧。

3) 在蓝衣营地里应邀拜访薇丝，要与之共眠就得按下列顺序选择回答：

第一次选项：我也想利用这个机会；

第二次选项：她既美丽又勇敢；

第三次选项：我想...这主意。

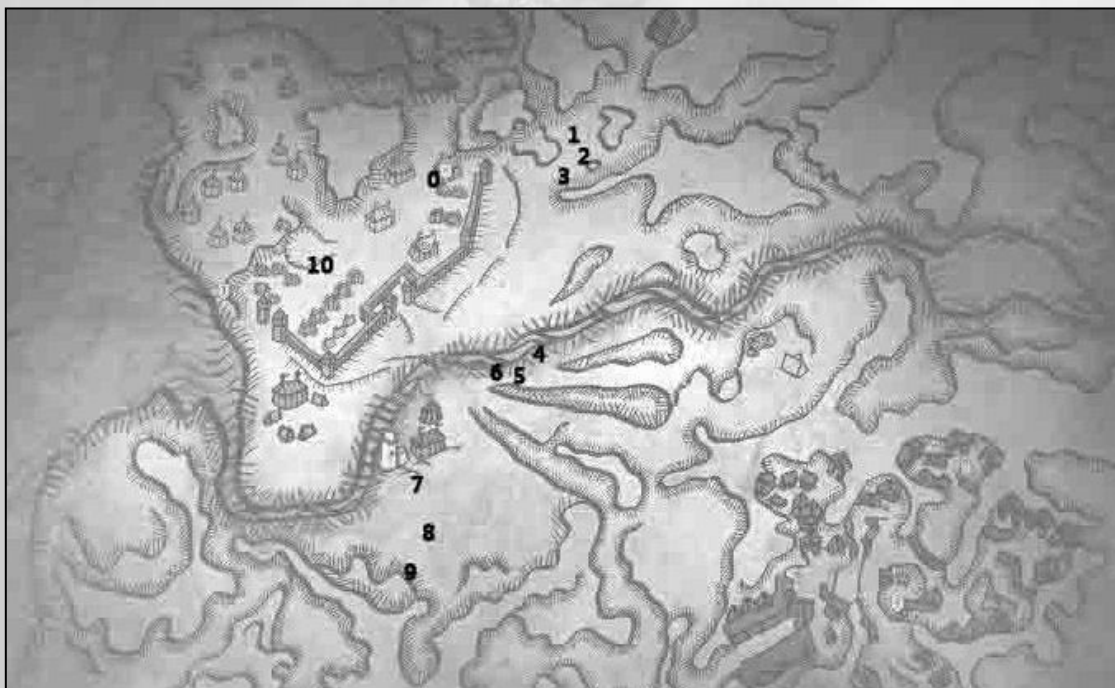
腐食魔合约 The Rotfiend Contract

在营地后勤处门前的公告板(0)上，我们到能找到一份清除令科德温士兵烦恼的《腐食魔rotfiends合约》。在我们能适当地解决这些怪物危害之前，我们需要学习掌握它们的弱点和习性。我们可以从书籍或实践尝试中得到这些知识。后者非常廉价便宜之极，至少直到我们杀死它们而已，另外如此让我们为一些物品而节省钱也不会超过购买书籍的。我们将会在营地与充满迷雾的峡谷之间的战场上找到腐食魔。

[战斗]这些怪物往往是小群体出现来攻击我们，而且就在死亡之前它们会颤抖并自爆。与它们作战的最好方式是用阿尔德Aard法印击倒它们然后用银剑结束它们的性命。凭着杀掉它们的数量，我们将会得到我们所需要的知识，杰洛特将会了解，他必须烧掉营地周围所有的尸体以免以此为食的腐食魔滋生。在战场上—辆毁坏的四轮马车的附近(4、5、6)和在水流附近(7、8、9)，以及我们将会在营地以东的峡谷中找到尸体(1、2、3)。在我们烧掉总共九具尸体之后，腐食魔将会没有其它事物可吃而离开这一带，而我们则应该去见波西莫(10)领取他提到的那笔酬金了。

编者补充：

1) 本任务九具尸体的分布地图：



出售书籍的商人在营地外的妓院帐篷门外。

2) 第二个能因捐款而赠书的就是下方营地里的朱里安了。

3) 矮人商人有两个，一个在营地里的竞技场旁边帐篷外火堆旁的伊莎铎·凯尹，另一个在营地外的妓院帐篷门前的男子。如果杰洛特有了朱里安赠送的《美妙之书》，可以争取商品价格打折。

4) 第四种书籍来源就是翻箱倒柜，四处搜刮，一些桌上或者尸体身上可以找到一些书籍。

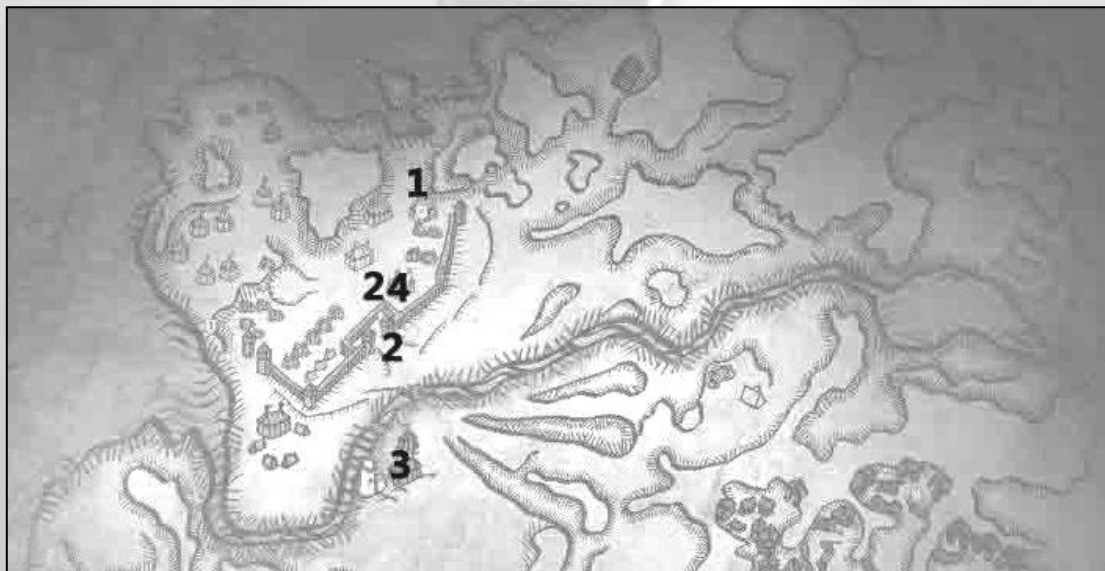
5) 第五种来源就是任务所得。

扑克脸：凯德维尼营地 **Poker Face: Henselt's Camp**

在维吉玛Vizima或浮货没有它们的不在的地方，有两种东西即使在弗坚亨赛特的军营也是。我的意思所指的是什么？不，不用说不需商榷的淑女之爱，我主要是指扑克脸骰子。只有失败者说："胜利并不是眷顾所有"。许多人愿意同狩魔猎人玩上一把，而我们一开始并不能与所有玩家交手，需要有个开始。第一个赌友会在哪里呢？我们必须从击败纳特·贡德Nat Koster 和亚当·法拉古尔Ulve (1) 开始，我们能在营地里的后勤处门前见到他们。与他们两个过手并赢他们的钱是个开始，接下来可以进行真正的冠军赛了。班长札维克是我们的下一个对手，我们最有可能在营地的军械处帐篷这里见到他。在我们又赢了他以后，如果我们向他询问赌友，这位军人会告诉我们和卡洛儿夫人玩一下。我们会从营地来到她工作的帐篷这里找到她.....击败她以后她会介绍我们去跟营地冠军舵手----军械处的管理员拉索达Lasota比个输赢。也许“胜利并不眷顾所有”，我们毕竟将会为我们的胜利而增添额外的荣光。关于扑克脸骰子比赛，在营地这里总算结束任务了，但是我们仍然能够找上述玩家继续把玩把玩切磋一下牌技的。此外还可以找到另外的有一些赌友赌个输赢，他们是：在妓院帐篷附近的伊莎铎Isidor和医护所附近的Sambor萨伯等。

编者补充：

1) 扑克脸：凯德维尼营地任务的标注地图：



2) 扑克脸：凯德维尼营地任务中与法拉古尔需要连赢他两把。

3) 对手的顺序应该是：贡德----法拉古尔----法拉古尔----札维克----卡洛儿夫人----拉索达。

专业比腕力者：科德温 **Armwrestling : Aedirn**

不仅仅在浮货有人喜欢，我们在亨赛特的营地里也不乏能找到乐于此道的士兵。我们会在下方营地里找到亚当·潘格拉特雇佣兵，就在医护所附近的火炉旁。

他们几个人之中有两个，蓝道Randal和马汀Martin，他们会同意与我们较量。他们现在比我们之前面对的对手要好，然而在这个迷你小游戏里可以获得经验值，还有一些赌注金额的钱，我们拌倒他们应该没有问题。一旦我们赢了他们，他们将会告诉我们另外一个更好的选手，接着就是面对更强一些的对手了。

在他们会向我们推荐路对面附近的铁匠，他的口气好像我们遇到了最强的对手。在击败他之后，他将会让我们去找雇佣兵头领----亚当·潘格拉特。

我们会在上方营地找到潘格拉特。在我们较量之前可以同他谈，我们应该与他谈及他为钱而工作冒险性以及布雷纳战争，因为它会让我们更了解时事背景。击败他之后将会结束在第二章的专业比腕力者任务。当然，如果我们愿意，我们仍然能找我们遇到的每个对手比试一下的。

编者补充：

1) 专业比腕力者：科德温标注地图：



2) 赢了亚当·潘格拉特以后，他会推荐马戏团的努玛，不过那将是第三章里的对手了。

3) 对手的顺序应该是：蓝道----马汀----格曼尼斯----亚当·潘格拉特。

蓝带之争 Against The Blue Stripes

我们有一个机会可以摸到这枚彩蛋任务，或再排列出一些面孔，在科德温营地附近，确切来讲也就是在弗农·罗契的营地。

我们会在帐篷旁见到芬恩Fenn和他们自己的伙伴在拳击格斗训练，当上去一问，士兵们将会同意我们参加进行一轮格斗比赛，而且我们还会有一个机会见到我们的朋友罗契演示训练他们。

在击败三个泰莫利亚士兵之后，我们将会受到他们自己指挥官的挑战。弗农将会比他的部下格斗起来难一些。但我们的狩魔猎人可是无敌的.....在赢得与罗契的格斗之后，一个叫柏顿Burton的人将会打断我们和我们朋友之间的交谈，而且这个科德温士兵将会向我们挑战。如果我们同意，赢得一番格斗之后札维克将会前来终止这场格斗，而且叫他的士兵离开回营，但那个士兵临走还会嚷嚷关于方形硬币记恨之类的事。这将触发分出高下迷你小任务，我们可能会在第三章里再有机会继续与这个柏顿分出高下了。.

和柏顿的格斗对抗在第二章的任务就此完成结束了，我们接下来依旧可以有兴趣与这些“蓝衣”人进行拳击格斗。

编者补充：

1) 标注地图：



2) 这个任务带出了分出高下任务。

编者任务补充：

分出高下

这个任务是第二章触发有待继续的支线小任务，需要在第三章才能结束的迷你彩蛋任务，都是格斗竞技比赛惹出来的祸，每一章里都十分简短，几乎就是一场格斗和几句话，然后以后给我们颜色看看。

本章里是由蓝带之争任务中最后带出来的小插曲，但也完成了本章里的这个任务内容，等第三章去完成。具体可以参阅上面**蓝带之争**任务里的叙述。

死亡笔记

在支线任务**小姐妹**中，杰洛特前往海边悬崖上的小屋，拿到地窖密室里的马盖特笔记，然后回到营地找到戴斯摩询问笔记内容，他会告诉你里面记载着死灵法术仪式，并想要买下笔记，请不要出售。

这个任务在第二章就此结束了，随后在第三章里将继续这个任务的剧情。具体可以参阅上面的**小姐妹**支线任务中的叙述。

特瑞丝在哪里？ Searching For Triss-Part 3

这个任务是第一章该任务的继续。

我们知道，特莉丝被雷索绑架使用传送到弗坚附近以后，雷索抛下了受伤的特莉丝而藏身隐匿起来，特莉丝被巨魔扛回去后成功逃离，但被弗坚女术士用压塑术装进一个小雕像带去了科德温营地，最后被希拉德获取并带着特莉丝乘船赶往了科穆涅。

等到杰洛特从弗坚穿过迷雾回到营地，遇上了罗契部队遭受到大使希拉德手下黑之者的袭击，并从罗契口中得知了特莉丝的消息，从而触发了本任务。紧接着杰洛特赶往希拉德的营地，却发现晚了一步，希拉德带着特莉丝以及他的黑之者刚好已经起航离去。

于是杰洛特想抓紧为国王解除诅咒，以及消除战场迷雾，以争取亨赛特国王的同意与帮助，来搭船赶往科穆涅。

熟料最后的结果却是.....

这个任务接下来的剧情则在第三章才能体现。

恢复记忆 The Wild Hunt

第二章罗契路线中，最主要的是拿到希拉德帐篷里的那本《狂猎之歌》书籍，并阅读，以及通灵术后醒来的回忆，次要的是从地下墓穴中找到那本《狂猎的研究笔记》。

具体参阅序章中本任务的相关内容。

神秘之河 Mystic River

第二章的要点就是消除迷雾以后从战场的小峡谷赶往弗坚，途中遇到女巨魔后需要得到附近那艘戴尔汀号遇难船上箱子里的东西，就是浮港附近那艘遇难的佩特拉·席尔号的姊妹船剧情的继续。

具体参阅序章中本任务的相关内容。

第二章 结束

