

TEEN
T
CONTENT RATED BY ESRB

街头霸王IV官方手册

CAPCOM

STREET FIGHTER IV

WELCOME BACK, NEW CHALLENGERS

CAPCOM®

WWW.STREETFIGHTER.COM
WWW.CAPCOM-UNITY.COM



TABLE OF CONTENTS

RETURN OF THE NEW CHALLENGERS

世界最强者的回归 05

全新的街霸体验 05

街霸回来了：采访SETH KILLIAN 06

游戏模式 08

街霸系列的历史 12

角色传记和出招表 14

THE WORLD'S STRONGEST RETURN

IN AN ALL NEW PUNCHFEST

随着第二届街头霸王比武大会的落幕，Shadaloo这个有史以来最邪恶的犯罪组织终于走到了尽头。组织的首领拜森被可怕的豪鬼击败，其余成员有的下落不明，有的则落入了国际刑警的手中。

可惜的是，胜利之光并不能驱散世界所有的阴霾。

自从第二届比武大会结束以来，一个叫做S.I.N的邪恶公司开始逐渐壮大。现在，S.I.N的总裁赛斯组织了另一场世界格斗大会来吸引世界各地最伟大的格斗家。新一届比武大会的消息不胫而走，老将们重出江湖来争夺世界最强者的名号，新人们也摩拳擦掌，期望证明他们的实力。没有人知道塞斯举办大赛的目的，但是有传言说S.I.N正在进行一个名为BLECE的终极武器计划，这才是他的真正目的。更加复杂的是，世界各地又出现了关于Shadaloo活动的报道，而且其中不少据说和S.I.N有关。

MEET THE NEW STREET FIGHTER

街霸IV不仅仅是街霸系列的新作品，它更是对被全世界玩家所喜爱的经典一对一格斗游戏所做的一次全新呈现。它被注入了新的活力，加入了新的构想。我们花了很大的精力把街霸系列过去的闪光点和新技能、新画面以及次世代的游戏机制结合起来。21个熟悉的人物和4个新人物都以全新的3D形象呈现。

喜爱街霸II的玩家能够很容易地在街霸IV中找到他们喜爱的操作方式和游戏机制，但是不要认为这是一部简单的次世代复刻作品。全新深入的Focus攻击系统(Focus Attack System)代替了之前困难的闪避系统(Parry System)，这个系统易于上手，但是难于精通。发掘擅长的战术和掌握合适的攻击时机仍然非常的重要，因为玩家在对对手造成一定的伤害之后，能够获得追加连击的奖励。追加连击有时能够左右比赛胜负，不过有出招时间 ，因此玩家要寻找最佳的机会来释放它。

街霸IV的进步并不仅仅体现在对战机制的改进上面。经典的2D人物彻底地3D化了。尽管对战仍然在单一平面上展开，但是所有的角色和场景都栩栩如生，就画面的细腻和美观程度而言，这是街霸系列的新高度。春丽在家乡喧嚣的街道上接受巴洛克的挑战；古烈和布兰卡在丛林的河边大展身手；而我们的新朋友毒蛇与阿贝尔则在耀眼的灯光下一决胜负。经典的招式和全新的连击加上艺术渲染之后在3D画面中表现得更好。

街霸IV不只是一部街霸续作，它是经典街霸和全新格斗的完美结合，这也保证了这一深受玩家喜爱的系列仍然能够延续它的辉煌。



RETURN TO THE STREETS

INTERVIEW: SETH KILLIAN

Q: Focus系统是街霸系列的新元素，它把街霸的游戏性提升到了一个新的高度。设系这个系统的初衷是什么？你们希望它给街霸IV带来什么呢？

Seth: Focus系统的目的是设计一个新的技巧，这个技巧简单明了，富有灵活性，并且可以在攻防两端发挥作用。它在很多方面都与街霸III的闪避系统不同。尽管后者对高手而言这是个非常棒的系统，但是对新手而言却很难上手。除非你闪避成功，否则是不会有明显的视觉效果的。因此，从一开始，设计的关键就是让每个玩家都能简单地使用新系统，并且成功时会有清晰的听觉或视觉上的提示。

有了这个前提，我们才能够把精力放在游戏深度的建设上，通过简单的按键来创造灵活性，让玩家体验有趣的心理游戏。即使你是第一次接触街霸IV，你也能释放出Focus攻击。因此，问题的关键在于释放的时机。

在整个开发过程中，国际象棋一直是我们参照的标准之一。国际象棋也是易于上手，难于精通：任何人都能在棋盘上移动棋子，但是问题在于移动的时机和顺序。我们相信加入Focus系统之后，街霸IV已经实现了这一点。

Q: Focus Attack有三个等级，这让玩家能够反复试验来找到合适的攻击时机和攻击节奏。当使用Focus攻击+冲刺取消时，玩家能够欺骗对手并且对其造成恐慌。除此之外，玩家还能使用EX特殊技(EX special moves)和Focus攻击。街霸IV中紧张而又多变的节奏是有意的吗，会随着玩家对系统细节的逐渐掌握而变化吗？



Seth: 是有意的，当然我们也非常期待玩家能有独到的使用这些技巧的方式，从而给我们带来惊喜。就像上面提到的，Focus系统很容易使用，但是也很灵活。你可以把它作为单独的攻击方式，或是作为一种闪避，还可以用来强制取消特殊技(special moves)，发动新的连击。

EX特殊技也为一些熟悉的技巧提供了新的选择，你可以节省能量槽来释放必杀技(Super Combo)，也可以先释放特殊技。街霸IV与街霸II有许多共通之处，但只是按照条条框框来玩的话，是无法体验到游戏精髓的。

Q: 在街霸IV中攻击取消显得非常的重要。从普通技到特殊技，然后是必杀技。然而这在街霸系列中并不是第一次出现，你能谈谈它在街霸IV中的重要性吗？

Seth: 街霸发明的这种攻击取消方式如今在游戏界随处可见，但是它仍然是街霸IV的核心。攻击取消为玩家提供了更大的灵活性和更多的机会来创造新的技巧，因此我们理所当然地把它作为游戏的核心部分。

尽管如此，你会注意到你并不能取消超必杀技(Ultra Combos)。我们很重视攻击取消的灵活性，但是我们你并不能取消超必杀技(Ultra Combos)。我们很重视攻击取消的灵活性，但是我们希望游戏中最强大的技巧不是无尽的连击（这在其它格斗游戏中很普遍），而是更注重“一击”的概念。我们的设计会让那些能够对攻击方式做出明智选择的玩家变得更强大，但是我们不鼓励玩家把精力都放在研究困难的连击上面。连击的确是街霸系列的传统之一，但街霸IV是为那些最精明的玩家准备的，而不仅仅是针对那些连击高手们。

Q: 我们可以看到玩家用Focus攻击来应对Focus攻击，或是用冲刺取消Focus攻击来释放超必杀技。从某种程度上来说，这个系统给体验街霸的玩家带来了一种时刻面临危险的新感觉。你对刚开始接触这个系统的玩家有什么好的建议吗？

Seth: 最好的建议就是：在了解系统的过程中找到最适合你的使用方法。你可以就像玩街霸II那样来玩街霸IV，就像穿上一双合脚的旧鞋子。一切都是那么的熟悉，街霸II中的连击和技巧仍然适用。Focus系统是游戏的重头戏，然而，尽管你可以不使用它，它却是一个非常强大的技巧，你必须给以足够的重视。当你第一次碰到对手用Focus攻击（无视防御）破防并接上超必杀技的时候，你就会马上意识到这的确是一个全新的游戏！

Q: 街霸IV面向各类玩家，但是其中最主要的还是休闲玩家和核心玩家。街霸IV能够让玩家快速地熟悉游戏，但是它同样提供了高难度的游戏体验。你们如何保持两者之间的平衡？你们遇到过什么困难吗？

Seth: 街霸系列的核心机制是相当出色，这些机制经过多年的沉淀已经证明了它们是非常可靠的，我们很高兴能够在这个基础上开始游戏的制作。在原来的系统上，我们不但构建了令人惊艳的画面，而且加入像Focus攻击和超必杀技这样的新元素。

由于是在熟悉的机制上进行制作，游戏可以给每一个玩家带来乐趣，即使是第一次接触的新玩家也会使用Focus攻击。资深玩家可以利用游戏灵活的系统来丰富自己的技巧。真正的街霸IV高手不是那些技术最好的玩家，而是那些擅长阅读对手心理的玩家。

Q: 超必杀技出招迅速，威力巨大，而且非常的华丽。由于只有承受伤害才能积攒怒气槽来释放超必杀技，你是否认为这会鼓励玩家更多地去进攻和冒险？

Seth: 设计怒气槽和超必杀技的基本思路是你承受的伤害越多，你就会变得更危险。拥有超必杀技并不意味着你可以轻松地赢得比赛，你很难找到机会来释放它。与其说超必杀技能让你赢得比赛，不如说它为你提供了另一个有效的制胜手段。因此，即使你在失败的边缘，你仍然有获胜的可能。这股力量将由玩家自己来掌控。

Q: 街霸IV的人物阵容由经典角色和新角色组成。就游戏而言，你认为哪位新角色最能够让玩家了解街霸IV的世界？

Seth: 这个问题不好回答，因为尽管街霸IV的新角色与之前的街霸人物有共通之处，但是他们都有各自独特的地方。使用熟悉的人物比如隆或春丽对于新玩家而言可能是熟悉游戏系统最快的方法，因为你可以把街霸IV中的人物和街霸II对应起来。就新角色而言，阿贝尔是一个非常全能的角色，他的招式由很多的打技和抓技组成，另外他的超必杀技非常的实用。

GAME MODES

SIX CHALLENGING WAYS TO PLAY

ARCADE MODE ›

剧情模式是街霸系列的经典主题，街霸IV也保留了这个传统。玩家可以选择一个角色，经过一系列的战斗来完成任务。每个角色都有一个开场介绍（有时候会有一些令人惊喜的片段）和一个结局动画，另外在最终Boss之前还会碰到一个对手。开场介绍和结局动画可以让玩家了解每个角色的剧情故事。只要你看过这些动画，它们就会被解锁。



‹ NETWORK BATTLE

联网对战提升了游戏的竞技性。世界各地的玩家可以通过联网对战来证明谁是真正的强者。玩家可以根据网络情况和自身水平来寻找合适的对手，这就保证了对战的趣味性和挑战性。玩家通过对战来提升排名，这是向全世界玩家展现自己技术的好机会。打败排名比你高的玩家排名就会上升，当然失败的话排名也会下降。

VERSUS MODE ›

对战模式是街霸系列如今在全世界范围内深受喜爱的主要原因之一。两个斗士在一场古老的战斗中一决胜负。战斗结束之后，你可以马上选择重新战斗，也可以退回角色选择画面，重新在25个角色中进行选择。





GAME MODES

SIX CHALLENGING WAYS TO PLAY

CHALLENGE MODE ›

挑战模式让你在展现自己技巧的同时可以学到新的技巧。玩家需要面对3种挑战，每种挑战都有Normal和Hard难度。
竞速模式要求你在一定的时间内打败一定数量的对手。生存模式则要求你同大量的对手战斗并存活下来，最好能够毫发无伤。你的生命槽会和上一场战斗结束时相同，而不是像剧情模式那样会自动回满。
教学模式会对你进行一系列的特训。训练结束后，你会学会很多特殊技，包括必杀技、超必杀技、攻击组合和攻击取消。如果你急于提高自己街霸IV的对战水平，可以试试挑战模式。



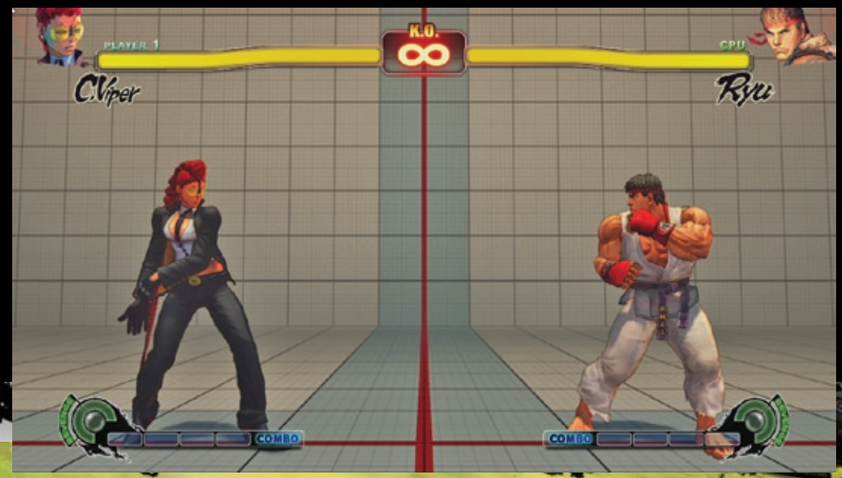


‹ GALLERY

画廊里面存放着游戏的动画、插图和特典。你可以通过剧情模式或挑战模式来解锁这些要素。当你解锁了一个新的要素时，屏幕上会出现提示，告诉你哪儿可以找到它。到画廊去看看吧，那儿有独家爆料和其他奖励哦。

TRAINING MODE ›

教学模式是一个自由练习的环节。你可以和傀儡对战来练习招式和连击，也可以让电脑或者你朋友来控制它。你可以无限释放必杀技或让怒气槽始终处于满格状态，也可以在屏幕上看到你输入的操作，还可以调整电脑控制的傀儡的难度。





THE HISTORY OF STREET FIGHTER

FIGHTING IN THE STREETS SINCE 1989

STREET FIGHTER [1989]

Capcom街霸系列的诞生具有重大的意义，它最终对一对一格斗游戏的风格产生了革命性的影响。游戏允许玩家控制隆来挑战来自5个国家的10位格斗家。另外一个玩家可以控制隆的对手肯随时发起挑战。
街霸系列同时引入了三个标志性的“特殊技”：波动拳，升龙拳和旋风脚。

STREET FIGHTER II SERIES [1991-1996]

街霸II系列产生的影响是深远的。这些游戏使行业焕发了新的活力，并且创造了一些游戏历史上最难忘和最熟知的角色。
街头霸王II：世界勇士（1991年3月）
第二次街霸世界之旅是首个让玩家能够自由选择角色的游戏之一。8个角色都有自己独特的战斗风格和近30个不同的招式。玩家可以互相挑战或者和电脑过招，后者战斗的难度是递增的。最后的对手是4个电脑控制并且玩家无法选择的角色。
街头霸王II：冠军版（1992年4月）
这是街霸II系列的首个官方升级版本。这次重要的升级加入了前作4个不能选择的Shadaloo的角色。
这个版本还允许玩家用相同的角色对战（角色相同但服装颜色不同），这是街霸历史上的重要突破。
街头霸王II：超级格斗（1992年12月）
这部作品加快了游戏节奏，给一些角色加入了新的招式。
街头霸王II：新的挑战（1993年10月）
这部作品加入了4个新角色，总计为16个角色。另外，游戏重新刻画了人物，并加入了计分系统。
街头霸王II：极速版（1994年3月）
同街霸II：超级格斗一样，这部作品游戏节奏很快。游戏首次引入了必杀技的概念。另外，游戏加入新人物豪鬼，一个街霸系列中非常重要的角色。

ALPHA SERIES [1995-1998]

接下来的一个街霸系列把街霸和街霸II联系了起来。它弥补了街霸II的不足之处，同时加入了一些新人物。
少年街霸：勇士之梦（1995）
这段街霸的新剧情发生在最初的街霸故事结束后不久。角色包括街霸II人物的年轻版本以及快打旋风(Final Fight)中的一些人物。这部作品加入一些新的元素，重新设计了图像和必杀技系统。
少年街霸 2（1996）
在这部续作中，角色增加到了18人。5个新角色分别来自街霸、街霸II和快打旋风，另外新角色樱首次出现。这部作品中还加入了自定义连击(Custom Combo)的设定。
少年街霸 3（1996）
作为少年街霸系列的收关之作，这部作品对游戏系统做了一次彻底的革新。玩家可以选择3种战斗方式，每种都与之前的命令模式不同。玩家可以选择的角色增加到了27人，所有回归的角色都配以全新的主题音乐。

STREET FIGHTER III SERIES [1997-1999]

这个全新的系列是街霸II的续作。游戏的角色几乎与之前完全不同，2D画面也比前作更精美。这个系列还修改了许多街霸II的经典要素。
街头霸王III：新生代（1997年2月）
这部作品是街霸II的正统续作，一共有10个角色可供选择，其中只有隆和肯是前作中的人物。新特性包括全新的必杀技(Super Arts)和战斗中的闪避系统。
街头霸王III：二次冲击（1997年10月）
街霸III的这部作品把玩家可以选择的角色增加到了14人，并且加入了比特殊技更强大的EX特殊技。
街头霸王III：三次冲击（1999年5月）
街霸III的第三部也是最后一部续作，这部作品把玩家可以选择的角色增加到19人，其中包括3个新角色以及春丽的回归。本作加入了评级系统，会对每场战斗的胜者做出评价，另外还改进了闪避系统。

EX SERIES [1996-2000]

在1996年，Capcom授权Arika小组为Arcade平台制作了街霸衍生系列，里面有街霸的角色和Arika原创的角色。
街头霸王EX（1996）
这一系列让玩家能够使用打击防御来破防。当对一个正在防御的对手使用该技能时，能够破防并且造成对手晕眩。
1997年发行了街霸EX的加强版街霸EX Plus。同年晚些时候又发行了升级版本街霸EX Plus Alpha。
街头霸王EX续作
在1998年，第二个资料篇街霸EX2在Arcade平台上发行，紧接着在1999年又推出了街霸EX2 Plus。第三个资料篇街霸EX3在2000年初发行。在这EX系列的最后一部作品中，打击防御被突袭攻击代替，后者不耗费必杀技槽。

VS. SERIES [1996-2008]

Capcom也制作了一些有街霸角色客串的游戏系列，让他们和其他著名的人物同场竞技。

STREET FIGHTER IV [2009]

街霸系列的最新作其剧情发生在街霸II和街霸III的故事之间。一共有25个角色可供选择。人物3D模型的艺术化使得游戏给人以手绘的美感，而且我们尽力让游戏保持街霸II的风格。这部作品引入了一个称为“Focus攻击”的新系统，它能让玩家通过吸收攻击储存能量来进行反击，此反击是无法防御的。

CHARACTER INFORMATION

THE WARRIORS OF STREET FIGHTER

他们有共同的目标—成为最强者。他们来自世界各地：中国、印度、泰国、美国、日本、法国、英国等等，他们为了实现梦想而奋斗。他们分处于善恶两个阵营，他们的行事方法和战斗动机不尽相同。当他们互相战斗的时候，他们堵上的不仅仅是他们的生命。这25位勇士都渴望成为世界的最强者，但最终只有一个人能笑到最后。

RYU

CHARACTER INFORMATION

隆是一个孤独的街头斗士。他追求武学最高境界的坚定决心激励了很多格斗家。修行是他生活的全部，他愿意不惜一切代价来完善自己的格斗技巧。

当隆还是个孩子的时候，一个叫做刚拳的格斗家收养了他。小男孩在刚拳的照顾下成长，他和他最好的朋友，也是同门师弟肯一起学习未知的格斗技巧。在隆23岁的时候，刚拳觉得是时候让隆离开道场了。他希望隆参加第街头霸王比武大会，与世界各地最好的斗士切磋武艺。隆获得了冠军，但是在和泰拳之王沙加特的激烈战斗中，他激发了体内一种被称为杀意的波动的邪恶力量。尽管隆最终获得了胜利，但他始终被当时的情景所困扰，他对自己的力量产生了怀疑。隆的好友给了他鼓励，直到那时他才意识到他需要更好地认识自己和自己的格斗风格。

杀意的波动与拜森的精神力量非常相似，为了遵从师父的教导，隆一直努力避免使用这种力量。但是总有人希望利用隆来控制杀意的波动的力量，这其中就包括S.I.N.的总裁，也是新一届街头霸王比武大会组织者赛斯。

SPECIAL MOVES

波动拳	↓↘→ + 拳	Super Combo	真空波动拳 ↓↘→ ↓↘→ + 拳
升龙拳	→↓↘ + 拳		
龙卷旋风脚	↓↙← + 脚	Ultra Combo	灭•波动拳 ↓↘→ ↓↘→ + 重中轻 一起按
空中龙卷旋风脚	在空中 ↓↙← + 脚		

KEN MASTERS

CHARACTER INFORMATION

作为美国最大财团的继承人，12岁的肯被他的父亲送到了日本，跟着父亲的好朋友刚拳修行。尽管刚开始有所犹豫，肯最终还是适应了他的新环境。他和同门师兄隆相处地非常融洽。肯热情外向的性格与他的好友形成了鲜明的对比，他们喜欢在一起切磋武艺。对于来自隆的挑战，肯都会欣然接受。

回到美国之后，肯和他的未婚妻过着幸福愉快的生活，他无意再参加新一届的街头霸王比武大会。直到隆以个人的名义向他发起挑战之后，肯才愿意参加比赛，他要向好友证明他的斗志依然非常旺盛。

SPECIAL MOVES

- 波动拳 ★ — Target Combo: 中 重（近身）
- 升龙拳 ★ — Super Combo: 升龙裂破
- 龙卷旋风脚 ★ ★ — Ultra Combo: 神龙拳 重中轻
- 空中龙卷旋风 在空中

CHUN-LI

CHARACTER INFORMATION

国际刑警春丽在18岁时就加入了国际刑警组织，目的是寻找有关她父亲死亡的线索。她从她父亲的朋友那儿得知一个叫做Shadaloo的犯罪组织与她父亲的死有关，最终她找到了杀害父亲的凶手组织的首领拜森。她试图挑战拜森，但是很快就被他打败了。她含泪发誓一定要为父亲报仇。第二届街头霸王比武大会期间，她在打败拜森和Shadaloo的任务中扮演了非常重要的角色。短暂的和平结束了，Shadaloo的阴影再次笼罩了世界。这一次春丽要彻底击败拜森和他的组织，他们必将接受正义的惩罚。

春丽的力量来自于她那强健美丽的双腿。她的蓄力攻击十分迅速，能够让对手措手不及；她的气功拳能够把对手击飞，其威力甚至超过了她的飞腿。

SPECIAL MOVES

- 百烈脚 重复按 — Target Combo: 重 重（斜跳）
- 气功拳 蓄力 → + ★ — Super Combo: 千裂脚 蓄力 → ← + ★
- 霸山蹴 ↻ + ★
- 鹤嘴踢 蓄力 ↑ + ★ — Ultra Combo: 凤扇华 蓄力 → ← + 重中轻 一起按

E.HONDA

CHARACTER INFORMATION

这个体型庞大的相扑选手脑子里只想着一件事：让全世界了解相扑运动。尽管相扑在本田的祖国日本非常的受欢迎，但是在世界的其他地方，人们对它并不感兴趣，这让他很不高兴。

当本田全身心地投入到战斗中的时候，他会变得异常勇猛，攻击极具侵略性。但在平时他是一个正直的，具有运动家风范的人。他很在乎相扑运动，因此他敢于同任何可能破坏这项运动或企图伤害同伴的邪恶势力对抗。

SPECIAL MOVES

- 百裂张手 — 重复按
- 超级头槌 — 蓄力 → +
- 超级百贯落 — 蓄力 ↑ +
- 银杏投 — ↻ +

Target Combo
- 中 + 轻（近身）

Super Combo
- 鬼无双 — 蓄力 → ←+

Ultra Combo
- 超级鬼无双 — 蓄力 → ← + 重中轻 一起按

BLANKA

CHARACTER INFORMATION

当年幼的吉米所乘坐的飞机在巴西丛林中坠毁之后，他突然间成了一个孤儿。他一个人被抛弃在野外，于是他同野兽搏斗或是把自己伪装成植物的样子。就这样，他活了下来，但是他的皮肤也变成了绿色。当地人都叫这个男孩布兰卡。

回到文明世界之后，布兰卡很快就开始同世界最强的勇士战斗。由于布兰卡在丛林里长大，因此他的攻击如同野兽般迅猛，并且还能够一边翻滚一边攻击。与母亲团聚之后，布兰卡现在为母亲而战，他要让母亲为他感到自豪。

SPECIAL MOVES

- 回旋撞击 — 蓄力 ← +
- 后回转 — 蓄力 → +
- 回旋上击 — 蓄力 ↓ +
- 电击 — 重复按

Super Combo
- 乱刀突刺 — 蓄力 → ←+

Ultra Combo
- 闪光回旋球 — 蓄力 → ← + 重中轻 一起按

GUILE

CHARACTER INFORMATION

古烈是美国空军的一员，他从他最好的朋友巴什那儿学会了如何战斗。他生性急躁冲动，他往往会在学习的过程中加入了一些自创的独特的格斗技巧。因此，他的格斗风格也自成一派。在好友巴什被拜森杀害之后，古烈发誓一定要为他报仇。不过，他最终意识到杀死拜森只会让他变得和拜森一样疯狂。现在拜森的犯罪组织死灰复燃，古烈与搭档春丽一起再次对他们的老对手展开了调查。

SPECIAL MOVES

音速手刀	Target Combo	中 + 中
斩魂脚刀	Super Combo	多重脚刀
	Ultra Combo	最终斩魂脚刀 重中轻 一起按

DHALSIM

CHARACTER INFORMATION

作为印度的神秘人物，达尔希姆是一个和平主义者，他只有在必须战斗的时候才会出手。因此，如果他的家乡面临危险，他不会保持沉默。尽管他看上去不苟言笑，但实际上他是个非常热心的人。他戴在脖子上的项链是为了祭奠在一次瘟疫中死去的孩子们。达尔希姆是一个远程攻击好手，长期的瑜伽训练赋予了他控制火焰和随意弯曲身体的能力。现在他的家乡再次遭受到威胁，他已经做好了战斗的准备。

SPECIAL MOVES

瑜加火焰	Super Combo	瑜加火山
瑜加大火		
瑜加爆炎		
瑜加传送 在空中 重中轻 一起按 或 重中轻 一起按	Ultra Combo	瑜加灾难 重中轻 一起按

ZANGIEF

CHARACTER INFORMATION

一个把西伯利亚北极熊作为陪练的男人是无法轻易打倒的。桑吉尔夫是苏联有史以来最伟大的职业摔跤选手，这位全身满是肌肉的壮汉对他的祖国怀有强烈的感情。桑吉尔夫是坚定的爱国人士，同时他非常反感那些自私卑鄙的行为。

桑吉尔夫已经做了充分的准备，他要证明自己是世界上最强的斗士，他要为祖国和那些崇拜他的孩子们而战斗。桑吉尔夫是近身格斗专家，他出拳是为了抓住对手。他的绝招螺旋打桩令人生畏，因此人们称他为“赤色旋风”。

SPECIAL MOVES

- 螺旋打桩机 
- 碎金掌 
- 双截旋风掌/快速旋风掌 重中轻 一起按 / 重中轻 一起按
- 飞行炸弹  近身可接原子背摔

Super Combo

- 最终原子爆炸 

Ultra Combo

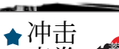
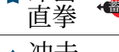
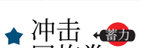
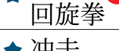
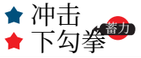
- 极限原子爆炸 重中轻 一起按

BALROG

CHARACTER INFORMATION

这位前任世界冠军是一个只为金钱而战的拳击手。他因为在比赛中用违规动作击伤对手而被逐出了拳击界，之后他加入了Shadaloo，成为了拜森的得力干将。Shadaloo被消灭后，拳王也下落不明。但是你知道这位拳击手不会离开太久。

SPECIAL MOVES

- 冲击直拳 蓄力 
- 冲击勾拳 蓄力 
- 冲击回旋拳 蓄力 
- 冲击下勾拳 蓄力 
- 冲击拳风 蓄力  按住

Special moves

- 野牛头槌 蓄力 
- 回旋拳 重中轻 一起按 或 重中轻 一起按

Super Combo

- 狂牛组合拳 蓄力  或

Ultra Combo

- 超级狂牛拳 蓄力  重中轻 一起按 或 重中轻 一起按

VEGA

CHARACTER INFORMATION

这位加泰罗尼亚贵族对美有着执着的追求，同时他的性格中有非常阴暗的一面。在学习了斗牛和忍术之后，维加把这两种技巧结合在一起，创造出了一种快速的、杂技般的格斗风格。目睹母亲被继父杀死之后，他开始走向邪恶的道路。愤怒的他杀死了他的继父。这件事在维加的心里留下了巨大的阴影，他因此变成了一个无情的杀手。而他的性格和战斗能力正是拜森决定让他加入Shadaloo的原因。

维加是唯一一个一直携带武器的斗士，他的利爪可以增加攻击范围，速度也非常快。至于他的另一件装备，一个白色面具，是用来保护他完美无暇的脸的。

SPECIAL MOVES

- 滚动水晶刺 (蓄力) + 拳
- 伤疤之恨 (蓄力) + 脚
- 高空杀 (蓄力) + 拳
  - EX 高空杀
- 飞翔巴塞罗那 (蓄力) + 脚
  - 三角跳后按 拳 追加攻击
- 饭纲落 (飞翔巴塞罗那后近身) 前 + 拳

Special moves

- 飞爪（飞假面） 下 + 拳 — 消耗1/2能量槽

Super Combo

- 飞翔巴塞罗那 (蓄力) + 脚
  - 三角跳后按 拳 追加攻击
- 流星饭纲落 (飞翔巴塞罗那后近身) 前 + 拳

Ultra Combo

- 布拉迪高空杀 (蓄力) + 重中轻

SAGAT

CHARACTER INFORMATION

作为泰拳之王，沙加特是泰国的民族英雄。他打败了许多窥觊他头衔的对手，其中就包括丹的父亲。但是他与隆的第一次战斗给他留下了非常深刻的印象，之前的任何一场战斗都无法与之相提并论。大败而归之后，沙加特胸前的伤痕至今仍灼烧着他。失败所带来的痛苦和仇恨促使沙加特暂时加入了拜森的犯罪组织。当他知道拜森的邪恶计划之后，他脱离组织回到泰国修炼身心。他期望和隆再进行一场真正的对决。

沙加特的身高是巨大的优势，这使得他能够进行长距离的攻击。他的腿技和膝技非常具有观赏性，但是对手要想尽一切办法躲开这些攻击。

SPECIAL MOVES

- 猛虎波 拳
- 下段猛虎波 下 + 拳
- 猛虎升龙破 前 + 拳
- 猛虎膝跳踢 前 + 脚

Super Combo

- 猛虎光斩刀 前 前 + 拳

Ultra Combo

- 猛虎狂死葬 前 前 + 重中轻 一起按

M. BISON

CHARACTER INFORMATION

作为秘密犯罪组织Shadaloo的前任首领，拜森的存在已经超越了道德和善恶的标准。从毒品到人体试验再到贩卖武器，拜森曾经是这个地下王国的统治者，他的精神力量是无人可挡的。

随着第二届街头霸王比武大会的落幕，拜森和他组织都不复存在了，许多人认为拜森的时代已经结束了。他们错了。拜森复活了，并且他拥有了一个由组织的科学家重新建造的身体，这个身体能够把其精神力量发挥到极限。这位邪恶的首领准备重新领导Shadaloo，恢复其往日的辉煌。

SPECIAL MOVES

- 超能力穿击 — 蓄力 ← → + 拳
- 双踢突击 — 蓄力 ← → + 脚
- 头部踩踏 — 蓄力 ↓ ↑ + 脚
  - 接上
  - 船形攻击 — 拳
- 恶魔复活 — 蓄力 ↓ ↑ + 拳（起跳后）拳

Special moves

- 域迦波 — ↓ ↘ → + 重中轻 一起按 或 重中轻 一起按

Super Combo

- 膝压噩梦 — 蓄力 ← → + 脚

Ultra Combo

- 噩梦喷射 — 蓄力 ← → + 重中轻 一起按

AKUMA

CHARACTER INFORMATION

豪鬼修炼的武术使得他比人类更强大，同时也使他变得更凶残。他在世界各地旅行，寻找合适的对手。豪鬼和师兄刚拳曾在师父轰铁的指导下修行，期间他学会了一种未知的暗杀术和一个异常强大的招式：瞬狱杀。然而，这是一个两伤的招式，会让释放的人处于极度的危险之中。尽管如此，凭借对杀意的波动的领会，豪鬼还是学会了瞬狱杀，并且变得残暴不仁。拥有了新力量的豪鬼杀死了他的师父，据说随后又杀死了他的师兄。他参加新一届的街头霸王比武大会自然是为了寻求新的挑战。

SPECIAL MOVES

- 豪波动拳 — ↓ ↘ → + 拳
- 灼热波动拳 — ↓ ↙ ← + 拳
- 斩空波动拳 — 在空中 ↓ ↘ → + 拳
- 豪升龙拳 — → ↓ ↘ + 拳
- 龙卷斩空脚 — ← ↙ ↓ + 脚
- 空中龙卷斩空脚 — 在空中 ← ↙ ↓ + 脚
- 阿修罗闪空 — 重中轻 一起按 → 或 ← + 或 重中轻 一起按

Special moves

- 百鬼袭 — → ↓ ↘ + 拳
  - 百鬼袭中
    - 百鬼豪斩（不输入指令）
    - 百鬼豪冲 — 拳
    - 百鬼豪刃 — 脚
    - 百鬼豪碎 — 轻拳 + 轻脚

Super Combo

- 瞬狱杀 — 轻拳 轻拳 → + 轻脚 重拳

Ultra Combo

- 真•瞬狱杀 — 轻拳 轻拳 ← + 轻脚 重拳

SAKURA

CHARACTER INFORMATION

不要被这个小女生的外表迷惑，樱和普通的青少年完全不同。在目睹偶像隆获得了第一届街头霸王比武大会的冠军之后，她立即决定要成为一个让隆刮目相看的斗士。她跟着隆满世界跑，期望能说服他教授武艺。但是隆拒绝了，他认为他自己还有很多的东西要学习，因此他不能收徒弟。现在新一届的街头霸王比武大会马上就要开始了，樱再一次踏入了会场，希望能再睹偶像的风采。

樱的战斗风格和隆非常相似，她对隆的招式非常熟悉，她也曾经和刚拳的另一个弟子丹一起修行过。她没有隆的力量，但是她御气的本领令人印象深刻。

SPECIAL MOVES

- 波动拳 ↓↘→ + 拳（可蓄力）
- 开樱拳 →↓↘ + 拳
- 春风脚 ↓↙← + 脚
- 空中春风脚（在空中）↓↙← + 脚
- 春樱落 →↓↘ + 脚 后接 拳

Super Combo

- 春一番 →→ + 脚

Ultra Combo

- 春烂漫 →→ + 重中轻 一起按

CAMMY

CHARACTER INFORMATION

嘉米是拜森一手培养出来的冷面杀手，但是恢复自我意识之后，她离开了Shadaloo。她很艰难地逃出了组织的基地，然后就不省人事了。醒来之后她发现自己被英国情报部门Delta Red所救，但是却失去了记忆。嘉米接受过Shadaloo的强化训练，拥有非常强的战斗能力，因此她很快成为了Delta Red的一员。为政府部门工作期间，她在第二届街头霸王比武大会上碰到了拜森，这让她恢复了记忆。在打败拜森和他的组织之后，嘉米回到了Delta Red，准备开始新的生活。

现在，有传言说拜森和他的组织又复活了。Delta Red命令嘉米参加比武大会，在展现她高超的近距离格斗技巧的同时伺机调查犯罪组织的动向。

SPECIAL MOVES

- 加农钉 ↓↘→ + 拳
- 螺旋箭 ↓↙← + 脚
- 快速旋击肘 ←↙↓↘→ + 拳
- 流氓组合 ↓↘→ + 拳
  - 流氓组合中不做任何派生
  - 刀锋
- 夺命旋风腿 轻拳 + 轻脚
- 十字剪刀脚 轻拳 + 轻脚

Special Moves

- 空中加农打击（向前跳）↓↘→ + 脚 可以在空中使用

Super Combo

- 螺旋驱动重击 ←↙↓↘→ + 脚

Ultra Combo

- 陀螺驱动强击 →↓↘→ + 重中轻 一起按

FEI LONG

CHARACTER INFORMATION

在香港的大街小巷扬名之后，飞龙被电影导演相中，很快他就成了国际著名的动作明星。然而，电影中的打斗让飞龙觉得非常无趣，他向往自由的战斗。飞龙是飞天流功夫的好手，他的攻击快速准确，无论在电影里还是在现实世界里他的招式都足以致命。

飞龙的新电影在拍摄过程中遭遇了危险，据说是S.I.N.在背后捣鬼，因此飞龙决定参加比武大会，寻求事件的真相。

SPECIAL MOVES

烈火拳（可以连续施放三次）	↓↘→ + 拳	Super Combo	烈火真拳 ↓↘→ ↓↘→ + 拳
炽炎脚	←↙↓↘→ + 脚		
烈空脚	↓↘→ + 脚	Ultra Combo	烈火真击 ↓↘→ ↓↘→ + 重中轻 一起按
转身	↓↙← + 脚		

DAN

CHARACTER INFORMATION

在父亲死后，丹来到了刚拳的道场寻求他的帮助，他希望用学到的本领为父亲报仇。当丹的师父发现他修行的目的之后，他被逐出了师门。但这并没有阻止丹，因为他认定自己会变得越来越强大。独自一人离开之后，他把从刚拳那儿学到的东西和泰拳拳法结合在一起，创造出了属于他自己的格斗风格。尽管有弱点，丹仍然称之为最强的拳法。丹错过了上一次的比武大会，这一次他要在会场上告诉世人他有多么的强大！因为他一直是这么认为的。

SPECIAL MOVES

我道拳	↓↘→ + 拳	Super Combo	必胜无赖拳 ↓↘→ ↓↘→ + 拳 ★ ↓↘→ ↓↘→ + 重 + 重
晃龙拳	←↙↓↘→ + 拳		
断空脚 ★	↓↘→ + 脚	Ultra Combo	疾走无赖拳 ↓↘→ ↓↘→ + 重中轻 一起按
空中断空脚	在空中 ↓↘→ + 脚		

CRIMSON VIPER

CHARACTER INFORMATION

作为S.I.N.正在进行的计划的一部分，毒蛇将穿着高科技的战斗服参加比武大会以便测试其性能。尽管她外表美丽，但是性情却非常冷淡。她把精力都放在工作上，对其他的事情毫不关心。她不惜一切代价要确保任务顺利完成。至于她的任务是什么，这仍然是一个谜。

她的战斗服配有隐藏部件，能够提升她的战斗能力，使得她的腿技和跳跃带有红色的助推火焰，并且攻击增加了电击效果。

SPECIAL MOVES

- 奔雷拳 ★ + 拳
- 火燃踢 在空中 + 脚
- 震锤击 ↓↘→ + 拳

Super Combo

- 紧急连击 ↓↘→ + 拳

Ultra Combo

- ★ 连回爆破 ↓↘→ + 重中轻一起按

EL FUERTE

CHARACTER INFORMATION

艾尔既是一个摔跤超级明星，又是一个有追求的厨师，他立志要不惜一切代价收集世界上最好的食谱。当这个热情的摔跤选手得知将举行比武大会之后，他迫不及待地想参加比赛！他将会碰到世界各地的格斗好手，同时他还能收集世界各地的食谱！

他战斗时动作迅速，而且活力十足，与他的性格非常吻合。但是不要被他眼花缭乱的招式所迷惑，真正的攻击在后面！

SPECIAL MOVES

- 辣椒酱冲击 ★ + 拳
  - 追加攻击 根据招式而变化
    - 拳 重 极速破坏
    - 拳 中 短传触杀
    - 拳 轻 紧急停止
    - 脚 重 强行骑压
    - 脚 中 黄金战士
    - 脚 轻 以退为进
- 起司圆饼炸弹摔 ★ 按住然后松开
- 瓜柯末里酱腿投 ↓↙← + 脚
- 辣椒酱背击 ↓↘→ + 拳
  - 追加攻击 根据招式而变化
    - 拳 重 圆饼推进器
    - 拳 中 短传触杀
    - 拳 轻 紧急停止
    - 脚 重中轻 闪击跳

Target Combo

- 中 中（远离对手）

Super Combo

- 最强炸摔 ↓↘→ + 脚

Ultra Combo

- 最强亿破摔 ↓↘→ + 重中轻一起按

ABEL

CHARACTER INFORMATION

阿贝尔是被雇佣兵指挥官从烧毁的实验室里救出来的，他醒来时身负重伤，并且失去了部分的记忆。指挥官像父亲一样照顾着这个年幼的法国孩子。指挥官临死前告诉阿贝尔，那个实验室实际上是Shadaloo以前的基地，他告诫阿贝尔要小心这个犯罪组织。现在阿贝尔仍然没有恢复记忆，他与春丽合作一起调查有关Shadaloo的传言，他将凭借自己的能力参加新一届的比武大会。

SPECIAL MOVES

- 转换方位 ↙ + 拳
- 中段连打 → + 拳
  转换方位中
- 下段连打 → + 脚
  转换方位中
- 中段收招 → + 拳
  连打中
- 下段收招 → + 脚
  连打中
- 车轮踢 ↓ + 脚

Special moves

- 马赛翻滚 ↓↙← + 拳
- 空降 ↓↘→ + 拳
- 龙卷投 ↓↙←↖↑↗→ + 拳

Super Combo

- 无心 ↓↙←↓↙← + 拳

Ultra Combo

- 无我 ↓↙←↓↙← + 重中轻 一起按

RUFUS

CHARACTER INFORMATION

称鲁夫斯为大男孩显然是抬举他了。这为大块头先生非常生气，因为人们称肯为美国最优秀的格斗家，事实是他比肯强多了……至少他是这么认为的。于是鲁夫斯决心要挑战肯，证明谁才是美国最好的格斗家。但是他的热情渐渐地退去了，而且他经常把别人误认为他的对手。

鲁夫斯的功夫很有趣，而且他总是保持着肥胖的体形。但是如果你小看他的话，你就大错特错了。

SPECIAL MOVES

- 蛇突 ↓↙← + 拳
- 救世主踢 ↓↘→ + 脚
  后接
  - 重 中段
  - 中 下段
  - 轻 上段
- 银河旋风 ↓↙←↓↙← + 拳
  输入 ← 或 → (中拳和重拳)

Target Combo

- 轻 重 (近身)

Super Combo

- 奇异浪漫曲 ↓↙←↓↙← + 拳

Ultra Combo

- 太空歌剧交响曲 ↓↙←↓↙← + 重中轻 一起按

* 奇异浪漫曲的第二、三下攻击以及太空歌剧交曲最后的旋转带有破甲属性

SETH

CHARACTER INFORMATION

作为武器公司的总裁，赛斯一直在开发新的格斗技术，他甚至敢于在自己的身上做实验。赛斯收集了世界各地优秀格斗家的数据，他要创造一种前所未有的混合格斗术。现在这个傀儡首领打算举办新一届的比武大会，这样他就能收集足够的数据来完成公司的终极武器计划。计划的核心毫无疑问是要利用隆的力量。

SPECIAL MOVES

- 音速手刀 ↓↘→ + 拳
- 升龙拳 →↓↘ + 拳
  (可以连续输入三次)
- 百裂脚 ★ ↓↙← + 脚
- 丹田引擎 ↓↘→ + 拳
- 瑜加传送 ←或→ + 重中轻一起按 或 ↓↙← + 重中轻一起按

Special moves

- 螺旋打桩机 ↻ + 拳

Super Combo

- 丹田风暴 ★ ↓↘→↓↘ + 拳

Ultra Combo

- 丹田爆发 ★ ↓↘→↓↘ + 重中轻一起按

ROSE

CHARACTER INFORMATION

罗斯是一个来自热那亚的占卜师，她曾经是拜森的情人。在第一次见到拜森之后，罗斯发现他们两人是完美的配对，他的堕落和她的纯洁。这个疯狂的首领在他转移到另一个肉体之前暂时拥有了这神秘的力量。罗斯无法记起拜森控制她时发生了什么，但是她知道无论别人怎么说，他仍然还活着。

她掌握着神秘的灵魂力量，即使是拜森也无法控制它，她利用这种力量来挥舞她的绸带消灭世界上的邪恶之物。罗斯参加新一届的比武大会是为了永远地终结拜森。

SPECIAL MOVES

- 灵魂闪光 ↓↘→ + 拳
- 灵魂回旋波 ★ ↓↙← + 脚
- 灵魂反射 ←↙↓↘→ + 拳
- 灵魂投掷 →↓↘ + 拳

Super Combo

- 灵魂光环 ★ ↓↘→↓↘ + 拳

Ultra Combo

- 幻像闪光 ★ ↓↘→↓↘ + 重中轻一起按

GOUKEN

CHARACTER INFORMATION

刚拳是一个传奇性的武术大师，他是豪鬼的师兄，也是隆和肯的师父。刚拳和豪鬼曾一起在师父轰铁门下学习一种未知的暗杀术，之后两兄弟走上了截然不同的道路。刚拳在格斗中拒绝使用杀意的波动，他创造了自己的风格，把能够置人于死地的波动拳和升龙拳转变为了自我保护的招式。

刚拳曾经两次受到来自他师弟，那个恶魔般的豪鬼的挑战，最后他死在豪鬼的手里，至少大部分人都是这么认为的。

SPECIAL MOVES

- 刚波动拳 ↓↘→ + 拳 （可以蓄力）
- 闪空刚冲波 ←↙↓↘→ + 拳
- 龙卷刚螺旋 ↓↙←↙↓↘→ + 脚
- 空中龙卷刚螺旋 （在空中） ↓↙←↙↓↘→ + 脚
- 金刚身 ←↙↓ + 拳 或 脚

Special moves

- 百鬼袭 ←↙↓↘→ + 脚
  - 百鬼袭中
    - 百鬼刚斩 （不输入指令）
    - 百鬼刚壁 拳
    - 百鬼刚刃 脚
    - 百鬼刚碎 轻拳 + 轻脚

Super Combo

- 禁手•升龙拳 ↓↘→↓↘→ + 拳

Ultra Combo

- 真•升龙拳 ↓↘→↓↘→ + 重中轻拳 一起按

GEN

CHARACTER INFORMATION

元是春丽父亲的好朋友，春丽的父亲被拜森所杀。这个固执的老人在春丽年幼时曾教导过她，现在他仍然远远地关注着她。尽管元的身体瘦弱，但是他一直在寻找能够和他的暗杀术一较高下的对手，另外他会不惜一切代价保护春丽的安全。

元的格斗风格融入了各种各样的格斗姿势。他攻击对手要害，用精确的招式对他们造成致命的伤害。

SPECIAL MOVES

- 百连勾 拳 （重复按）
- 逆泷 ←↙↓ + 拳 脚
- 蛇穿 ←（蓄力）→ + 拳
- 徨牙 ↓（蓄力）↑ + 脚
- 徨牙近距离踢 ↓ 或 N
- 徨牙远距离踢 ↓ 或 →
- 徨牙爬顶棚 ↓ 或 ↑ 或 →

Special moves

- 徨牙下踢 ↓ 或 N
- 徨牙近距离右方向踢 ↓ 或 →
- 徨牙近距离左方向踢 ↓ 或 ←

Super Combo

- 惨影 ↓↙←↙↓↘→ + 拳
- 绝影 ↓↙←↙↓↘→ + 脚

Ultra Combo

- 蛇咬叭 ↓↙←↙↓↘→ + 重中轻拳 一起按
- 龙咬叭 ↓↙←↙↓↘→ + 重中轻脚 一起按



原文：卡普空
本地化：小奥@游侠
献给所有喜爱街霸的朋友们^@^
欢迎分享，转载请注明作者和出处